

**PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN DASHBOARD
PENGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI**

Tugas Akhir Skripsi



oleh:

FANDY HERTANTO
71200532

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA**

2024

PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN DASHBOARD PENGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI

Tugas Akhir Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

FANDY HERTANTO
71200532

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

2024

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN DASHBOARD PENGGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 4 November 2024


FANDY HERTANTO
71200532

DUTA WACANA

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN
DASHBOARD PENGGUNAAN RUANG GEDUNG
PAROKI
Nama Mahasiswa : FANDY HERTANTO
N I M : 71200532
Matakuliah : Skripsi (Tugas Akhir)
Kode : TI0366
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui di
Yogyakarta,
Pada tanggal 7 Oktober 2024

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

R. Gunawan Santosa, Drs. M.Si.

Lukas Chrisantyo, S.Kom., M.Eng.

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fandy Hertanto
NIM : 71200532
Program studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya Ilmiah : Skripsi

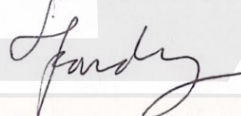
demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif** (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN DASHBOARD
PENGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya/kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada tanggal : 6 November 2024
Yang menyatakan,



Fandy Hertanto
71200532

DUTA WACANA

HALAMAN PENGESAHAN

PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN DASHBOARD PENGGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI

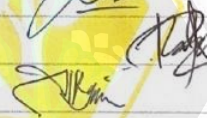
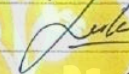
Oleh: FANDY HERTANTO / 71200532

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 23 Oktober 2024

Yogyakarta, 4 November 2024
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. R. Gunawan Santosa, Drs. M.Si.
2. Lukas Chrisantyo, S.Kom., M.Eng.
3. Maria Nila Anggia Rini, S.T, M.T.I
4. Gloria Virginia, S.Kom., MAI, Ph.D.



Dekan

Ketua Program Studi



(Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D.)



(Joko Purwadi, S.Kom., M.Kom.)

DUTA WACANA

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS
SECARA ONLINE
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

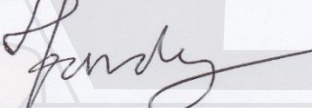
NIM : 71200532
Nama : Fandy Hertanto
Fakultas / Prodi : Teknologi Informasi / Informatika
Judul Tugas Akhir : Pembuatan Situs Reservasi dan Dashboard
Penggunaan Ruang Gedung Paroki

bersedia menyerahkan Tugas Akhir kepada Universitas melalui Perpustakaan untuk keperluan akademis dan memberikan **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif** (*Non-exclusive Royalty-free Right*) serta bersedia Tugas Akhirnya dipublikasikan secara online dan dapat diakses secara lengkap (*full access*).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Perpustakaan Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk *database*, merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Yogyakarta, 7 Oktober 2024

Yang menyatakan,


71200532-Fandy Hertanto

UTA WACANA



Karya sederhana ini dipersembahkan

kepada Tuhan, Keluarga Tercinta,

dan Kedua Orang Tua



Kamu tidak perlu tahu semuanya untuk memulai.

Mulai dulu,
maka kamu akan tahu lebih banyak!

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang maha kasih, karena atas segala rahmat, bimbingan, dan bantuan-Nya maka akhirnya Tugas Akhir Skripsi dengan judul PEMBUATAN SITUS RESERVASI DAN DASHBOARD PENGGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI ini telah selesai disusun.

Penulis memperoleh banyak bantuan dari kerja sama baik secara moral maupun spiritual dalam penulisan Tugas Akhir ini, untuk itu tak lupa penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan yang maha kasih,
2. Drs. R. Gunawan Santosa, M.Si. selaku Dosen Pembimbing 1, yang telah memberikan ilmunya dan membimbing penulis,
3. Lukas Chrisantyo A A., S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan ilmu dan penuh dengan kesabaran dalam mendampingi penulis menyelesaikan tugas akhir,
4. Papa dan Mama yang selalu memberikan semangat dan doa kepada penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini
5. Patrik, Dae, Joshe, Satria, Kenaz, Albert, Yohanes dan teman- teman saya yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberi semangat dan penghiburan serta bantuan kepada penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini
6. Lain-lain yang telah mendukung moral, spiritual, dan dana untuk belajar selama ini.

Laporan proposal/tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari segala kekurangan dan kelemahan, untuk itu segala kritikan dan saran yang bersifat membangun guna kesempurnaan skripsi ini sangat diharapkan. Semoga proposal/tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca semua dan lebih khusus lagi bagi pengembangan ilmu komputer dan teknologi informasi.

Yogyakarta, 7 Oktober 2024

Fandy Hertanto

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS SECARA ONLINE UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA YOGYAKARTA.....	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Manfaat Penulisan.....	3
1.6 Metodologi Penulisan	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 <i>Laravel</i>	8
2.2.2 User Centered Design	9
2.2.3 <i>Dashboard</i>	10

2.2.4	SUS	11
2.2.5	ANOVA (Analysis of Variance).....	12
BAB III		15
METODOLOGI PENULISAN		15
3.1	Objek Penulisan	15
3.2	Subjek Penulisan	15
3.3	Perancangan Penulisan.....	15
3.4	Diagram Alir	21
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.6	Usecase Diagram.....	22
3.7	Perancangan Basis Data	23
3.8	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	24
3.9	Perancangan Pengujian Sistem	29
BAB IV		30
ANALISIS DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Implementasi Awal	30
4.1.1	Tampilan admin	31
4.1.2	Tampilan umat	37
4.2	Learnability	41
4.2.1	Pengujian Admin.....	41
4.2.2	Pengujian Umat.....	46
4.3	SUS (System Usability Scale).....	54
BAB V.....		56
KESIMPULAN DAN SARAN.....		56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran.....	56
Daftar Pustaka		58
LAMPIRAN A.....		59
KODE SUMBER PROGRAM		59
LAMPIRAN B		62

KARTU KONSULTASI DOSEN 1.....	62
LAMPIRAN C	63
KARTU KONSULTASI DOSEN 2.....	63
LAMPIRAN D.....	64
DOKUMENTASI	64



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pehitungan ANOVA	14
Tabel 4.1 Hasil waktu pengujian Admin task 1	41
Tabel 4.2 Perhitungan ANOVA task 1	41
Tabel 4.3 Hasil waktu pengujian Admin task 2	41
Tabel 4.4 Perhitungan ANOVA task 2	42
Tabel 4.5 Hasil waktu pengujian Admin task 3	42
Tabel 4.6 Perhitungan ANOVA task 3	42
Tabel 4.7 Hasil waktu pengujian Admin task 4	43
Tabel 4.8 Perhitungan ANOVA task 4	43
Tabel 4.9 Hasil waktu pengujian Admin task 5	43
Tabel 4.10 Perhitungan ANOVA task 5	44
Tabel 4.11 Hasil waktu pengujian Admin task 6	44
Tabel 4.12 Perhitungan ANOVA task 6	44
Tabel 4.13 Hasil waktu pengujian Admin task 7	45
Tabel 4.14 Perhitungan ANOVA task 7	45
Tabel 4.15 Hasil perhitungan learnability Admin.....	45
Tabel 4.16 Hasil waktu pengujian Umat task 1	46
Tabel 4.17 Perhitungan ANOVA task 1	47
Tabel 4.18 Hasil waktu pengujian Umat task 2	47
Tabel 4.19 Perhitungan ANOVA task 2	47
Tabel 4.20 Hasil waktu pengujian Umat task 3	48
Tabel 4.21 Perhitungan ANOVA task 3	48
Tabel 4.22 Hasil waktu pengujian Umat task 4	48
Tabel 4.23 Perhitungan ANOVA task 4	49
Tabel 4.24 Hasil waktu pengujian Umat task 5	49
Tabel 4.25 Perhitungan ANOVA task 5	49
Tabel 4.26 Hasil waktu pengujian Umat task 6	50
Tabel 4.27 Perhitungan ANOVA task 6	50
Tabel 4.28 Hasil waktu pengujian Umat task 7	50

Tabel 4.29 Perhitungan ANOVA task 7	51
Tabel 4.30 Hasil waktu pengujian Umat task 8	51
Tabel 4.31 Perhitungan ANOVA task 8	51
Tabel 4.32 Hasil waktu pengujian Umat task 9	52
Tabel 4.33.18 Perhitungan ANOVA task 9	52
Tabel 4.34 Hasil perhitungan learnability Umat	53
Tabel 4.35 Skor Asli	54
Tabel 4.36 Skor hasil hitung	55



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 User Centered Design.....	9
Gambar 2.2 Nilai SUS	11
Gambar 2.3 Pertanyaan SUS.....	12
Gambar 3.1 Flowchart penulisan	21
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 3.3 Perancangan basis data.....	23
Gambar 3.4 <i>Dashboard</i>	24
Gambar 3.5 Tambah ruang.....	25
Gambar 3.6 Edit ruang	25
Gambar 3.7 Data ruang	26
Gambar 3.8 Data barang	26
Gambar 3.9 Peminjaman.....	27
Gambar 3.10 Home umat	28
Gambar 3.11 Peminjaman umat.....	28
Gambar 4.1 Dashboard.....	31
Gambar 4.2 Menu Peminjaman.....	32
Gambar 4.3 Menu Pengguna.....	32
Gambar 4.4 Detail pengguna.....	33
Gambar 4.5 Menu Ruang	33
Gambar 4.6 Menu tambah ruang.....	34
Gambar 4.7 Menu edit ruang dan fasilitas	34
Gambar 4.8 Menu barang.....	35
Gambar 4.9 Menu tambah barang.....	35
Gambar 4.10 Menu edit barang.....	36
Gambar 4.11 Menu Profile.....	36
Gambar 4.12 Menu aduan.....	37
Gambar 4.13 Landing Page.....	37
Gambar 4.14 Menu kalender peminjaman	38

Gambar 4.15 Menu menambah pinjaman	38
Gambar 4.16 Menu data ruang	39
Gambar 4.17 Detail ruang	39
Gambar 4.18 Menu histori peminjaman.....	40
Gambar 4.19 Menu profile.....	40
Gambar 4.20 Grafik Uji ANOVA Admin.....	46
Gambar 4.21 Grafik Uji ANOVA Umat.....	53



INTISARI

PEMBUATAN SITUS RESERVASI DASHBOARD PENGGUNAAN RUANG GEDUNG PAROKI

Oleh

FANDY HERTANTO

71200532

Gereja St. Maria Assumpta Klaten, dengan lebih dari 7000 umat, menghadapi tantangan dalam mengelola peminjaman dan penggunaan ruang yang efisien di tengah padatnya kegiatan. Sistem peminjaman yang saat ini menggunakan *whiteboard* dinilai kurang efektif karena dapat diubah dan peminjam harus datang ke Lokasi untuk meminjam. Penulisan ini bertujuan mengembangkan sistem berbasis web untuk peminjaman dan pengelolaan ruangan gereja yang lebih efisien dan transparan.

Pembuatan sistem ini menggunakan metode UCD (User Centered Design) dalam perancangan tampilan website. Pengujian dilakukan bertujuan mengetahui kemampuan belajar pengguna yang akan diujikan menggunakan *learnability* sebanyak 3x pengujian. Pengolahan data *learnability* dilakukan dengan perhitungan ANOVA untuk mengetahui tingkat signifikansi *learnability*. Pengujian kuesioner SUS untuk mengetahui seberapa mudah pengguna dalam menggunakan website dan seberapa tinggi kemauan pengguna untuk berpindah dari sistem lama menggunakan sistem yang baru.

Hasil dari pengujian SUS menunjukkan kemudahan pengguna dalam menggunakan website mendapatkan skor rata-rata 4,64 dari 5. Pengujian yang bertujuan untuk mengetahui seberapa tinggi kemauan pengguna untuk berpindah ke sistem website mendapatkan skor rata-rata 4,09 dari 5

Kata-kata kunci : UCD, SUS, ANOVA, *learnability*

ABSTRACT

CREATION OF A RESERVATION WEBSITE AND ROOM USAGE DASHBOARD FOR PARISH BUILDING

By

FANDY HERTANTO

71200532

St. Maria Assumpta Church in Klaten, with more than 7,000 parishioners, faces challenges in managing room reservations and usage efficiently amidst a high volume of activities. The current reservation system, which relies on a whiteboard, is considered ineffective as it can be altered, and borrowers must visit the location to make a reservation. This research aims to develop a web-based system for more efficient and transparent room reservations and management at the church.

The system development applies the User Centered Design (UCD) approach to design the website's interface. User testing is conducted to assess learnability over three trials, with the data analyzed using ANOVA to determine the significance of learnability improvements. The System Usability Scale (SUS) questionnaire is used to evaluate how easy the website is to use and how willing users are to transition from the old system to the new one.

The SUS results show that users found the website easy to use, with an average score of 4.64 out of 5. Additionally, the evaluation of user willingness to switch to the web-based system resulted in an average score of 4.09 out of 5.

Keywords : UCD, SUS, ANOVA, learnability

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Gereja St. Maria Assumpta Klaten merupakan gereja yang memiliki kurang lebih 7000 umat, yang secara aktif berkegiatan di Paroki Gereja setiap hari atau setiap minggunya. Gereja ini memiliki 6 ruangan diantaranya Ruang Aula yang berkapasitas kurang lebih 100 orang, Ruang Yustinus yang berkapasitas kurang lebih 70 orang, Ruang Ignasius yang berkapasitas kurang lebih 40 orang, Ruang Albertus yang berkapasitas kurang lebih 20 orang, Ruang Maria yang berkapasitas kurang lebih 10 orang, dan ruang Yohanes yang berkapasitas kurang lebih 30 orang.

Di tengah kemajuan era digital yang terus berkembang, penggunaan teknologi informasi menjadi suatu kebutuhan fundamental dalam mendukung berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam mengelola fasilitas publik seperti ruangan gereja. Dikarenakan banyaknya umat dan banyaknya aktivitas yang dapat dilakukan umat di paroki tersebut maka diperlukan sebuah sistem untuk peminjaman dan pengelolaan ruangan supaya dapat terkoordinasi dengan baik dan menghindari adanya tabrakan kegiatan. Sistem peminjaman dan pengelolaan ruangan yang ada saat ini adalah sistem peminjaman dengan *whiteboard* yang memiliki kekurangan dapat dihapus dan ditulis sewaktu-waktu sehingga tidak termonitor dengan baik dan juga peminjaman ruangan yang dilakukan mengharuskan peminjam untuk datang ke lokasi. Sebagai tempat ibadah dan pelaksanaan berbagai kegiatan, gereja memerlukan tata kelola yang efisien guna menjamin kelancaran pelaksanaan kegiatan-kegiatan. Dalam situasi ini, penggunaan teknologi informasi memiliki peran yang sangat penting untuk meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam mengelola ruangan gereja.

Berdasarkan permasalahan di atas maka penulisan ini akan berfokus pada pengembangan situs web untuk peminjaman dan pengelolaan ruangan yang dapat digunakan oleh umat serta dapat menjadi solusi untuk mempermudah para umat serta pihak terkait dalam hal transparansi informasi serta perencanaan dan

pemanfaatan ruangan gereja sesuai dengan kebutuhan. Sistem ini akan memiliki teknologi *login* dan *register* berbasis *Google OAuth* serta notifikasi detail pemesanan setelah melakukan pemesanan ruang yang akan dipinjam di *website*. Dashboard juga akan digunakan pada *website* ini supaya pengelola ruang dapat mengetahui data secara periodik waktu mengenai ruangan yang telah dipinjam. Penulisan ini akan menggunakan metode *User Centered Design* (UCD) dikarenakan pengguna dapat terlibat secara langsung dalam pembuatan *website* yang nantinya akan digunakan oleh pengguna yang ikut merancang *website* tersebut (Harijanto, Putri, & Javier, 2021) dan pengujian akan dilakukan penilaian melalui kuesioner *SUS* (*System Usability Scale*) serta pengolahan data *learnability* menggunakan ANOVA.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah disampaikan maka penulis memiliki beberapa perumusan masalah yang akan diteliti sebagai berikut:

1. Seberapa mudah informasi terkait dengan ketersediaan ruangan, jadwal kegiatan, dan ketentuan penggunaan ruangan dapat diakses oleh umat Gereja Santa Maria Assumpta Klaten?
2. Berdasarkan alur reservasi yang dibantu oleh sistem, seberapa tingkat kemauan pengguna untuk berpindah menggunakan sistem ini?

1.3 Batasan Masalah

Penulisan ini memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Penulis menggunakan obyek kasus Gereja St. Maria Assumpta Klaten.
2. Tidak ada pengerjaan untuk mengecek kedalam database data umat yang sudah ada pada saat admin melakukan aktivasi akun umat, yang baru saja melakukan registrasi akun.
3. Sistem yang dibuat berbasis *website*.

1.4 Tujuan Penulisan

Tujuan dilakukannya penulisan ini yaitu membangun sebuah sistem baru untuk membantu reservasi ruang-ruang di kompleks Gereja Paroki Santa Maria Assumpta Klaten serta menampilkan *dashboard* laporan penggunaan ruang secara periodik.

1.5 Manfaat Penulisan

Penulisan yang dilakukan diharapkan memiliki manfaat antara lain:

1. Meningkatkan transparansi informasi terkait dengan ketersediaan ruangan, jadwal kegiatan, dan ketentuan penggunaan ruangan
2. Meningkatkan efisiensi dalam hal reservasi ruang-ruang di kompleks mitra.
3. Memudahkan pemantauan dan pelaporan penggunaan ruangan secara *online*

1.6 Metodologi Penulisan

a. *Understand Context of Use*

Pada tahapan ini penulis melakukan pengumpulan data dari pengguna terkait fungsi penggunaan *website* yang akan dibuat. Serta melakukan studi literatur dari berbagai jurnal dan buku.

b. *Specify User Requirement*

Pada tahapan ini penulis menggunakan metode *user centered design* untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna. Penulis akan melakukan wawancara kepada pengurus bidang ruangan serta bidang lainnya untuk mengetahui hal apa saja yang diperlukan dalam pembuatan *website*. Penulis juga akan membandingkan mengenai tata cara peminjaman ruangan sebelum adanya *website* atau manual dan tata cara yang di inginkan saat menggunakan *website*.

c. *Designs Solutions*

Pada tahapan ini penulis membuat prototipe desain yang akan diujikan kepada pengguna. Penulis akan membuat desain prototipe lalu desain tersebut akan di diskusikan bersama mitra. Pembuatan prototipe akan dilakukan dengan melewati berbagai iterasi yang dibutuhkan oleh mitra hingga mitra merasa sudah cocok dengan desain yang akan dibuat.

d. *Evaluate Against Requirement*

Pada tahapan ini setelah mengetahui permasalahan dan kebutuhan pengguna maka penulis akan melakukan implementasi pembuatan *website* dengan *coding* menggunakan *framework Laravel*. Setelah *coding* selesai dilakukan, penulis akan menguji *website* kepada responden menggunakan berbagai *task*. Setiap *task* yang sudah selesai dikerjakan akan dicatat waktu penyelesaiannya oleh penulis, dan pencatatan akan dilakukan sebanyak 3x uji pengerjaan untuk mengukur *learnability*. Setelah *learnability* selesai dilakukan maka dilanjutkan pengisian kuesioner oleh responden menggunakan *System Usability Scale (SUS) testing* di akhir uji pengerjaan yang ketiga. Responden akan ditanyai seberapa mudah tugas yang baru saja dikerjakan dan seberapa puas saat menggunakan system ini, kemudian hasilnya akan dicatat dalam kuesioner. Penggunaan kuesioner SUS akan diujikan sebagai alat ukur kepuasan responden dan hasil evaluasi dari penulisan yang dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun dengan sistematika bagian pertama, terdiri dari lima bab:

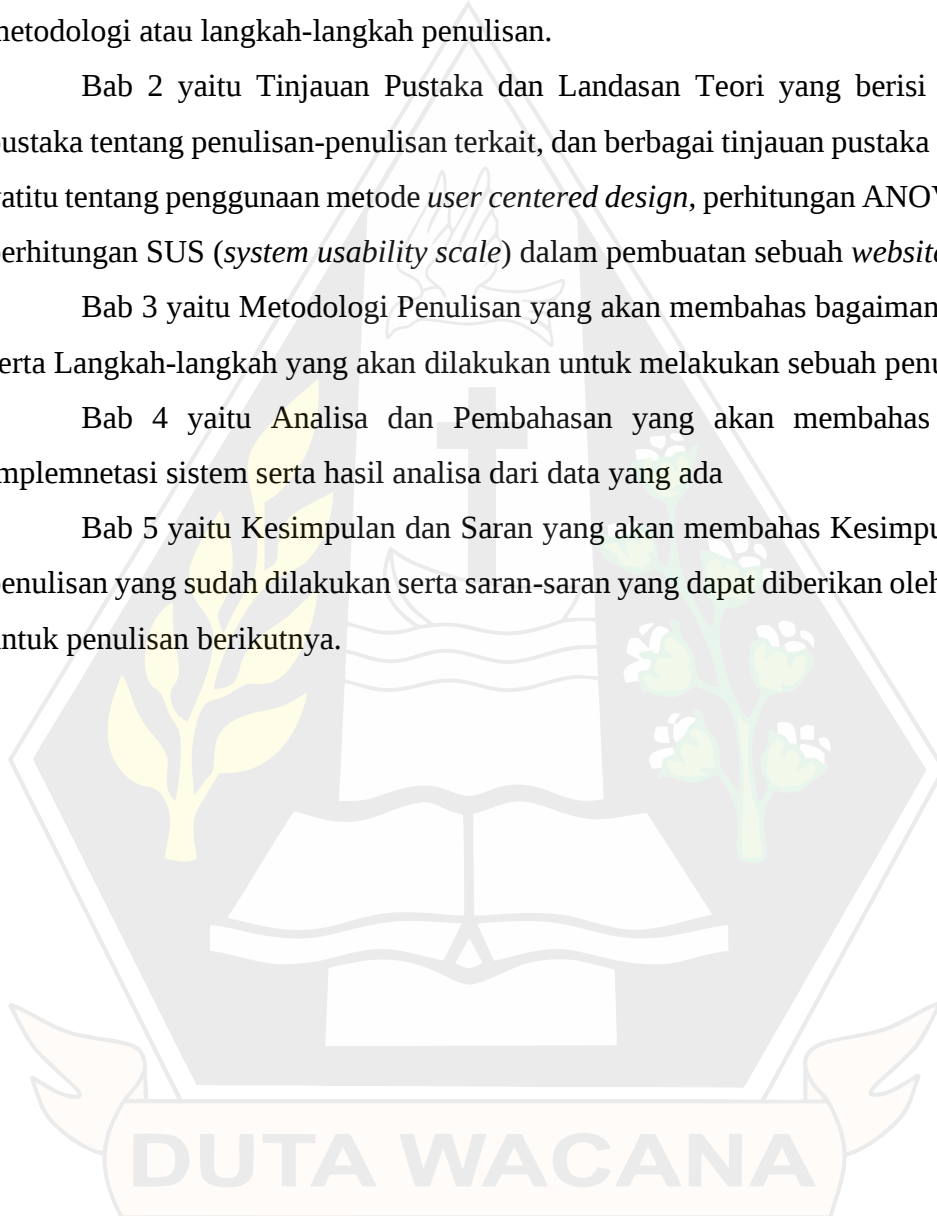
Bab 1 yaitu Pendahuluan yang berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, dan metodologi atau langkah-langkah penulisan.

Bab 2 yaitu Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori yang berisi tinjauan pustaka tentang penulisan-penulisan terkait, dan berbagai tinjauan pustaka spesifik, yaitu tentang penggunaan metode *user centered design*, perhitungan ANOVA serta perhitungan SUS (*system usability scale*) dalam pembuatan sebuah *website*.

Bab 3 yaitu Metodologi Penulisan yang akan membahas bagaimana proses serta Langkah-langkah yang akan dilakukan untuk melakukan sebuah penulisan.

Bab 4 yaitu Analisa dan Pembahasan yang akan membahas tentang implementasi sistem serta hasil analisa dari data yang ada

Bab 5 yaitu Kesimpulan dan Saran yang akan membahas Kesimpulan dari penulisan yang sudah dilakukan serta saran-saran yang dapat diberikan oleh penulis untuk penulisan berikutnya.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang dilakukan berhasil membangun sebuah sistem baru peminjaman ruangan berbasis website. Berdasarkan rumusan masalah penulisan dan hasil olah data yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis menyimpulkan sebagai berikut:

1. Pengujian yang dilakukan menggunakan kuesioner SUS untuk menguji seberapa mudah informasi dapat diakses oleh umat ditunjukkan oleh pertanyaan no 3 kuesioner SUS yaitu “Saya pikir aplikasi ini mudah untuk digunakan” memiliki nilai rata-rata 4,64 dari 5 yang berarti umat dapat mengakses informasi terkait peminjaman ruangan dengan mudah.
2. Tingkat kemauan pengguna untuk berpindah menggunakan sistem ini berdasarkan pertanyaan no 1 kuesioner SUS yaitu “Saya berpikir bahwa saya akan ingin lebih sering menggunakan aplikasi ini lagi” memiliki nilai rata-rata 4.09 dari 5 yang berarti kemauan pengguna yang tinggi untuk berpindah menggunakan sistem ini.

5.2 Saran

Berdasarkan penulisan yang sudah dilakukan, berikut beberapa saran dari penulis untuk penulisan selanjutnya:

1. Pada dashboard menambahkan fitur berupa laporan penggunaan bulanan yang dapat di *export* ke dalam bentuk *excel* atau *pdf* atau yang lainnya.
2. Fitur pembatalan pesanan tidak hanya di umat saja, tetapi ditambahkan supaya admin juga bisa membatalkan pesanan umat.
3. Gunakan versi *Laravel* 9 atau 10 dikarenakan referensi pembelajaran lebih banyak dan dari segi struktur tidak sesulit *Laravel* 11 karena

peraturan *coding middleware group* pada *Laravel 11* berbeda dengan versi sebelumnya.

4. Pemberian *middleware group* untuk admin dan umat setelah *login* ke *website*.



Daftar Pustaka

- Ependi, U., Panjaitan, F., & Hutrianto. (2017). System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide Sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 7.
- Few, S. (2013). *Information Dashboard Design: Displaying Data for At-a-Glance Monitoring*. O'Reilly Media.
- Harijanto, B., Putri, I. K., & Javier, H. N. (2021). Penerapan Metode User Centered Design (UCD) Katalog Online Berbasis Web di Rumah Makan Alfa Lesehan Kabupaten Blitar. *Seminar Informatika Aplikatif Polinema (SIAP)*, 10.
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 7.
- Lowdermilk, T. (2013). *User-Centered Design: A Developer's Guide to Building User-Friendly Applications*. O'Reilly Media, Inc.
- Newbold, P., Carlson, W. L., & Thorne, B. (2013). *Statistics for Business and Economics*. Pearson.
- Sauro, J., & Lewis, J. R. (2016). *Quantifying the User Experience: Practical Statistics for User Research*.
- Stauffer, M. (2016). *Laravel: Up & Running*. O'Reilly Media.
- Sugiyono. (2021). *Statistika untuk Penulisan*. Alfabeta.
- Userlytics. (2017, November 9). *Userlytics*. Retrieved from <https://www.userlytics.com/resources/blog/the-system-usability-scale/>
- wijaya, T., & Somya, R. (2022). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Peminjaman Ruangan Kedinasan Kota Salatiga Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 13.