TUGAS AKHIR

PANTI JOMPO DI KAB. BANTUL, PROVINSI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR PERILAKU



DISUSUN OLEH:

YESHOAH ANTHONIO ARRANG PANGGALO 61160022

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA 2021/2022

TUGAS AKHIR

PANTI JOMPO DI KAB. BANTUL, PROVINSI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR PERILAKU



DISUSUN OLEH:

YESHOAH ANTHONIO ARRANG PANGGALO 61160022

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA 2021/2022

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Yeshoah Anthonio Arrang Panggalo

NIM

: 61160022

Program studi

: Arsitektur

Fakultas

: Arsitektur dan Desain

Jenis Karya

: Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

"Panti Jompo di Kab. Bantul, Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta Dengan Pendekatan Arsitektur Perilaku"

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di

: Yogyakarta

Pada Tanggal

: 25 Januari 2022

Yang menyatakan

TEMPAN TEMPAN DEEA4AJX443202678

(Yeshoah Anthonio Arrang Panggalo) NIM.61160022

TUGAS AKHIR

PANTI JOMPO DI KAB. BANTUL, PROVINSI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA, DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR PERILAKU

Diajukan kepada Fakultas Arsitektur dan Desain Program Studi Arsitektur Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta

Disusun Oleh:

YESHOAH ANTHONIO ARRANG PANGGALO 61.16.0022

DUTA WACANA

Dr.-Ing Wiyatiningsih, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing I

Mengetahui Ketua Program Studi

Dr.-Ing. Sita Y. Amijaya, S.T., M.Eng.

Diperikasa di : Yogyakarta Tanggal : 24-01-2022

Dosen Pembimbing II

Christian Nindyaputra Octarino, S.T., M.Sc.

LEMBAR PENGESAHAN

Judul

: Panti Jompo Di Kab.Bantul, Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta, Dengan Pendekatan Arsitektur Perilaku

Nama Mahasiswa

: Yeshoah Anthonio Arrang Panggalo

NIM

: 61.16.0022

Mata Kuliah Semester : Tugas Akhir : Ganjil

Semester Fakultas

: Arsitektur dan Desain

Universitas

: Universitas Kristen Duta Wacana

Kode

: DA8336

Ą.

Tahun

: 2021/2022

Prodi

: Arsitektur

Telah dipertahan didepan Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Arsitektur dan Desain, Program Studi Arsitektur Universitas Kristen Duta Wacana Dan dinyatakan DITERIMA untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Arsitektur pada tanggal : 13-01-2022

Yogyakarta, 24-01-2022

DUTA WACANA

Dosen Pembimbing I

Dr.-Ing Wiyatiningsih, S.T., M.T.

Dosen Penguji I

MXM

Dr. Freddy Marihot Nainggolan, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing II

Christian Nindyaputra Octarino, S.T., M.Sc.

Dosen Penguji II

Irwin Panjaitan, S.T., M.T.

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda di bawah ini menyatakan dengan sebenarnya bahwa tugas akhir

PANTI JOMPO DI KAB. BANTUL, PROVINSI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA, DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR PERILAKU

Adalah benar-benar karya saya sendiri.
Pernyataan, ide, kutipan langsung maupun tidak langsung
yang bersumber dari tulisan ide orang lain dinyatakan tertulis dalam Tugas Akhir ini
pada lembaran yang bersangkutan dan daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti saya melakukan duplikasi atau plagiasi sebagian atau seluruh dari tugas akhir ini, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan dibatalkan dan akan saya kembalikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana, Yogyakarta.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan, atas perkenan-Nya saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir berujudul "Revitalisasi gedung kesenian sebagai Art Center, Wates, Kabupaten Kulon Progo, dengan pendekatan Arsitektur Neo Vernakular" yang merupakan syarat menyelesaikan program sarjana (S1) di Fakultas Arsitektur dan Desain, Program Studi Arsitektur, Universitas Kristen Duta Wacana ini dengan baik.

Karya yang masih sangat jauh dari kata sempurna ini memiliki berbagai proses dimana setiap prosesnya telah membuat wawasan dan pola pikir yang lebih berkembang dalam mendesain. Laporan Tugas Akhir ini berisi hasil tahap programming dan tahap studio. Hasil pada tahap programming berupa grafis yang berfungsi sebagai pedoman untuk masuk ke tahap studio. Kemudian, hasil dari tahap studio berupa gambar kerja 2D dan poster yang berisi konsep desain dan hasil desain yang ditampilkan dengan gambar 3D.

Pada kesempatan ini, saya akan menyampaikan ucapatan terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Secara khusus saya menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan anugrah, rahmat serta karunia-Nya kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir,
- Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan doa dan materi, b.
- Ibu Dr.-Ing Wiyatiningsih, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing 1
- Bapak Christian Nindyaputra Octarino, S.T., M.Sc. selaku dosen pembimbing 2, sebagai dosen wali penulis, serta koordinator tugas akhir,
- Bapak Freddy Marihot Nainggolan S.T., M.T. dan Bapak Irwin Panjaitan, S.T., M.T. selaku dosen penguji,
- Bapak/Ibu dosen UKDW yang telah berdedikasi mengajar, membimbing, dan berbagi ilmu serta pengalaman kepada penulis,
- Pihak Panti Jompo Abiyoso, Pakem,
- Rekan-rekan Arsitektur 2016. h.
- Serta seluruh pihak lain yang sudah memberikan dukungan untuk penulis selama proses pengerjaan tugas akhir.

Dalam tugas akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pelaksanaan tugas akhir sehingga penulis menerima kritik dan saran yang membangun untuk kedepannya. **DUTA WACANA**

Atas perhatiannya, penulis ucapkan terimakasih.

Yogyakarta, 24-01-2022

Yeshoah Anthonio Arrang Panggalo 61.16.0022

Daftar Isi:

Sampul Depan	i BAB III : Analisis Site	24
Lembar Persetujuani	i Pemilihan Site	25
Lembar Pengesahanii	ii Profil Site	27
Pernyataan Keaslianiv	Analisis Site	28
Kata Pengantar		
Daftar Isiv	ri BAB IV : Programming	32
Abstrakvi		
Abstractvii	ii Kebutuhan & Hubungan	. 35
Kerangka Berpikirix	Besaran Ruang	36
	Kriteria Desain	37
BAB I : Pendahuluan		
Arti Judul	2 BAB V : Konsep	40
Latar Belakang	3 Zonasi & Gubahan Massa	41
Fenomena	4 Vegetasi & Air - Sirkulasi	. 42
Permasalahan	5 Konsep Bangunan	43
lde - Solusi	6	
BAB II : Tinjauan Pustaka	7 Daftar Pustaka	47
Studi Literatur	8	
Studi Preseden	20	
Kesimpulan Studi Preseden	23	

PANTI JOMPO DI KAB. BANTUL, PROVINSI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR

ABSTRAK

Lansia merupakan fase akhir dari kehidupan manusia yang tidak dapat disangkal, dimana pada fase ini terdapat banyak perubahan yang terjadi pada manusia dalam hal baik psikis, sosial, maupun biologis. Di dunia ini, setidaknya ada sekitar 2 orang setiap detiknya yang menginjak usia 60 tahun. Terdapat 901 juta lansia pada tahun 2015, dan jumlah ini akan terus bertambah setiap tahunnya sampai 2 miliyar pada tahun 2050.

Lansia terlantar merupakan salah satu permasalahan yang dialami banyak negara di dunia, salah satunya adalah Indonesia sebagai negara berkembang. Provinsi D.I. Yogyakarta adalah salah satu daerah yang mengalami permasalahan ini. Terdapat 37.442 lansia terlantar yang tersebar di seluruh Provinsi D.I. Yogyakarta, dan 9.511 lansia diantaranya berada di Kabupaten Bantul. Pada Kabupaten Bantul terdapat 2 Panti Jompo, dimana salah satunya adalah BPSTP Budi Luhur milik Dinsos yang memiliki daya tampung sebanyak 120 orang lansia.

Beberapa permasalahan arsitektur yang terkadang ditemui di panti jompo ialah terbatasnya ruang untuk beraktivitas, terbatasnya fasilitas, dan terbatasnya daya tampung, hal ini dapat disebabkan oleh beberapa faktor, diantaranya karena panti jompo yang dibangun pada lahan yang dibangun di lahan yang sangat terbatas, dan beberapa panti jompo yang memperioritaskan kapasitas, sehingga ruang untuk fasilitas pendukung seperti tidak adanya ruang khusus untuk lansia yang sedang sakit, klinik, sarana ibadah, dan beberapa permasalahan seperti kurangnya sarana pendukung lansia untuk bermobilitas, contohnya tanjakan / turunan yang terlalu banyak, kurangnya tempat beristirahat, pedestrian yang terlalu sempit, dan tidak adanya handrailing. Dengan Pendekatan Arsitektur Perilaku, diharapkan dapat memberikan desain yang dapat membantu lansia dalam beraktivitas dengan maksimal, dan namun tetap memberikan visual yang menarik.

Kata Kunci: Lansia, Terlantar, Panti Jompo, Kabupaten Bantul, Arsitektur Perilaku

NURSHING HOME IN BANTUL REGENCY, SPECIAL REGION OF YOGYAKARTA PROVINCE WITH BEHEAVIORAL ARCHITECTURE

ABSTRACT

Elderly is the final phase of human life that cannot be denied, where in this phase there are many changes that occur in humans in terms of both psychological, social, and biological. In this world, there are at least 2 people every second who turn 60 years old. There were 901 million elderly in 2015, and this number will continue to increase every year to 2 billion by 2050.

Abandoned elderly is one of the problems experienced by many countries in the world, one of which is Indonesia as a developing country. Province of D.I. Yogyakarta is one of the areas experiencing this problem. There are 37,442 neglected elderly scattered throughout the Province of D.I. Yogyakarta, and 9,511 elderly of them are in Bantul Regency. In Bantul Regency, there are 2 nursing homes, one of which is the BPSTP Budi Luhur belonging to the Social Service which has a capacity of 120 elderly people.

Some architectural problems that are sometimes encountered in nursing homes are the limited space for activities, limited facilities, and limited capacity, this can be caused by several factors, including because nursing homes are built on land built on very limited land, and some nursing homes are built on very limited land. the elderly who prioritize capacity, so that there is room for supporting facilities such as the absence of special rooms for the elderly who are sick, clinics, religious facilities, and several problems such as the lack of supporting facilities for the elderly to move, for example too many climbs / derivatives, lack of resting places, pedestrians which is too narrow, and the absence of handrailing. With the Behavioral Architecture Approach, it is hoped that it can provide a design that can help the elderly to carry out their activities optimally, but still provide attractive visuals.

Key Word: Elderly, Abandoned, Nursing Home, Bantul Regency, Behavioral Architecture

KERANGKA BERPIKIR

LATAR BELAKANG ----- FENOMENA

- Lansia adalah fase akhir manusia, dimana pada fase ini, lansia sangat rentan terhadap kecelakaan dan penyakit.
- Provinsi D.I.Y terdapat 9.511 lansia terlantar di Kabupaten Bantul, 2.793 untuk pria dan 6.718 untuk wanita.
- Ovid-19 menjadi pandemi, dimana sangat mudah menyerang lansia yang sudah rentan terhadap penyakit.

- Pada Kabupaten Bantul hanya terdapat 1 panti jompo milik Dinas Sosial, sedangkan masih banyak lansia yang tidak mendapatkan pelayanan fasilitas terutama tempat tinggal yang layak.
- Adanya pandemi Covid-19 yang menyerang immun seseorang dan sangat mudah menular melalui udara.
- Lansia memiliki daya tahan tubuh yana lemah, dan rentan terkena penyakit, baik itu dari virus maupun karena penyakit penuaan.

PERMASALAHAN

- Kurangnya wadah atau tempat untuk menampung lansia yang terlantar, dimana tempat itu dapat mendukung semua aktivitasnya, tanpa terkecuali kebutuhan khususnya.
- Lansia memiliki keterbatasan dalam beraktivitas, sehingga dibutuhkan suatu desain khusus yang dapat membantu lansia agar dapat beraktivitas dengan nyaman.
- Dengan berkurangnya sistem kekebalan tubuh di usia lansia, lansia menjadi sangat rentan terkena virus / penyakit.
- Lansia memiliki kecenderungan senang untuk berkomunikasi, baik itu dengan sesama lansia, maupun dengan yang lebih muda.

-⊳ IDE / SOLUSI

- Perancangan Panti Jompo di wilayah Kabupaten Bantul dengan pendekatan Aristektur Perilaku.
- Menciptakan fasilitas kegiatan untuk mengisi hari-hari & tetap mempertahankan *hobby* lansia di hari tuanya, terutama dalam bidang budaya.
- Membuat fasilitas kesahatan agar dapat memantau kesehatan lansia terutama yang tinggal di panti jompo.

Memberikan **desain bangunan** yang dapat ikut menjaga kesehatan lansia

yang tinggal di dalamnya (Bangunan Sehat)

- Zonasi Bangunan
- Gubahan Massa & Konsep Bangunan
- Penerapan Arsitektur Perilaku terhadap konsep bangunan Panti Jompo

PROGRAMMING <

- Klarifikasi Pengguna & Aktivitas Pengguna
- Hubungan Antar Ruang
- Kebutuhan Ruang
- Besaran Ruang

ANALISIS SITE

- Kriteria Pemilihan Site
- Evaluasi Site
- Profil Site Terpilih
- Analisis Site

PENGUMPULAN DATA

- Data Primer
 - Obervasi Wawancara pribadi
 - Dokumentasi
- Data Sekunder
 - Data Dinas Sosial D.I.Y
 - Studi Pustaka terkait **Panti Jompo**
 - Data dari internet terkait dengan **Panti** Jompo
- Studi literatur terkait dengan Arsitektur Perilaku yang berhubungan dengan kehidupan lansia
- Studi literatur tentang desain bangunan sehat
- Studi literatur tentang Rumah Sehat & Covid-19

BABI: PENDAHULUAN

- Arti Judul
- Latar Belakang
- Fenomena
- Permasalahan
- Ide & Solusi

ARTI JUDUL

Panti



Menurut KBBI, arti kata panti ialah rumah dan tempat kediaman, contohnya Panti Asuhan, dimana suatu tempat yang digunakan untuk merawat dan mendidik anak-anakyatim-piatu.

Jompo



- Menurut KBBI, arti kata jompo ialah orang-orang yang sudah tua / lanjut usia dan sudah lemah fisiknya.
- Menurut WHO (World Health Organitation), orangorang pada usia 45 tahun sampai 59 tahun termasuk dalam usia pertengahan (middle age), usia 60 tahun sampai 74 tahun sudah termasuk dalam usia lanjut (elderly), pada usia 75 tahun sampai 90 tahun dikategorikan sebagai lanjut usia tua (old), dan seterusnya dikategorikan sebagai usia sangat tua (very old).
- Undang-undang No.13 tahun 1998 tentang Kesejahteraan Lanjut Usia, mengatahan bahwa lanjut usia adalah seseorang yang sudah mencapai usia 60 tahun keatas.

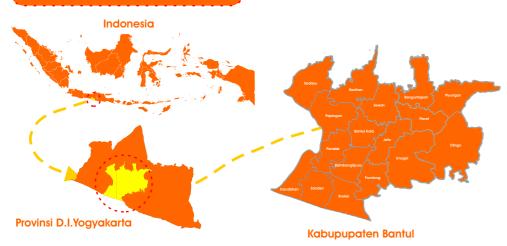
Arsitektur Perilaku



• Arsitektur perilaku adalah arsitektur yang mampu memahami dan mewadahi perilaku-perilaku manusia yang ditangkap dari berbagai macam perilaku, baik perilaku pengguna, pengamat, dan alam sekitarnya.

LATAR BELAKANG

KABUPATEN BANTUL



Kabupaten Bantul terletak di bagian selatan Provinsi D.I. Yogyakarta yang diapit oleh Kabupaten Kulon Progo dan Gunung Kidul. Pada tahun 2020, Kabupaten Bantul memiliki penduduk sebanyak 954.706 jiwa.

LANSIA



Fase lansia merupakan tahap terakhir dari siklus kehidupan manusia. Dalam tahap ini terjadi banyak perubahan yang terjadi pada manusia, baik itu secara psikis, interaksi, maupun biologis.



Kabupaten Bantul terdapat 17 kecamatan, dan ada 144.512 lansia, dimana ada 3 kecamatan yang memiliki jumlah lansia tertinggi, yaitu Banguntapan, Sewon, dan Kasihan, dan **jumlah terbanyak** berada di **Kecamatan Kasihan** yang terdapat 13.816 jiwa.

Sumber: satudata.go.id/pemerintah-kabupaten-bantu/(rekap-jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur#data, diakses pada 08-10-2021, pada pukul 21:34https://health.kompas.com/read/2021/07/16/150500168/rentan-terkena-komplikasi-kenali-gejala-covid-19-pada-lansia, diakses pada 08-10-2021, pada pukul 22:10 Jumlah Lansia Berdasarkan Umur (2019)

Uga 50 - 60 • Uga 65 - 69 • Uga 70 - 75 • Uga 75 teata

Lansia dibagi menjadi 4 kelompo, yaitu usia 60 - 64, 65 - 69, 70 - 75, dan 75 keatas, dimana jumlah terbanyak adalah pada rentan usia 60 tahun sampai 64 tahun dengan jumlah 49.665 jiwa.

Penyebab Lansia Terlantai



Kelompok lansia perlu mendapat perhatian, terutama pemerintah dalam program perlindungan sosial, bantuan sosial maupun pelayanan sosial, terutama lansia terlantar (UU no 13 Tahun 1998).





Makan

Mandi

WABAH COVID-19



Covid-19 memiliki gejala yang bervariasi pada setiap orang. Dalam beberapa kasus lansia dapat memiliki gejala khusus yang tidak dialami orang pada umumnya, dan gejala ini butuh waktu yang lebih lama untuk berkembang yang terkadang sering terlupakan, **beberapa diantaranya**:





Kadar oksigen



Denvut



Nafas

Cepat



Kesadaran

menurun

Tenggorokan rendah cepat Jika orang yang lebih tua mengalami gejala Covid-19, penting untuk

menghubungi penyedia layanan kesehatan. Lansia dengan kondisi medis yang sudah ada sebelumnya tampaknya lebih

rentan mengalami komplikasi Covid-19.

Oleh karena itu, sangat penting untuk segera berkonsultasi kepada dokter agar segera mendapat penanganan yang tepat.

https://health.kompas.com/read/2021/07/16/150500168/rentan-terkena-komplikasi-kenali-gejala-covid-19-pada-lansia





. Peliburan Sekolah & Tempat Kerja

Pembatasan kegiatan keagamaan 3. Pembatasan kegiatan di fasilitas umum

1. Pembatasan kegiatan sosial & budaya



Kasus Covid-19 di Kabupaten Bantul sudah mudah mereda, namun mayoritas daerah di Kabupaten Bantul masih masuk ke **Zona Risiko Sedang** dimana hal ini terbilang masih memiliki potensi menular yang lumayan tinggi, terutama untuk lansia yang tinggal disana

FENOMENA

KABUPATEN BANTUL



Kabupaten Bantul memiliki **jumlah lansia terlantar** yang cukup banyak, yaitu sebanyak 9.511 lansia, namun di Kabupaten Bantul hanya terdapat 1 panti jompo yaitu BPSTW Budi Luhur yang hanya berkapasitas 120 lansia saja, dimana sebagian besar lansia yang ditampung bukanlah lansia terlantar, namun lansia

yang masih memiliki keluaga.

mudah merasa keseimbangan berkurana 7 2 2 2 --kemampuan mata menangkap cahaya jarak pandang berkurang menyempit **Biologis** daya ingat menggunakan alat menurun bantu untuk berjalan membutuhkan udara menggunakan rabaan sehat dan nyaman untuk mempersepsikan untuk beraktivitas lingkungannya

LANSIA

Kesehatan Lansia

Kesehatan Lansia ditentukan oleh berbagai faktor, beberapa diantaranya:





FAKTOR PERILAKU



FAKTOR KETURUNAN



FAKTOR PELAYANAN KESEHATAN



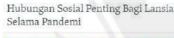
FAKTOR LINGKUNGAN

Kebutuhan Lansia

Kesehatan Mental Lansia Paling Terpengaruh Pandemi Berkepanjangan



Peningkatan sensitivitas emosional Menyukai sikologis ketenangan Memiliki egiatan pengalihan pikiran Selalu teringat masa lalu



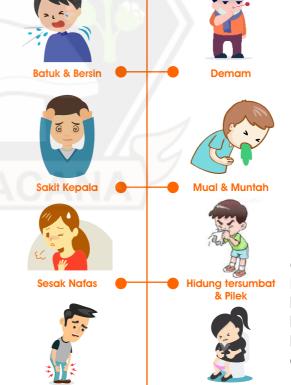




PANDEMI COVID-19

COVID-19 adalah peradangan paryparu yang disebabkan oleh SARS-CoV-2. Gejalanya mulai dari flu biasa (batuk, pilek, nyeri tenggorokan, nyeri otot, dan nyeri kepala) sampai yang berat.

Gejala secara umum:





Syarat vaksin untuk lansia: Lebih dari 50 Kasus Covid-19 Muncul di 7



Penularannya sangat mudah, yaitu dari udara, dimana mulut mengeluarkan partikel yang mengandung kuman / penyakit. Partikel ini dapat melewati jarak biasanya 1 meter. Partikel ini dapat melewati jarak biasanya 1 meter. Partikel ini dapat juga menempel di barang, seperti baju, dan membutuhkan waktu sampai dapat habis mengendap di udara.

> https://health.kompas.com/read/2021/07/16/150500168/rentan-terkena-komplikasi-kenali-aeiala-covid-19-pada-lansia PDF "KARTU KENDALI PELAYANAN VAKSINASI COVID" TNI AAU Adisucipto

PERMASALAHAN

SKEMA tidak banvak memiliki TEMPAT TINGGAL senana **BERSOSIALISASI** fisiknya -**MEMBUTUHKAN ORANG** LAIN UNTUK BERKATIVITAS **LANSIA** mudah **TERJADI MERASA KECELAKAAN SETRES** - memiliki - - -**MUDAH TERKENA TUBUH MELEMAH PENYAKIT**

PEMBAGIAN PERMASALAHAN

PERMASALAHAN FUNGSIONAL

Kurangnya tempat untuk menampung lansia-lansia terlantar di Kabupaten Bantul, sedangkan jumlah lansia terlantar di Kabupaten Bantul masih sangat banyak.

Lansia membutuhkan bantuan orang lain untuk beraktivitas dikarenakan sudah memiliki keterbatasan fisik.

Lansia memiliki kecenderungan untuk berinteraksi dengan orang lain / sesama, selain di dalam Panti Jompo, lansia juga dapat berinteraksi dengan warga.



PERMASALAHAN ARSITEKTURAL

Kesehatan lansia tidak hanya dipengaruhi oleh pola hidup lansia dan keturunan, tapi juga lingkungan sekitar tempat lansia tersebut tinggal. Jika lingkungan tempat lansia tidak sehat, maka lansia akan mudah terkena penyakit, baik itu dari bakteri maupun virus.

Lansia juga mudah merasa setres, hal ini dapat berpengaruh juga pada kesehatan lansia secara fisik.



FASILITAS PANTI JOMPO DENGAN DESAIN BERDASARKAN PERILAKU DAN KARAKTER LANSIA - ARSITEKTUR PERILAKU

IDE - SOLUSI

IDE - SOLUSI

TEMPAT MEMBUTUHKAN ORANG MUDAH TERKENA LINGKUNGAN UNTUK **RENTAN TERJADI BERSOSIALISASI LAIN UNTUK BERKATIVITAS TINGGAL KECELAKAAN PENYAKIT** ASILITAS KESEHATAN KHUSUS LANSIA **BERADA DEKAT DENGAN**

PANTI JOMPO DENGAN FASILITAS KESEHATAN KHUSUS LANSIA, dimana :

ARSITEKTUR PERILAKU sebagai pendekatan untuk merancang desain yang cocok dengan perilaku lansia yang tinggal di dalamnya

RUMUSAN MASALAH



Bagaimana cara merancang Panti Jompo untuk menampung lansia yang terlantar di Kabupaten Bantul, dimana Panti Jompo tersebut harus memiliki desain yang dapat memudahkan lansia yang tinggal di dalamnya untuk beraktivitas, dan memiliki desain yang dapat ikut menjaga kesehatan lansia yang tinggal di dalamnya?

TUJUAN & SASARAN



Memberikan **tempat tinggal** yang **layak** untuk **lansia yang terlantar**, terutama **di daerah Kabupaten Bantul**, dan memberikan fasilitas kesehatan terutama untuk lansia yang tinggal di sekitar panti jompo terkait.

METODE

Data Primer

- Melakukan observasi pada panti jompo
- Mengambil dokumentasi observasi pada panti jompo, berupa gambar

Data Sekunder

- Data **Dinas Sosial D.I. Yogyakarta** terkait dengan lansia
- Studi Pustaka terkait **Panti Jompo**
- Data dari internet terkait dengan **Panti Jompo**
- Studi literatur yang terkait dengan **Arsitektur Perilaku** yang **berhubungan dengan kehidupan lansia**
- Studi literatur tentang **desain bangunan sehat** dan **Pendekatan Biophilic**
- Studi literatur tentang Covid-19

PEMUKIMAN WARGA

BAB V: KONSEP

- Zonasi
- Gubahan Massa
- Konsep Desain

KONSEP ZONASI Pembagian Area Jalan Utama **ÚTARÀ Keterangan:** Area Umum -Orang lain Area Lansia Lansia Medis Pekerja Sosial OB, MT, ME Pekerja Kantor Pekerja Sosial Area dibagi menjadi 3 zona, dimana zona OB, MT, ME privat diletakkan di bagian belakang site Area Komersial -Lansia dalam & luar yang jauh dari jalan utama. Kamar Khusus Orang lain diletakkan di dekat poliklinik, dan diletakkan Pekerja Sosial

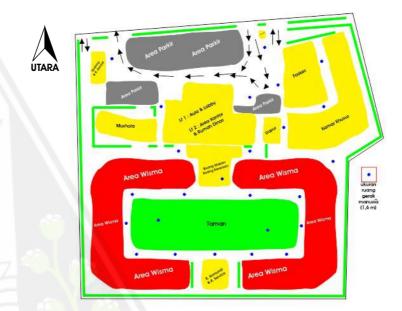
di posisi paling jauh dari sumber kebisingan

Pekerja Kantor urama (jalan raya). OB, MT, ME

Pola penataan ruang yang akan didesain pada site akan dipengaruhi oleh konsep zonasi yang sudah dibuat.

GUBAHAN MASSA

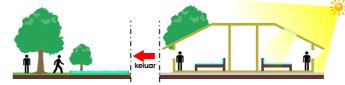
Pembagian Area



Pencahayaan Alami







Tidak semua area kamar dapat terkena langsung sinar matahari, namun penghuni dapat pergi untuk berjemur di taman yang berada di dekat lokasi tiap wisma

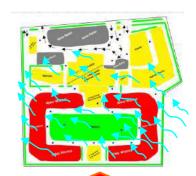
STANDAR KENYAMANAN a. Jarak antar ruang



Dengan pertimbangan jarak antar ruangan disarankan tidak lebih dari 40 meter.

Penghawaan Alami & Arah Angin







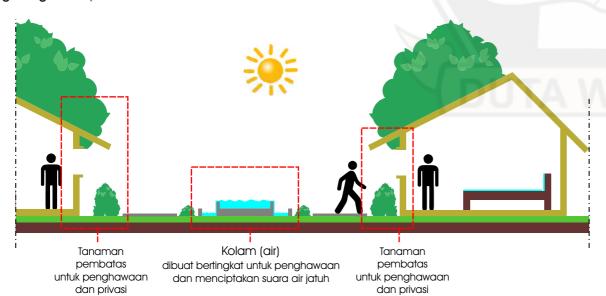
Angin masih dapat memasuki bangunan

KONSEP VEGETASI & AIR

Pembagian Area | Multiple | Mark | M

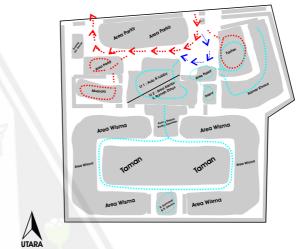
Memberikan vegetasi di sepanjang area wisma termasuk pintu utama, dan menaruh vegetasi di sepanjang jalur sirkulasi serta memberikan kolam memanjang di beberapa titik untuk mengurangi temperatur dan memberikan suara air.

Vegetasi & taman selain untuk menciptakan area berkumpul outdoor dan meletakkan tempat peristirahatan seperti bangku pada area sirkulasi, vegetasi diharapkan juga dapat ikut membantu untuk mengurangi setres pada lansia.



KONSEP SIRKULASI

Sirkulasi Publik & Pekerja



Keterangan:

---> Sirkulasi Parkir
----> Sirkulasi Orang lain
---> Sirkulasi Parkir Pekerja
---> Sirkulasi Pekerja Kantor & Sosial

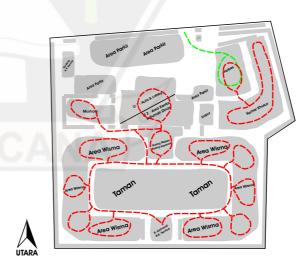
Sirkulasi Service



Keterangan:

---- Sirkulasi Pekerja Kebersihan
---- Sirkulasi Pekerja Service

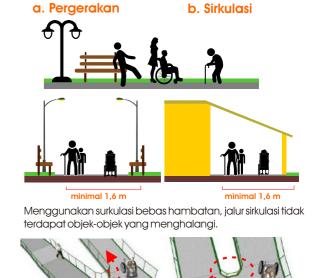
Sirkulasi Lansia



Keterangan:

---- Sirkulasi Lansia (warga sekitar)
--- Sirkulasi Lansia (penghuni)

STANDAR KEAMANAN STANDAR KENYAMANAN

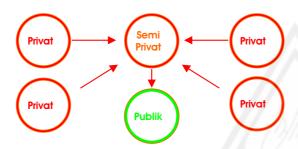


sudut tidak

tajam

KONSEP WISMA PANTI

Meno Forbit Manuala Torrior Torrior



Dibutuhkan penataan ruang yang tepat untuk merespon lansia yang suka berkomunikasi, terutama untuk sesama lansia yang tinggal di wisma yang sama, maka diperlukan penataan ruang yang tepat.





Memberikan pembatas sederhana dapat menambah kesan privasi dalam suatu area privat

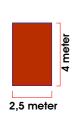
Pola penataan ruang

Wisma lansia dengan kapasitas 8 lansia per wisma, terdapat 4 kamar dengan masing-masing ditempati oleh 2 lansia.

Terdapat 2 kamar mandi ukuran standar (1,5m x 2m) untuk 4 lansia (2 kamar)

Terdapat pula ruang kumpul di tengah area kamar agar lansia dapat berkomunikasi lebih dekat tiap wismanya.

Ukuran Kamar





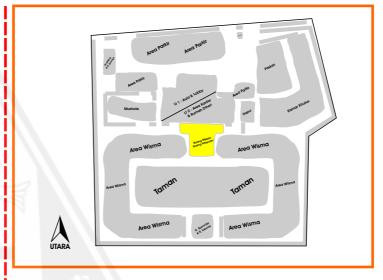
1 kamar lansia memiliki ukuran 2,5 meter x 4 meter, dimana setiap kamarnya memiliki kapasitas 2 lansia.

Setiap kamar lansia memiliki view lansung ke arah luar dan mendapatkan sinar matahari langsung terutama pada pagi hari.

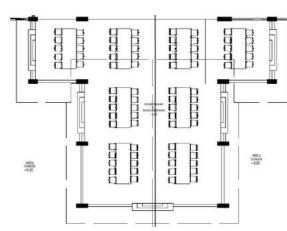
KONSEP RUANG MAKAN & KESENIAN

warna alam

(Coklat kayu)



Bentuk



Konsep Bentuk

Konsep Nuansa



Ruang Kesenian berguna untuk mendukung kegiatan lansia khusus yang tinggal di Panti Jompo agar lansia dapat terus berkreativitas terutama dalam hal budaya.

Ruang makan memiliki ruang yang sama dengan ruang kesenian, dengan pertimbangan bahwa ruang kesenian tidak setiap hari akan digunakan.

Material







Ruangan (Interior)



ing beton

tekstur kayu

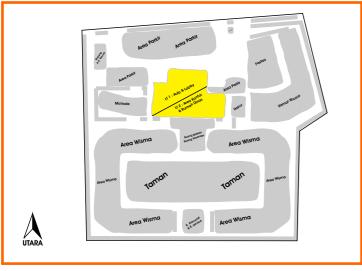


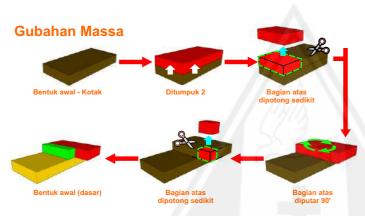
Tanaman pembatas untuk menambah privasi

8,78 meter Ruang kesenian semi outdoor Bawah (Lantai)

KONSEP AULA & LOBBY

KONSEP RUMAH DINAS & KANTOR





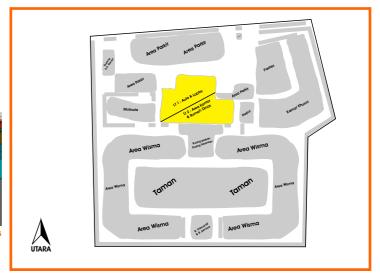
Pada dinding aula / ruang makan, diberikan

kaca, agar semua pengguna ruang (lansia)

dapat melihat keadaan luar, terutama ke

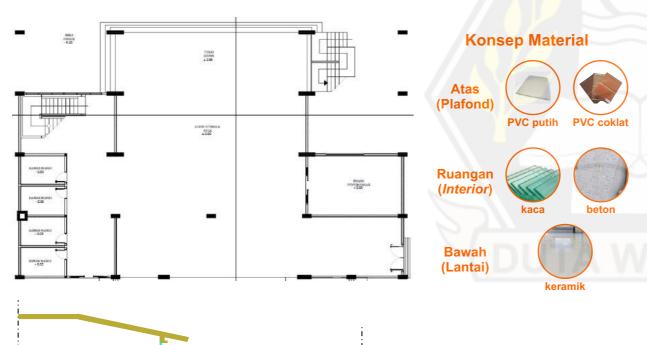
arah panti jompo (taman)



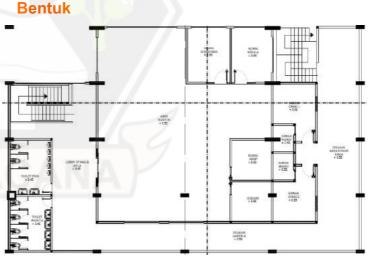


Ruang Aula berfungsi juga sebagai lobby utama, dimana ruangan ini adalah ruangan yan<mark>g m</mark>emiliki ukuran paling luas dibanding ruang lainnya. Fungsi utamanya adalah sebagai ruang utama jika sewaktu-waktu diadakannya suatu acara dari pihak luar di panti jompo.

Ruang Kantor dan Rumah Dinas terdapat tepat di atas Lobby & Aula utama, dengan pertimbangan agar tidak sering mendapat gangguan dari ruangan lain.

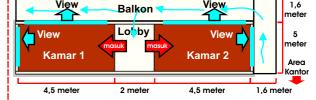


Rumah dinas difungsikan sebagai ruang istirahat untuk pekerja sosial yang lelah dan sudah selesai / menunggu shiftnya. Berkapasitas 4 orang (2 kamar tidur)

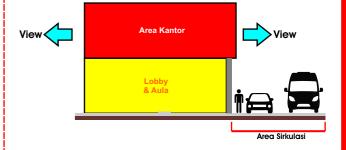


Rumah dinas memiliki 2 akses, yaitu melalui aula kemudian melalui area kantor, atau akses langsung ke area parkir karyawan yang berada di bawahnya.

Konsep Bentuk (Rumah Dinas) View Balkon View

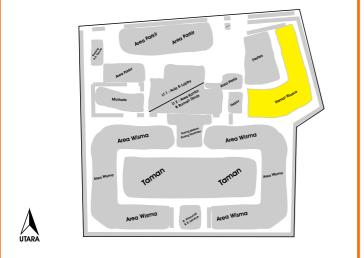


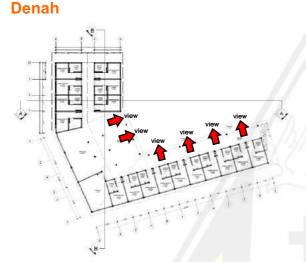
Potongan Bangunan A-A



Tanaman pembatas untuk menambah privasi

KONSEP KAMAR KHUSUS





Kamar khusus ditujukan untuk lansia yang sudah tidak bisa mengurus dirinya sendiri, maka kam<mark>ar k</mark>husus diletakkan harus di dekat ruang faskes,untuk memudahkan mengurus lansia yang tinggal di dalamnya, dan Kamar khusus diberitan akses lansung (tidak terhambat) ke pintu keluar untuk memudahkan penanganan lansia jika harus dibawa ke RS ferdekat.

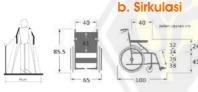
STANDAR KEAMANAN STANDAR KEAMANAN b. Pengelihatan a. Pergerakan



Lansia mengalami penurunan keseimbangan, sehingga rawan terjatuh saat berjalan.

Maka penggunaan ramp, dan handrail akan sangat membantu Dengan menggunakan material yang berbeda pada area-area mendukung lansia dalam beraktivitas.

STANDAR KEAMANAN

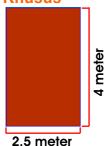


Sirkulasi dengan patohan ukuran 43 untuk pengguna alat bantu ialan



rawan (pada handrail) maka lansia akan dapat mempresepsikan lingkungannya.

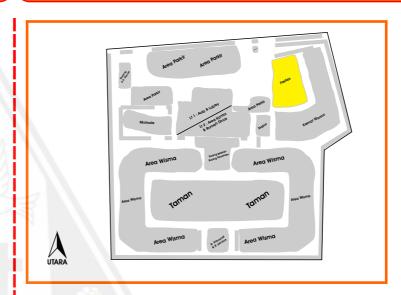
Kamar Khusus



Kamar Khusus berkapasitas 1 lansia dengan ¹Jalur Service kebutuhan ruang berupa 1 kamar tidur dan 1 kamar mandi.

Kamar Khusus Jalur Sirkulasi Taman (3 meter) pembatas untuk penghawar (3 meter)

KONSEP FASKES

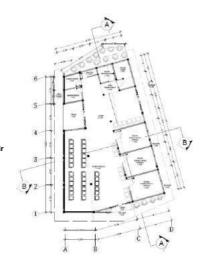


Faskes tidak hanya ditujukan untuk lansia yang ada di

dalam panti jompo saja, namun ditujukan untuk lansia

yang berada di sekitar area panti jompo, maka faskes diletakkan bersebelahan dengan area parkir utama.

Denah



Pengguna









Lansia

STANDAR KEAMANAN a. Pergerakan



STANDAR KEAMANAN b. Pengelihatan





rawan (pada handrail) maka lansia akan dapat mempresepsikan

Konsep Awal Penataan Ruang

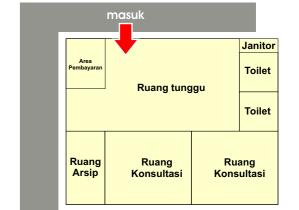
bisa dibedakan oleh mata seorans Dengan menggunakan material yang berbeda pada area-area

lingkungannya. Lansia mengalami penurunan keseimbangan, sehingga rawan terjatuh saat berjalan. Maka penggunaan ramp, dan handrail akan sangat membantu mendukung lansia dalam beraktivitas.

Program Ruang

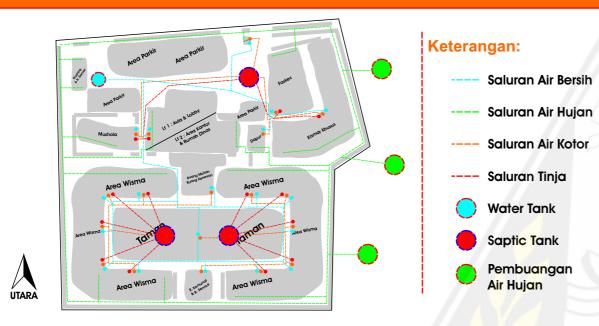
Ruano

Peletakan ruangan disesuaikan berdasarkan pola penataan pada diagram bubble



KONSEP UTILITAS

SANITASI



A. Air Bersih

- Asumsi pemakaian (per-hari)

2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.	Wisma Lansia Ruang Makan Kantor Rumah Dinas Ruang Kesenian Faskes Kamar Khusus Janitor Pos Satpam	60 liter air / orang 10 liter air / orang 10 liter air / orang 60 liter air / orang 05 liter air / orang 10 liter air / orang 60 liter air / orang 20 liter air / orang 20 liter air / orang	x 80 orang x 80 orang x 28 orang x 12 orang x 80 orang x 8 orang x 20 orang x 2 orang x 2 orang	= = = = = = = =	4800 liter / hari 800 liter / hari 280 liter / hari 720 liter / hari 400 liter / hari 80 liter / hari 1200 liter / hari 40 liter / hari	
	. Mushola	05 liter air / orang	×40 orang	=	200 liter / hari 8560 liter / hari	

Pilihan:

- Menggunakan 2 water tank kapasitas 4000 liter dan 1 water tank kapasitas 1000 liter
- Menggunakan 2 water tank kapasitas 2000 liter dan 1 water tank kapasitas 500 liter

B. Saptictank

Tinggi Saptictank Ainggi muka air = 2/3 Asumsi pemakaian per-orang = 20 liter = 4 meter = 2,6 meter Jumlah lansia tinggal = 100 Jumlah pekerja Ruang udara = 1/3= 1,3 meter = 30 140 orang Lama pembusukan = 3 hari Asumsi pengunjung = 10 / hari / hari

Volume air masuk = 140 (orang) x 20 (liter) x 6 (meter) = 16.800 liter = 16.8 m 3 Luas alas saptictank = 16,8 m 3 / 4 (meter) = 4,2 m 2 = 2 meter x 2,2 meter

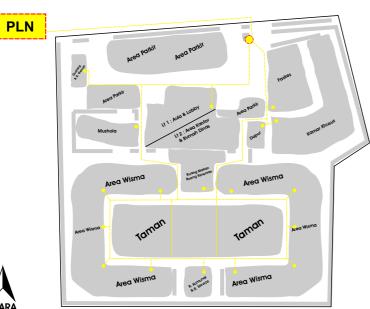
Kebutuhan = $4.2 \text{ m}^2 \text{x } 3 \text{ hari}$ = 12.6 m^2 = $12.6 \text{ m}^2 / 3 \text{ (jumlah saptictank)}$ = $4.2 \text{ m}^2 / \text{ saptictank}$

O IA WA CAINA

Sampah ----- Shaft Sampah ----- Bak Sampah TPS

PEMBUANGAN SAMPAH

ELECTRICAL



Keterangan:

--- Saluran Listrik

_______Box....

Jaringan listrik menggunakan parallel, agar jika sewaktu-waktu terjadi hal yang tidak diingingkan (misal: kabel putus), tidak seluruh listrik di area site padam.

Daftar Pustaka

Buku & Journal:

- Kamus Pusat Bahasa. (2008). Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta : Pusat Bahasa.
- Nur Isra. (2015). "PERAN PANTI SOSIAL DALAM PENANGANAN LANJUT USIA". Laporan Tugas Akhir. Program Studi PMI-Kons, Fakultas Dakwah dan Komunikasi. Universitas Negeri Islam Alauddin, Makassar.
- Cindy, Lucky, Mario. (2018). e-journal Keperawatan. Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Kedokteran UNSRAT. Vol.6, hal 2.
- Berkas.dpr.go.id. (2017, November). PERMOHONAN PENGUJIAN MATERIIL UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 35 TAHUN 2014 TENTANG PERUBAHAN ATAS UNDANG-UNDANG
 NOMOR 23 TAHUN 2002 TENTANG PERLINDUNGAN ANAK TERHADAP UNDANG-UNDANG DASAR NEGARA REPUBLIK INDONESIA TAHUN 1945 DALAM PERKARA NOMOR: 33/PUU-XV/2017. Diakses
 pada 14 Mei 2021, dari http://berkas.dpr.go.id/puspanlakuu/keterangan/public-36.pdf
- MisCicih, Lilis Heri. (2019). Info Demografi. Universitas Indonesia. Vol. 1, hal 3-9.
- Haryadi & Setiawan. (2014). Arsitektur, Lingkungan dan Perilaku. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Mangunwijaya, Y.B. (1995). Wastu Citra. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.
- Nur Emiliya Zulfa. (2017). "PENGEMBANGAN KECERDASAN EMOSIONAL PADA PEMBELAJARAN PAIDI KELAS INKLUSI SD NEGERI 1 TANJUNG KABUPATEN BANYUMAS". Laporan Tugas Akhir. Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan. Institut Agama Islam Negeri Purwokerto "IAIN". Purwokerto.
- Siti Kustriana Elvandari. (1999). "USAHA PANTI JOMPO BUDHI LUHUR DALAM MEMBANTU ORANG TUA TERLANTAR DI DESA KASONGAN KELURAHAN BANGUNJIWO KECAMATAN KASIHAN KABUPATEN BANTUL". Laporan Tugas Akhir. Ilmu Sosiatri. Pembangunan Masyarakat Desa. Sekolah Tinggi Pembangunan Maskarakat Desa "APMD". Yogyakarta.
- Kusumo, Mahendro Prasetyo. 2020. Buku Lansia. Yogyakarta: UMY Press.
- Senja & Prasetyo. (2019). Perawatan Lansia. Jakarta: Bumi Mendika.
- Devi, Evian. (2016). Jurnal Arteks. Universitas Katolik Widya Mandira. Vol. 1, hal 37-40.
- Prof. Dr. Tb. Zulrizka Iskandar, S.Psi., M.Sc. (2016). Psikologi Lingkungan: Teori dan Konsep. Bandung: PT Refika Aditama.
- Santoso, Rainisa M. Heryanto. (2020). Perancangan Tata Letak Fasilitas. Bandung: ALFABETA, cv
- Neufert, Ernst (2002). Data Arsitek Jilid 1 & Data Arsitek Jilid 2, Terjemahan Sunarto Tjahajadi, Jakarta: PT. Erlangga

Website:

- https://www.climate4life.info/2016/02/cara-mengetahui-kecepatan-angin-tanpa-tanpa-alat.htm, diakses pada Jum'at, 08 Oktober 2021 pukul 10:06
- https://tirto.id/mengenal-rumah-adat-joglo-suku-jawa-dan-makna-arsitekturnya-f9ql, diakses pada Sabtu,
- https://www.nestlehealthscience.co.id/artikel/aktivitas-bantu-lansia-sehat, 11 Oktober 2021 pukul 15:26
- Sehatq.com. (2019, 06 November). Mengenal Konsep Angka Harapan Hidup dan Faktor yang Mempengaruhinya. Diakses pada 10 Oktober 2020, dari https://www.sehatq.com/artikel/angka-harapan-hidup-dan-faktor-yang-memengaruhinya
- Abiyoso: http://dinsos.jogjaprov.go.id/bpstw/?PROFIL
- Sakuragien: https://www.archdaily.com/938093/sakuragien-nil-aomori-elderly-nursing-home-waiwai
- Armstrong Place Senior Housing: https://www.archdaily.com/153359/armstrong-place-senior-housing-david-baker-partners