

**PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KEUANGAN
MENGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN:
STUDI KASUS PADA PT. XYZ**

Skripsi



oleh:

Mikhael Louis Jastine
71180348

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

2025

**PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KEUANGAN
MENGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN:
STUDI KASUS PADA PT. XYZ**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

Mikhael Louis Jastine

71180348

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

2025

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KEUANGAN
MENGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN: STUDI KASUS
PADA PT. XYZ**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 14 Januari 2025



MIKHAEL LOUIS JASTINE
71180348

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

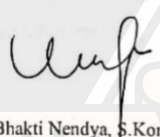
Judul Skripsi : PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN
KEUANGAN DENGAN METODE GOAL DIRECTED
DESIGN: STUDI KASUS PT. XYZ
Nama Mahasiswa : MIKHAEL LOUIS JASTINE
NIM : 71180348
Mata Kuliah : Skripsi (Tugas Akhir)
Kode : TI0366
Semester : Ganjil
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui di
Yogyakarta,
Pada tanggal 19 Januari 2025

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II


Dr. Rosa Delima, S.Kom., M. Kom


Matahari Bhakti Nendya, S.Kom., M.T

PERNYATAAN PENYERAHAN KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mikhael Louis Jastine
NIM : 71180348
Program Studi : Informatika
Judul Karya Ilmiah : PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN
KEUANGAN MENGGUNAKAN METODE GOAL
DIRECTED DESIGN: STUDI KASUS PADA PT. XYZ

dengan ini menyatakan:

- a. bahwa karya yang saya serahkan ini merupakan revisi terakhir yang telah disetujui pembimbing/promotor/reviewer.
- b. bahwa karya saya dengan judul di atas adalah asli dan belum pernah diajukan oleh siapa pun untuk mendapatkan gelar akademik baik di Universitas Kristen Duta Wacana maupun di universitas/institusi lain.
- c. bahwa karya saya dengan judul di atas sepenuhnya adalah hasil karya tulis saya sendiri dan bebas dari plagiasi. Karya atau pendapat pihak lain yang digunakan sebagai rujukan dalam naskah ini telah dikutip sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang berlaku.
- d. bahwa saya bersedia bertanggung jawab dan menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku berupa pencabutan gelar akademik jika di kemudian hari didapati bahwa saya melakukan tindakan plagiasi dalam karya saya ini.
- e. bahwa Universitas Kristen Duta Wacana tidak dapat diberi sanksi atau tuntutan hukum atas pelanggaran hak kekayaan intelektual atau jika terjadi pelanggaran lain dalam karya saya ini. Segala tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran dalam karya saya ini akan menjadi tanggung jawab saya pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Kristen Duta Wacana.
- f. menyerahkan hak bebas royalti noneksklusif kepada Universitas Kristen Duta Wacana, untuk menyimpan, melestarikan, mengalihkan dalam media/format lain, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), dan mengunggahnya di Repositori UKDW tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan pemilik hak cipta atas karya saya di atas, untuk kepentingan akademis dan pengembangan ilmu pengetahuan.

- g. bahwa saya bertanggung jawab menyampaikan secara tertulis kepada Universitas Kristen Duta Wacana jika di kemudian hari terdapat perubahan hak cipta atas karya saya ini.
- h. bahwa meskipun telah dilakukan pelestarian sebaik-baiknya, Universitas Kristen Duta Wacana tidak bertanggung jawab atas kehilangan atau kerusakan karya atau metadata selama disimpan di Repositori UKDW.
- i. mengajukan agar karya saya ini: *(pilih salah satu)*

- ☒ Dapat diakses tanpa embargo.
- ☐ Dapat diakses setelah 2 tahun.*
- ☐ Embargo permanen.*

Embargo: penutupan sementara akses karya ilmiah.

*Halaman judul, abstrak, dan daftar pustaka tetap wajib dibuka.

Alasan embargo *(bisa lebih dari satu)*:

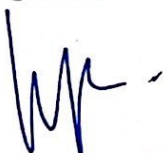
- ☐ dalam proses pengajuan paten.
- ☐ akan dipresentasikan sebagai makalah dalam seminar nasional/internasional.**
- ☐ akan diterbitkan dalam jurnal nasional/internasional.**
- ☐ telah dipresentasikan sebagai makalah dalam seminar nasional/internasional ... dan diterbitkan dalam prosiding pada bulan ... tahun ... dengan DOI/URL ... ***
- ☐ telah diterbitkan dalam jurnal ... dengan DOI/URL artikel ... atau vol./no. ... ***
- ☐ berisi topik sensitif, data perusahaan/pribadi atau informasi yang membahayakan keamanan nasional.
- ☐ berisi materi yang mengandung hak cipta atau hak kekayaan intelektual pihak lain.
- ☐ terikat perjanjian kerahasiaan dengan perusahaan/organisasi lain di luar Universitas Kristen Duta Wacana selama periode tertentu.
- ☐ Lainnya (mohon dijelaskan)

**Setelah diterbitkan, mohon informasikan keterangan publikasinya ke repository@staff.ukdw.ac.id.

***Tuliskan informasi kegiatan atau publikasinya dengan lengkap.

DUTA WACANA
Yogyakarta, ...

Mengetahui,



Rosa Delima, Dr. S.Kom., M.Kom
0228107401

Yang menyatakan,



Mikhael Louis Bastine
71180348

Pernyataan Penyerahan Karya Ilmiah | 2

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KEUANGAN DENGAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN: STUDI KASUS PT. XYZ

Oleh: MIKHAEL LOUIS JASTINE / 71180348

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 17 Desember 2024

Yogyakarta, 13 Januari 2025
Mengesahkan,

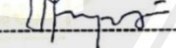
Dewan Penguji:

1. Rosa Delima, Dr. S.Kom., M.Kom.
2. Matahari Bhakti Nendya, S.Kom., M.T.
3. Prihadi Beny Waluyo, SSi., MT.
4. Joko Purwadi, M.Kom









Dekan

Ketua Program Studi


(Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D.)


(Joko Purwadi, S.Kom., M.Kom.)



Karya sederhana ini dipersembahkan
kepada Tuhan, Keluarga Tercinta,
dan Kedua Orang Tua



Segala sesuatu indah pada waktu-Nya

Anonim

Perjalanan ribuan mil dimulai dari langkah satu mil

(Pepatah Kuno)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang maha kasih, karena atas segala rahmat, bimbingan, dan bantuan-Nya maka akhirnya Skripsi dengan judul Pembangunan Sistem Pelaporan Keuangan Dengan Metode *Goal Directed Design*: Studi Kasus Pada PT. XYZ ini telah selesai disusun.

Penulis memperoleh banyak bantuan dari kerja sama baik secara moral maupun spiritual dalam penulisan Skripsi ini, untuk itu tak lupa penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yesus Yang Maha Kasih
2. Orang tua yang selama ini telah sabar membimbing dan mendoakan penulis tanpa kenal untuk selama-lamanya,
3. Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D. selaku Dekan FTI
4. Joko Purwadi, S.Kom., M.Kom. selaku Kaprodi Informatika
5. Dr. Rosa Delima, S.Kom., M. Kom selaku Dosen Pembimbing 1, yang telah memberikan ilmunya dan dengan penuh kesabaran membimbing penulis,
6. Matahari Bhakti Nendya, S.Kom., M.T, selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan ilmu dan kesabaran dalam membimbing penulis,

Laporan proposal/skripsi ini tentunya tidak lepas dari segala kekurangan dan kelemahan, untuk itu segala kritikan dan saran yang bersifat membangun guna kesempurnaan skripsi ini sangat diharapkan. Semoga proposal/skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca semua dan lebih khusus lagi bagi pengembangan ilmu komputer dan teknologi informasi.

Yogyakarta, 15 Januari 2025

Mikhael Louis Jastine

DAFTAR ISI

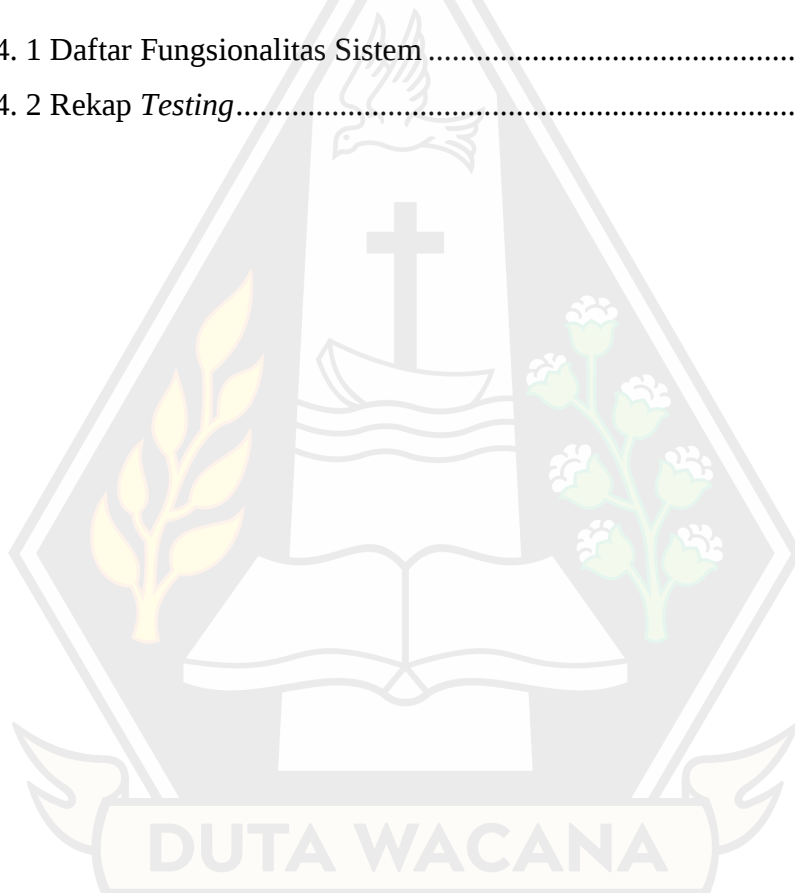
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS SECARA ONLINE.....	vi
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA YOGYAKARTA	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II.....	9
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Landasan Teori	26
2.2.1 User Interface.....	26
2.2.2 <i>Goal Directed Design</i>	27
2.2.3 Visualisasi Data	28
2.2.4 Laporan Keuangan.....	28
2.2.5 Standar Akutansi Keuangan	29

2.2.6	Laba rugi	30
2.2.7	<i>Black Box</i>	31
2.2.8	Laravel	32
BAB III		33
METODOLOGI PENELITIAN		33
3.1	<i>Research</i>	33
3.1.1	Wawancara	33
3.1.2	Observasi	36
3.2	Modelling	39
3.3	<i>User Requierements</i>	43
3.4	<i>Framework</i>	45
3.4.1	<i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	45
3.4.2	<i>Wireframe</i>	52
3.5	<i>Refinement</i>	66
3.6	<i>Development Support</i>	66
BAB IV		68
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		68
4.1	Implementasi Sistem	68
4.1.1	Halaman Login Sistem	69
4.1.2	Tampilan Halaman Menu <i>Dashboard</i>	70
4.1.3	Tampilan Menu Data Akun	71
4.1.4	Tampilan Form Tambah Akun	72
4.1.5	Tampilan Data Sub Akun	73
4.1.6	Tampilan Form Tambah Sub Akun	74
4.1.7	Tampilan Menu Data Transaksi	75
4.1.8	Tampilan Form Tambah Transaksi	76
4.1.9	Tampilan Menu Laporan	77
4.1.10	Tampilan Laporan Laba Rugi	78

4.1.11	Tampilan Laporan Buku Besar	80
4.1.12	Laporan Keuangan	82
4.1.13	Tampilan Menu Data Pengguna.....	83
4.1.14	Tampilan Tambah Pengguna Sistem.....	84
4.1.15	Tampilan Menu Ganti <i>Password</i>	85
4.2	<i>BlackBox Testing</i>	86
4.2.1	<i>Blackbox Testing</i> pimpinan Iterasi 1	86
4.2.2	<i>BlackBox Testing</i> pimpinan Iterasi 2.....	88
4.2.3	BlackBox Testing Bendahara.....	89
4.2.4	Kesimpulan Testing	89
BAB V		91
KESIMPULAN DAN SARAN		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA		93
LAMPIRAN A		95
CODINGAN SISTEM		95
LAMPIRAN B		107
SURAT KETERANGAN DARI PERUSAHAAN		107
LAMPIRAN C		108
KARTU KONSULTASI DOSEN 1		108
LAMPIRAN D		110
KARTU KONSULTASI DOSEN 2		110

DAFTAR TABEL

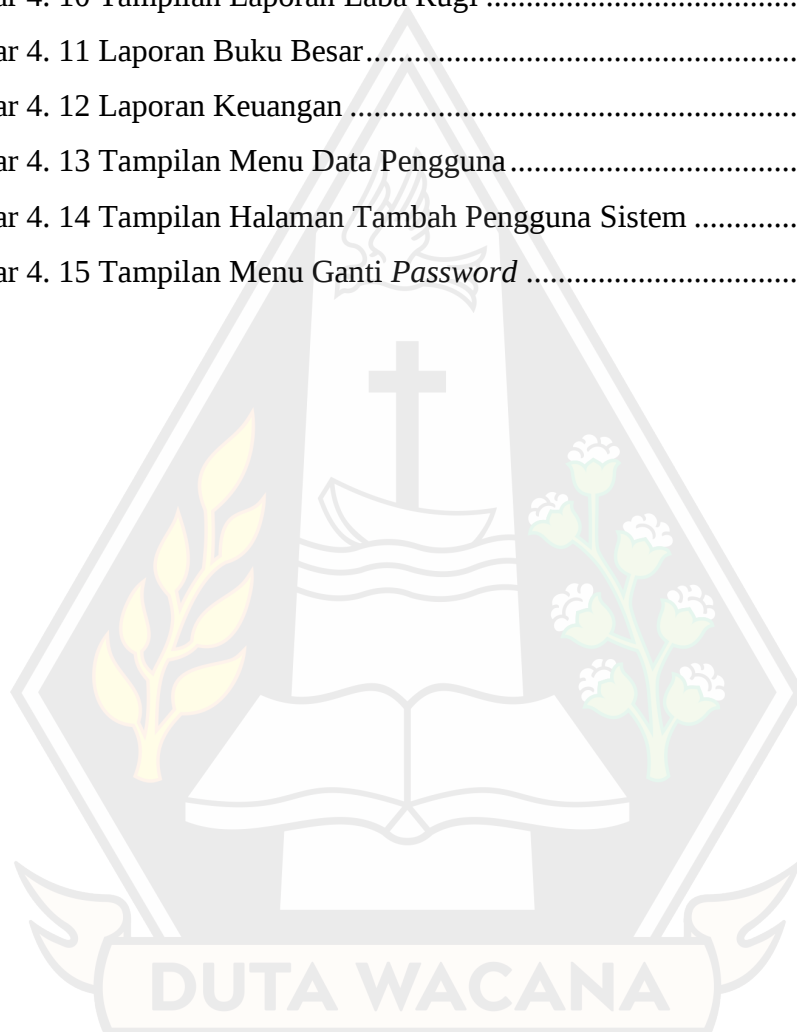
Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	16
Tabel 3. 1 Daftar Responden.....	33
Tabel 3. 2 Hasil (<i>Research</i>).....	33
Tabel 3. 3 Daftar Kebutuhan	43
Tabel 3. 4 <i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	45
Tabel 4. 1 Daftar Fungsionalitas Sistem	68
Tabel 4. 2 Rekap <i>Testing</i>	89



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Penelitian.....	5
Gambar 2. 1 <i>Goal Directed Design</i> (Abidin dkk., 2018).....	28
Gambar 3. 1 Diskusi dengan manajer keuangan	38
Gambar 3. 2 Foto bersama manajer keuangan dan admin	38
Gambar 3. 3 <i>User Persona</i>	39
Gambar 3. 4 Proses Bisnis Transaksi BBM	40
Gambar 3. 5 Alur Proses Pembuatan Laporan	41
Gambar 3. 6 Diagram <i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	51
Gambar 3. 7 <i>Wireframe</i> Halaman Login.....	52
Gambar 3. 8 <i>Wireframe</i> Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	53
Gambar 3. 9 <i>Wireframe</i> Tampilan Menu Data Akun	54
Gambar 3. 10 <i>Wireframe</i> Tampilan Form Tambah Akun.....	55
Gambar 3. 11 <i>Wireframe</i> Tampilan Form Tambah Sub Akun	56
Gambar 3. 12 <i>Wireframe</i> Tampilan Data Sub Akun.....	57
Gambar 3. 13 <i>Wireframe</i> Tampilan Menu Data Transaksi.....	58
Gambar 3. 14 <i>Wireframe</i> Tampilan Form Tambah Transaksi	59
Gambar 3. 15 <i>Wireframe</i> Tampilan Menu Laporan.....	60
Gambar 3. 16 <i>Wireframe</i> Tampilan Filter Laporan Buku Besar.....	61
Gambar 3. 17 <i>Wireframe</i> Tampilan Filter Laporan Keuangan	62
Gambar 3. 18 <i>Wireframe</i> Tampilan Sub Menu Data Pengguna.....	63
Gambar 3. 19 <i>Wireframe</i> Tampilan Form Tambah Pengguna Baru	64
Gambar 3. 20 <i>Wireframe</i> Tampilan Menu Ganti <i>Password</i>	65
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login Sistem.....	69
Gambar 4. 2 <i>Tampilan Menu Dashboard Sistem</i>	70
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Data Akun.....	71
Gambar 4. 4 Tampilan Form Tambah Akun	72

Gambar 4. 5 Tampilan Data Sub Akun.....	73
Gambar 4. 6 Tampilan Form Tambah Sub Akun.....	74
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Data Transaksi	75
Gambar 4. 8 Tampilan Form Tambah Transaksi	76
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Laporan	77
Gambar 4. 10 Tampilan Laporan Laba Rugi	79
Gambar 4. 11 Laporan Buku Besar.....	81
Gambar 4. 12 Laporan Keuangan	82
Gambar 4. 13 Tampilan Menu Data Pengguna.....	83
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Tambah Pengguna Sistem	84
Gambar 4. 15 Tampilan Menu Ganti <i>Password</i>	85



INTISARI

PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KEUANGAN DENGAN METODE *GOAL DIRECTED DESIGN*: STUDI KASUS PADA PT. XYZ

Oleh

MIKHAEL LOUIS JASTINE

71180348

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem pelaporan keuangan PT. Swastika Jayadi Mandiri dengan menggunakan metode *Goal Directed Design*. Latar belakang penelitian ini adalah kebutuhan perusahaan terhadap sistem pelaporan keuangan yang akan berguna untuk mengumpulkan, mengolah, dan memvisualisasikan data. Pada penelitian ini akan berfokus pada pelaporan keuangan dengan jenis laporan laba rugi serta disesuaikan dengan kebutuhan dari pengguna. Penelitian ini akan menggunakan metode *Goal Directed Design* yang memiliki enam tahapan yaitu, *research*, *modeling*, *requirements*, *framework*, *refinement*, dan *development support*. Evaluasi sistem akan menggunakan *blackbox testing*.

Hasil penelitian menunjukkan sistem pelaporan keuangan yang dibangun mampu memenuhi kebutuhan perusahaan dalam menghasilkan sistem yang dapat mengumpulkan, mengolah, dan memvisualisasikan data. Berdasarkan *testing* yang dilakukan dengan menggunakan *blackbox* juga menunjukkan bahwa fungsionalitas dari sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah penerapan metode *Goal Directed Design* terbukti dapat membangun sistem pelaporan keuangan untuk PT. Swastika Jayadi Mandiri. Dan penggunaan *blackbox testing* yang memiliki hasil pada testing pimpinan iterasi 1 menghasilkan 162 test case dengan 12 test case tidak valid maka dari itu dilakukan kembali testing pimpinan iterasi 2 yang menghasilkan 162 test

case valid, selanjutnya dilakukan juga testing pada pengguna bendahara dengan total 101 test case valid. Maka dari itu dapat dipastikan sistem berjalan sebagaimana mestinya sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata-kata kunci : Sistem Pelaporan Keuangan, *Goal Directed Design*, *BlackBox Testing*



ABSTRACT

DEVELOPMENT OF A FINANCIAL REPORTING SYSTEM USING THE GOAL DIRECTED DESIGN METHOD: CASE STUDY AT PT. XYZ

By

MIKHAEL LOUIS JASTINE

71180348

This study aims to develop a financial reporting system for PT. Swastika Jayadi Mandiri using the Goal Directed Design method. The background of this research is the company's need for a financial reporting system that can collect, process, and visualize data effectively. The research focuses on financial reporting, specifically profit and loss statements, tailored to meet user requirements. The study employs the Goal Directed Design method, which consists of six stages: research, modeling, requirements definition, framework, refinement, and development support. The system developed is evaluated using black-box testing.

The results show that the financial reporting system successfully meets the company's needs by enabling efficient data collection, processing, and visualization. Blackbox testing also confirms that the system's functionality operates according to user requirements.

In conclusion, the application of the Goal Directed Design method has proven effective in building a financial reporting system for PT. Swastika Jayadi Mandiri. The use of black-box testing in the first iteration resulted in 162 test cases, with 12 test cases deemed invalid. Therefore, the testing was repeated in the second iteration, yielding 162 valid test cases. Additionally, testing was conducted for the treasurer user, resulting in a total of 101 valid test cases. Hence, it can be concluded that the system operates as intended and meets user requirements.

Keywords : Financial Reporting System, Goal Directed Design, BlackBox Testing



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

PT. Swastika Jayadi Mandiri merupakan perusahaan swasta yang beroperasi di Kalimantan Selatan, telah berdiri sejak tanggal 2 maret 2022 dan memiliki nomor akte 02. Pengesahan oleh Kemenkumham RI nomor AHU-0016081.AH.01.01 tahun 2022 dengan jenis usaha penyaluran/pengangkutan bahan bakar minyak. Perusahaan ini bergerak di bidang usaha Transportir dan Supplier bahan bakar minyak dengan jenis yaitu Minyak Solar/HSD yang mencakup seluruh wilayah Indonesia melalui jalur laut dan darat.

Pada PT. Swastika Jayadi Mandiri memiliki 5 divisi, yaitu HRD, keuangan, operasional perkapalan, operasional darat, dan operasional administrasi. Staff keuangan dari PT. Swastika Jayadi Mandiri memiliki kewajiban untuk melakukan pengelolaan data keuangan, jenis dana yang dikelola oleh staff keuangan adalah dana operasional dan dana administrasi. Pada saat ini pengelolaan data keuangan pada PT. Swastika Jayadi Mandiri masih menggunakan *Microsoft excel* dan pelaporan keuangan dilakukan dalam format print kertas fisik yang dilakukan setiap akhir bulan dan di berikan kepada manajer keuangan serta direktur perusahaan. Dikarenakan laporan keuangan yang diberikan dalam bentuk fisik akan menghasilkan data yang banyak, membuat manajer keuangan dan direktur membutuhkan waktu yang lama dalam membaca dan menganalisis data. Disamping itu, pelaporan keuangan dalam bentuk fisik rentan terhadap kehilangan dan kerusakan. Hal tersebut dapat mempengaruhi akurasi informasi dan memperlambat pengambilan keputusan serta monitoring dalam keuangan perusahaan. Dalam hal ini dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengumpulkan, mengolah, dan memvisualisasikan data. Visualisasi data dilakukan untuk memanfaatkan kekuatan luar biasa dari sistem visual kita untuk mempermudah melihat suatu hubungan dan tren dari suatu data (Wrexler dkk., 2017). Untuk membantu pengelolaan data keuangan menjadi informasi yang akan difungsikan sebagai pengambilan

keputusan serta monitoring adalah dengan pembuatan sistem pelaporan keuangan berbasis web.

Sistem pelaporan keuangan memiliki peran sebagai sebuah mekanisme di dalam perusahaan yang berfungsi untuk menghimpun, menganalisis, mengklasifikasikan, mengelola, serta melakukan penyajian informasi keuangan perusahaan yang akan dilaporkan untuk pengguna dari sistem (Mukhofifah dkk., 2016). Sistem pelaporan keuangan perusahaan ini akan digunakan oleh pengguna sistem sebagai media untuk penyajian informasi keuangan perusahaan dengan mengikuti standar akuntansi keuangan (SAK).

Maka dari itu dalam melakukan penelitian ini penulis bertujuan akan membangun sebuah sistem *website* pelaporan keuangan laba rugi yang akan digunakan oleh pimpinan dan bendahara keuangan sebagai sistem yang akan digunakan oleh perusahaan dalam pelaporan keuangan dengan menggunakan rancangan pembangunan yang akan diaplikasikan menggunakan metode *Goal Directed Design*. Penyajian laporan keuangan pada sistem laporan keuangan berbasis web ini akan dibuat berdasarkan pedoman standar akuntansi keuangan (SAK) yaitu, PSAK 1 penyajian laporan keuangan.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Bagaimana membangun sistem pelaporan keuangan laba rugi untuk PT. Swastika Jayadi Mandiri dengan menggunakan metode *Goal Directed Design*?
2. Apakah fungsionalitas sistem berjalan dengan baik menghasilkan *output* yang diharapkan dan pelaporan keuangan yang akurat dan valid sesuai kebutuhan pengguna sistem?

1.3. Batasan Masalah

Cakupan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis mencakup hal-hal berikut ini:

1. Data yang akan digunakan dalam sistem pelaporan keuangan PT. Swastika Jayadi Mandiri adalah data *dummy* berdasarkan sumber data dari PT. Swastika Jayadi Mandiri.
2. Sistem pelaporan keuangan akan berfokus kepada laporan laba rugi yang dibuat berdasarkan standar akuntansi keuangan (SAK) yaitu PSAK 1 penyajian laporan keuangan.
3. Sistem pelaporan keuangan berbasis web akan dikembangkan dengan memakai pemrograman *Laravel* dan database MySQL.
4. Penelitian ini akan berfokus kepada fungsionalitas sistem agar dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Harapan dari penelitian ini adalah bertujuan untuk melakukan pembangunan sistem pelaporan keuangan berbasis web untuk PT. Swastika Jayadi Mandiri dengan menggunakan metode *Goal Directed Design* dan dapat memperoleh sistem yang dapat digunakan oleh perusahaan sebagai media penyajian informasi keuangan untuk mengumpulkan, mengolah, dan memvisualisasikan data keuangan.

1.5 Manfaat Penelitian

Berikut manfaat yang diperoleh oleh penulis dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

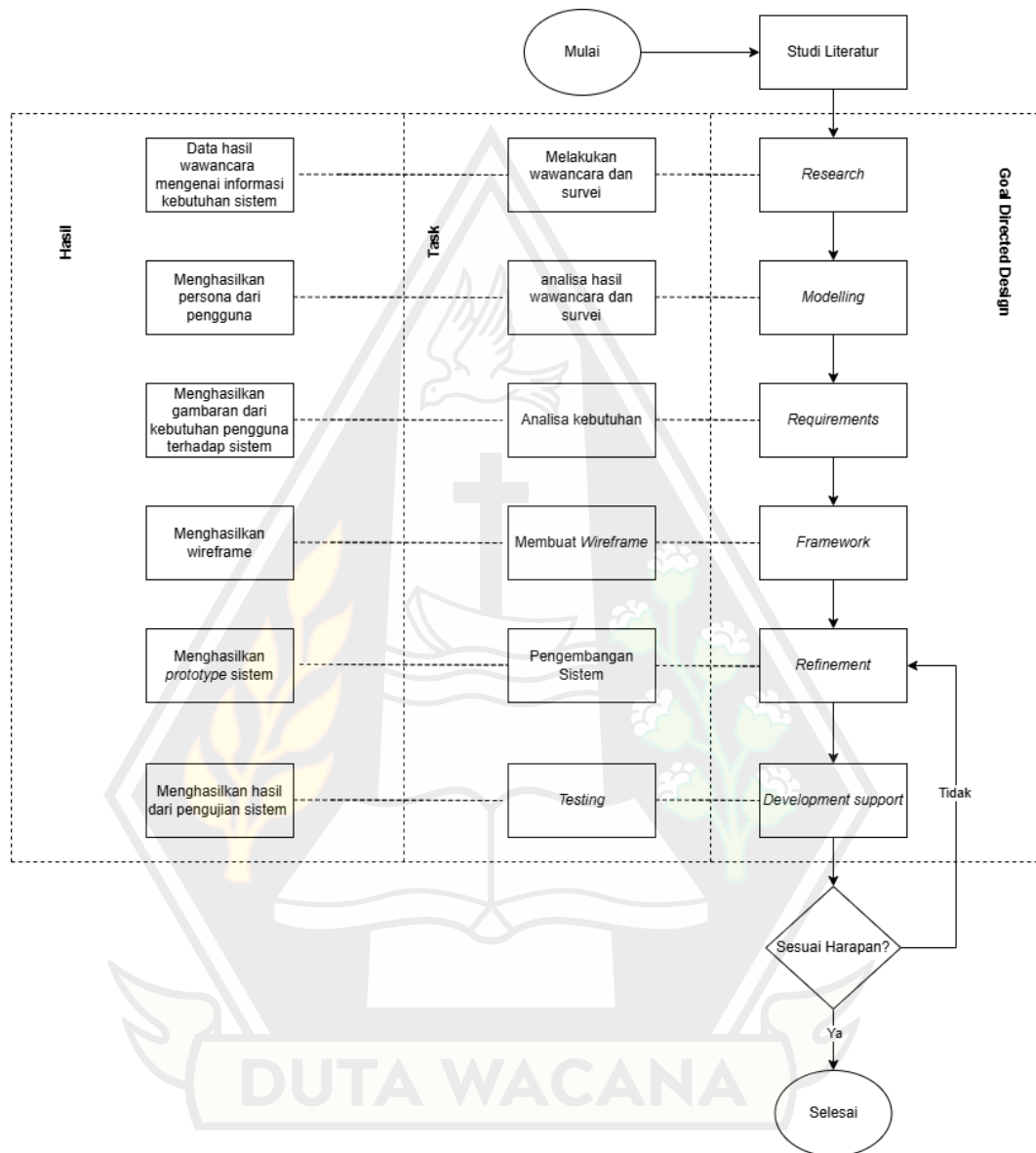
- Bagi objek penelitian
Menyediakan sistem pelaporan keuangan laba rugi PT. Swastika Jayadi Mandiri yang dapat mengolah, mengumpulkan dan menyajikan informasi keuangan laba rugi yang informatif, sehingga dapat digunakan

untuk kinerja pengguna dalam melakukan monitoring dan pengambilan keputusan.



1.6 Metode Penelitian

Berikut adalah tahapan penelitian yang akan dilakukan pada penelitian ini:



Gambar 1. 1 Metode Penelitian

1. Studi Literatur

Pengumpulan data pustaka seperti artikel, jurnal, dan kutipan dalam sumber-sumber ilmiah yang berkaitan dengan perancangan sistem pelaporan keuangan maupun metode Goal Directed Design. Dengan tujuan membantu penelitian dan memahami metode dari penelitian sebelumnya yang sudah pernah diuji.

2. Research

Dalam membangun dashboard dengan metode Goal Directed Design, ini adalah tahapan awal dengan melakukan wawancara terhadap direktur dan manajer keuangan dari PT. Swastika Jayadi Mandiri tentang spesifikasi yang dibutuhkan oleh pengguna sistem pelaporan keuangan berbasis web.

3. Modelling

Pada tahap ini akan dilakukan analisis terhadap hasil dari proses survei dan wawancara terhadap direktur dan manajer keuangan kemudian akan dibuat persona dari pengguna.

4. Requirements

Pada tahap ini akan melakukan analisis terhadap kebutuhan dari pengguna berdasarkan dari hasil survei dan wawancara yang telah dilakukan. Hasil dari tahap ini akan memberikan sebuah gambaran dari kebutuhan pengguna pada sistem pelaporan keuangan berbasis web yang akan dibuat

5. Framework

Pada tahap ini akan membuat wireframe berdasarkan hasil tahapan-tahapan sebelumnya.

Pada tahap ini terdapat beberapa langkah-langkah, yaitu:

- a. Mendefinisikan bentuk, postur serta metode input.

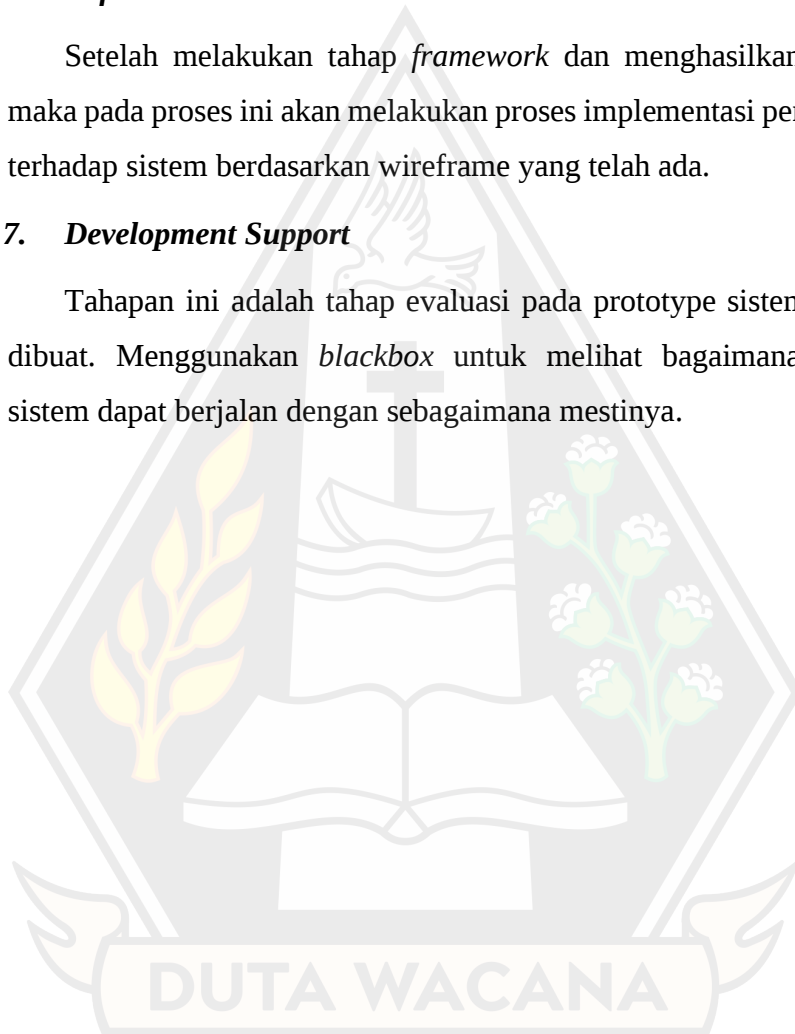
- b. Mendefinisikan elemen fungsional dan data.
- c. Menentukan grup fungsional serta hierarki.
- d. Membuat sketsa kerangka interaksi
- e. Membuat skenario

6. *Refinement*

Setelah melakukan tahap *framework* dan menghasilkan *wireframe*, maka pada proses ini akan melakukan proses implementasi pengembangan terhadap sistem berdasarkan wireframe yang telah ada.

7. *Development Support*

Tahapan ini adalah tahap evaluasi pada prototype sistem yang telah dibuat. Menggunakan *blackbox* untuk melihat bagaimana fungsional sistem dapat berjalan dengan sebagaimana mestinya.



1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis dengan struktur:

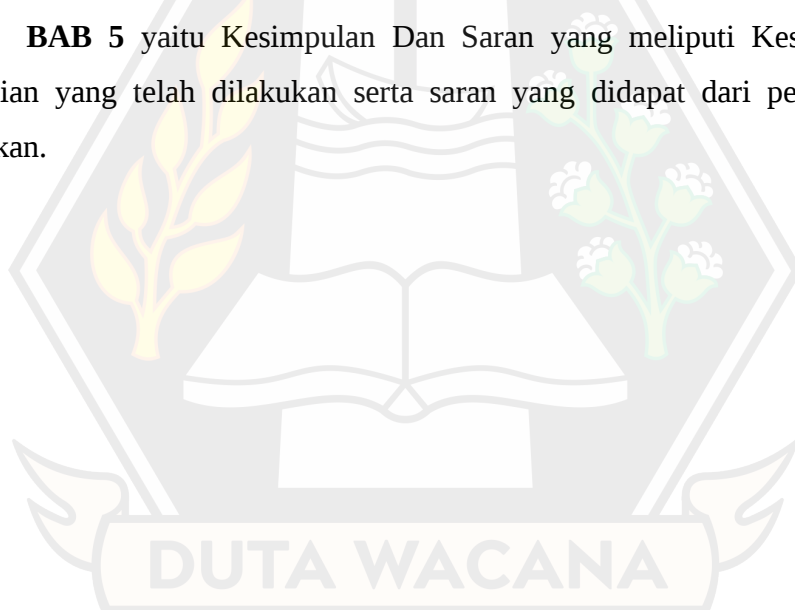
BAB 1 akan mengandung Pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 akan mengandung Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori yang meliputi tinjauan pustaka tentang penelitian-penelitian terkait yaitu tentang pendapat ahli tentang metode UCD, penelitian terdahulu yang telah dilakukan yang berguna sebagai referensi bagi penulis.

BAB 3 yaitu Metodologi Penelitian yang meliputi analisis kebutuhan sistem, diagram alir, dan tahapan penelitian.

BAB 4 yaitu Implementasi dan Pembahasan yang berisi pembahasan dari implementasi yang telah dilakukan oleh penulis.

BAB 5 yaitu Kesimpulan Dan Saran yang meliputi Kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta saran yang didapat dari penelitian yang dilakukan.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan bahwa. Berdasarkan penjabaran rumusan masalah. Dalam hal ini telah dilakukan pembangunan sistem pelaporan keuangan PT. Swastika Jayadi Mandiri dengan menggunakan metode *goal directed design* dan pengujian sistem dengan menggunakan metode *blackbox testing* yang menghasilkan:

1. Pada *blackbox testing* pimpinan iterasi 1 memiliki 162 *test case*. Memiliki hasil 150 *test case* yang memiliki kesimpulan valid dan 12 *test case* tidak valid. Dikarenakan masih terdapat 12 *test case* yang tidak valid, maka penulis melakukan perbaikan pada sistem dan melakukan *testing* iterasi 2 yang menghasilkan, 162 *test case* dengan kesimpulan valid. Penulis juga melakukan *blackbox testing* terhadap tampilan pengguna level bendahara dengan total 101 *test case*. Menghasilkan 101 *test case* memiliki kesimpulan valid.
2. Pembangunan Sistem berhasil di implementasikan dengan menggunakan metode *Goal Directed Design*. Proses implementasi yang melibatkan tahap *research, modeling, requirements, framework, refinement, dan development support* dapat memenuhi kebutuhan pengguna sistem yaitu pimpinan dan bendahara

Maka dari itu pembangunan sistem pelaporan keuangan PT. Swastika Jayadi Mandiri berhasil diimplementasikan dengan metode *goal directed design* dan berdasarkan hasil *blackbox testing* yang dilakukan penulis. Penulis memiliki kesimpulan bahwa fungsionalitas berjalan dengan baik menghasilkan *output* yang diharapkan dan pelaporan keuangan yang akurat dan valid sesuai kebutuhan pengguna sistem.

5.2 Saran

Sistem yang telah dibangun oleh penulis tentunya masih sangat memiliki banyak kekurangan. Maka dari itu penulis memiliki saran untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. Disarankan untuk melakukan evaluasi lebih dalam terhadap *user interface* dengan melibatkan pengguna sistem agar dapat mendapat masukan yang lebih beragam.
2. Disarankan untuk menambahkan beberapa jenis laporan keuangan seperti, Neraca, Laporan Arus Kas, Laporan Perubahan Ekuitas, agar dapat lebih memberikan gambaran yang lebih komprehensif tentang kondisi keuangan dari perusahaan.
3. Disarankan agar penelitian selanjutnya dapat menerapkan sistem pada perusahaan dari berbagai sektor industri agar dapat memastikan fleksibilitas serta kegunaan sistem secara umum
4. Disarankan agar dapat meningkatkan keamanan sistem pada penelitian selanjutnya menambahkan enkripsi data keuangan, sistem multi-factor authentication (MFA), serta pencatatan log aktivitas pengguna.
5. Disarankan agar penelitian selanjutnya dapat langsung melakukan hosting pada sistem agar sistem dapat langsung digunakan secara daring.

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, D. M., Junaedi, D., & Sardi, I. L. (2018). Analysis and Implementation of Goal-Directed Design in Reproductive Health Learning Media for High School Student Case Study: Mitra Citra Remaja (MCR). *MATEC Web of Conferences*, 2-4.
- Darmawan, I. W., Purnama, I., & Estiyanti, N. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM PELAPORAN KEUANGAN DI SMK WERDHI SILA KUMARA BERBASIS WEB. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 1-12.
- Dewaweb. (2022, juli 7). *Pengertian User Interface, Fungsi dan Karakteristiknya*. Retrieved from dewaweb: <https://www.dewaweb.com/blog/user-interface/>
- H.N, I. A., Santoso, P., & Ferdiana, R. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale. *IPTKEK-KOM*, 31-38.
- IKATAN AKUNTAN INDONESIA. (n.d.). *PSAK 1 Penyajian Laporan Keuangan*. Retrieved from IKATAN AKUNTAN INDONESIA: <http://iaiglobal.or.id/v03/standar-akuntansi-keuangan/pernyataan-sak-7-psak-1-penyajian-laporan-keuangan#>
- iqbal , M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada . *REPOSITOR, Vol. 2, No. 2, Februari 2020, Pp. 201-214*, 201.
- Khasanah, I. U., Fachry, M., Adriani, N. S., Defiani, N., Saputra, Y., & Ibrahim, A. (2018). Penerapan Metode User Centered Design dalam Menganalisis User Interface. *Journal of Information Technology, Vol 3, No 2, 2018: 21-28*, 21.
- Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID . *JISKa*, 34-41.
- Mukhofifah, U., Migunani, & Hidayat, A. (2016). Perancangan Sistem Pelaporan Keuangan Berbasis Web (Studi Kasus Pada PT.EMKL Tirtasari Abadi Sejahtera Semarang). *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 15-24.
- Rahayu, S. D., & Hartikayanti, H. N. (2023). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pelaporan Keuangan (Studi Kasus Pada BUMDes Bangkit Sejahtera). *JURNAL RISET AKUNTANSI DAN KEUANGAN*, 183-206.
- Reyhan, A. F., Aknuranda, I., & Rokhmawati, R. I. (2020). Pengujian Usability Untuk Aplikasi Silsilah Keluarga Myheritage Dalam Memenuhi Kebutuhan Umat Islam Dengan Pendekatan Kuantitatif. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2111-2120.

Rosita, L. L. (2018). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Standar PSAK 45s. *Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise*, 262-274.

Susilowati, R. E., & Purwanto, N. (2016). ANALISIS PENYUSUNAN LAPORAN LABA RUGI BERDASARKAN STANDAR AKUNTANSI KEUANGAN TANPA AKUNTABILITAS PUBLIK (SAK ETAP) No.5. *Journal Riset Mahasiswa* , 1-6.

Trisnawati, N. D., Sukreni, N. K., & Rianita, N. M. (2022). Perancangan Sistem Pelaporan Keuangan Sederhana Pada Organisasi Nirlaba. *JURNAL ILMIAH EKONOMI DAN BISNIS*, 265-282.

Wantah, M. J. (2015). ANALISIS PENERAPAN PSAK NO.1 TENTANG PENYAJIAN LAPORAN KEUANGAN PADA PERUM BULOG DIVRE SULUT DAN GORONTALO. *Jurnal Berkala Ilmiah Efisiensi*, 74-88.

Wrexler, S., Shaffer, J., & Cotgreave, A. (2017). *The Big Book of Dashboards*. New Jersey: Wiley.

