

**SISTEM INFORMASI LOKASI CANDI DI DAERAH
ISTIMEWA YOGYAKARTA**

Skripsi



oleh
HENDRIKUS ADITYA DWI PAMUNGKAS
71140031

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
2021**

SISTEM INFORMASI LOKASI CANDI DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh
HENDRIKUS ADITYA DWI PAMUNGKAS
71140031

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
2021**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hendrikus Aditya Dwi Pamungkas
NIM : 71140031
Program studi : Studi Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI LOKASI CANDI DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 05 juli 2021

Yang menyatakan

(Hendrikus Aditya Dwi P)

NIM.71140031

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI LOKASI CANDI DI
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA
Nama Mahasiswa : HENDRIKUS ADITYA DWI PAMUNGKAS
N I M : 71140031
Matakuliah : Skripsi (Tugas Akhir)
Kode : T10366
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2020/2021

Telah diperiksa dan disetujui di
Yogyakarta,
Pada tanggal 2 Juli 2021

Dosen Pembimbing I



Lucia Dwi Krisnawati, Dr. Phil.

Dosen Pembimbing II



Prihadi Beny Waluyo, SSi., MT.

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI LOKASI CANDI DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA

Oleh: HENDRIKUS ADITYA DWI PAMUNGKAS / 71140031

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 11 Juni 2021

Yogyakarta, 2 Juli 2021
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Lucia Dwi Krisnawati, Dr. Phil.
2. Prihadi Beny Waluyo, SSi., MT.
3. R. Gunawan Santosa, Drs. M.Si.
4. Joko Purwadi, M.Kom

Dekan


(Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D.)

Ketua Program Studi


(Gloria Virginia, Ph.D.)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

SISTEM INFORMASI LOKASI CANDI DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 2 Juli 2021



HENDRIKUS ADITYA DWI
PAMUNGKAS
71140031

KATA PENGANTAR

Pertama-tama Penulis ingin mengucapkan syukur dan terima kasih kepada Tuhan yang Maha Kuasa atas berkat dan rahmat-Nya, penulis mampu menyelesaikan skripsi berjudul “Sistem Informasi Lokasi Candi di Daerah Istimewa Yogyakarta” dengan baik.

Meskipun banyak terdapat halangan dan hambatan selama mengerjakan skripsi ini, Penulis mendapatkan bantuan, dukungan dan kerjasama dari berbagai pihak sehingga Penulis mampu menyelesaikan skripsi ini. Maka dari itu, Penulis ingin mengucapkan terima kasih terkhusus kepada:

1. Teristimewa untuk ibu Laminem dan bapak Purwaka selaku orang tua Penulis yang selalu memberikan bantuan baik berupa material maupun moral bagi Penulis untuk bisa menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Dr. Phil. Lucia Dwi Krisnawati dan Bapak Prihadi Beny Waluyo , S.Si.MT selaku dosen pembimbing I dan dosen pembimbing II yang senantiasa memberikan arahan bagi Penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Teman-teman dari kelompok belajar yaitu Aldo, Ryan, Frisco, Tiko, Andre, Bagas yang selalu senantiasa memberikan semangat dan menemani pengerjaan skripsi Penulis hingga dini hari selama mengerjakan tugas akhir.
4. Teristimewa untuk Isnani Susilowati yang selalu memberikan dukungan, semangat ketika penulis butuhkan.
5. Teman-teman bermain dan belajar Dhanti, Tia, Lukman yang selalu senantiasa memberikan semangat dan mendukung agar pengerjaan skripsi segera diselesaikan.

6. Teman-teman 719 yang selalu memberikan semangat dan mendukung agar pengerjaan skripsi segera diselesaikan.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat dituliskan satu-persatu yang telah secara langsung maupun tidak langsung memberikan bantuan bagi Penulis.

Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penelitian ini, baik dalam penulisan dan pembahasan. Akhir kata peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penelitian tugas akhir ini. Peneliti juga berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca

©UKDW

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Candi.....	7
2.2.2 Digital Humanities.....	8
2.2.3 Sistem Informasi Geografis	9
2.2.3.1 Komponen SIG	9
2.2.4 Georeferencing.....	10
2.2.5 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	11

2.2.6 Task Scenario.....	11
2.2.7 Google Maps API	12
BAB III	13
3.1 Pengumpulan Data	13
3.2 Analisis Kebutuhan Kebutuhan Hardware dan Software	13
3.3 Data Tabulasi Untuk SIG	14
3.4 Perancangan Antarmuka.....	14
3.4.1 Perancangan Tampilan Sistem Website	14
3.5 Alur Penelitian.....	18
3.6 Evaluasi Sistem	19
3.6.1 Task Scenario	19
3.6.2 System Usability Scale.....	19
BAB IV	22
4.1 Impementasi Sistem	22
4.1.1 Pengumpulan Data	22
4.1.2 Implementasi Sistem koordinat.....	24
4.1.3 Arsitektur Sistem Informasi	25
4.2 Implementasi Antarmuka	25
4.2.1 Implementasi Halaman Home.....	25
4.2.2 Implementasi Halaman Daftar Candi.....	26
4.2.3 Implementasi Halaman Peta Persebaran	27
4.2.4 Implementasi Halaman Login admin	27
4.2.5 Implementasi Halaman Login admin	28
4.2.6 Implementasi Halaman detail candi	29
4.3 Evaluasi Sistem	30
4.3.1 Task scenario.....	30
4.3.2 System Usability Scale.....	32
4.4 Analisis Pengujian Sistem	33
4.1.1 Pembahasan Analisis.....	33
4.1.2 Kekurangan Sistem	35
BAB V.....	36

5.1	Kesimpulan.....	36
5.2	Saran.....	36
	Daftar Pustaka.....	37
	LAMPIRAN.....	39

©UKDW

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Desain Tampilan Home.....	23
Gambar 3.2 Desain Tampilan Daftar Candi.....	23
Gambar 3.3 Desain Tampilan Keterangan Candi	25
Gambar 3.4 Desain Tampilan Galeri	26
Gambar 3.5 Desain Tampilan Peta Candi	26
Gambar 3.6 Desain Tampilan Peta Persebaran Candi di Yogyakarta.....	27
Gambar 3.7 Alur Penelitian.....	28
Gambar 4.1 Pengambilan Titik Koordinat.....	32
Gambar 4.2 Source Code Pemanggilan Maps Javascript Api.....	32
Gambar 4.3 Arsitektur Website Candi	34
Gambar 4.4 Halaman Home.....	34
Gambar 4.5 Halaman Daftar Candi.....	34
Gambar 4.6 Halaman Persebaran.....	36
Gambar 4.7 Halaman Login Admin.....	36
Gambar 4.8 Halaman Tambah/edit Data Candi	37
Gambar 4.9 Halaman Tambah/edit Data Candi	37
Gambar 4.10 Halaman Detail Keterangan Candi Ijo	38
Gambar 4.11 Halaman Detail Keterangan Candi Ijo	38
Gambar 4.12 Halaman Detail Peta Candi Ijo	39

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Entitas Candi di Yogyakarta	23
Tabel 3.2 Daftar Pertanyaan SUS	29
Tabel 4.1 Nama-nama Candi di Yogyakarta	32
Tabel 4.2 Task Scenario	40
Tabel 4.3 Hasil Waktu Pengerjaan Task Scenario	40
Tabel 4.4 Nilai Hasil Konversi Perhitungan dengan System Usability Scale.....	41

©UKDWN

ABSTRAK

Intisari— Bangsa Indonesia dikenal kaya akan budaya dan peninggalan benda – benda bersejarah. Sebagai salah satu kota di Indonesia, Yogyakarta memiliki banyak budaya dan peninggalan benda – benda bersejarah antara lain bangunan berupa candi, salah satu fungsi untuk tempat ibadah, candi untuk tempat pemakaman, bahkan candi yang dibangun sebagai representasi simbol candi karena bentuk kejayaan seorang pemimpin atau raja, minimnya informasi tentang candi yang berada di internet penulis ingin membuat pemetaan candi untuk wilayah Yogyakarta, dalam pemetaan ini akan terintegrasi dengan google maps api sehingga diharapkan mempermudah user dalam mencari candi, di dalam website yang penulis bangun juga terdapat foto candi, diskripsi atau sejarah candi. Untuk melihat tingkat daya guna penulis menggunakan metode evaluasi System Usability Scale, berdasarkan analisis dan pembahasan, situs pemetaan ini berhasil dibangun. Kemudian dari hasil evaluasi sistem dengan menggunakan metode System Usability Scale mendapatkan skor 77 yang berarti dapat diterima.

Kata Kunci : Candi, Pemetaan, Google Maps Api, System Usability Scale(SUS).

ABSTRACT

The Indonesian nation is known to be rich in culture and historical objects. As one of the cities in Indonesia, Yogyakarta has a lot of cultural heritage and historical objects, including buildings in the form of temples, one of the functions for places of worship, temples for burial places, and even temples built as a representation of temple symbols because of the triumph of a leader or king. , the lack of information about temples on the internet, the author wants to make a temple mapping for the Yogyakarta region, in this mapping it will be integrated with fire google maps so that it is expected to make it easier for users to search for temples, on the website that the author built there are also photos of temples, descriptions or temple history . To see the level of usability, the writer used the System Usability Scale evaluation method, based on analysis and discussion, this mapping site was successfully built. Then from the results of the system evaluation using the System Usability Scale method, it gets a score of 77 which means it is acceptable.

Keywords :Tempel, Google Maps Api, System Usability Scale(SUS).

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bangsa Indonesia dikenal kaya akan budaya dan peninggalan benda – benda bersejarah. Sebagai salah satu kota di Indonesia, Yogyakarta memiliki banyak budaya dan peninggalan benda – benda bersejarah antara lain bangunan berupa candi, candi merupakan sebuah bangunan yang mempunyai nilai sejarah yang tinggi. Candi merupakan sebuah bukti nyata teknologi masyarakat zaman dahulu yang sangat luar biasa karena dengan keterbatasan sarana dan prasarana yang ada mampu membuat sebuah bangunan megah, tinggi, dan kokoh pada masa itu. Pulau Jawa terdapat banyak jenis bangunan candi, seperti candi yang berfungsi untuk tempat ibadah, candi untuk tempat pemakaman, bahkan candi yang dibangun sebagai representasi simbol candi karena bentuk kejayaan seorang pemimpin atau raja (Soekmono, 1974).

Masyarakat umum masih cukup kesulitan dalam mencari informasi mengenai candi yang berada di Yogyakarta, khususnya informasi mengenai candi - candi kecil seperti candi miri, candi keblak dan candi kecil lainnya, maka penulis melakukan *surve* singkat di dunia maya pada bulan November 2019, penulis menemukan informasi 1 situs web (<https://candi.perpusnas.go.id/>) yang seluruhnya membahas mengenai candi yang ada di Indonesia, dalam *surve* singkat di dunia maya penulis menemukan 10 situs web, berapa situs web menampilkan informasi candi seperti harga tiket masuk dan lokasi, ini menunjukkan kurangnya ketersediaan informasi tentang candi di Indonesia khususnya Yogyakarta selain itu, sebagian besar (9 dari 10) situs web hanya menampilkan informasi tentang candi candi besar contohnya : Candi Borobudur, Candi Ratu book dan Candi Prambanan, sedangkan candi – candi yang kecil contohnya : Candi Miri, Candi Keblak dan masih banyak yang lain, masih cukup sulit untuk di peroleh informasinya.

Penulis ingin membuat sebuah visualisasi pemetaan candi di Yogyakarta yang baik untuk di akses oleh *user*, Sebuah sistem dapat dikatakan baik, bisa dilihat

dari keberhasilan pengguna dalam mengoperasikannya. Misalnya, “ketika *user* melihat halaman web, *user* harus bisa “mengerti” apa itu dan cara menggunakannya tanpa harus mengeluarkan banyak usaha untuk memikirkannya”(Krug, 2014). Salah satu hal yang penting dalam sebuah sistem informasi adalah desain yang mudah di pahami oleh *user*, maka dari itu penulis memutuskan mengimplementasikan sistem informasi candi di Yogyakarta berbasis website.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah untuk penelitian ini:

- a) Bagaimana memilah data informasi tentang candi yang perlu ditampilkan dan tidak ke dalam situs web?
- b) Bagaimana membuat desain antar muka untuk sistem yang akan dibangun ?
- c) Bagaimana mengukur kebergunaan sistem yang telah di bangun ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun penelitian ini dibatasi ruang lingkupnya sebagai berikut:

- a) Candi yang dipetakan adalah candi yang berada di Yogyakarta.
- b) Informasi candi berkisar tentang lokasi, gambar candi, struktur bangunan, cerita masyarakat atau sejarah candi dan ciri khas candi tersebut.
- c) Hasil dari penelitian ini divisualisasikan ke dalam situs web yang berbasis peta.
- d) Tidak membahas mengenai keamanan situs web.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini untuk mengembangkan sistem informasi lokasi candi di Yogyakarta ke dalam situs web yang berbasis peta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

- 1) Membantu masyarakat luas dalam mencari informasi tentang candi besar atau kecil di Yogyakarta
- 2) Memberi masyarakat informasi tentang candi besar atau kecil di Yogyakarta yang di peroleh secara mudah yaitu melalui sistem ini.

- 3) Memberikan informasi pada masyarakat bahwa di Yogyakarta banyak keanekaragaman budaya candi.
- 4) Membantu masyarakat luas dalam menemukan lokasi candi dengan tepat yang berada di Yogyakarta.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang di pergunakan saat melakukan penelitian candi ini sebagai berikut:

a. Studi Literatur

Penulis akan mengumpulkan beberapa teori dari studi literatur atau pustaka yang berkaitan dengan metode yang penulis lakuka.

b. Pengumpulan Data

Data Primer

- Data berupa foto, data ini akan di dapatkan penulis secara langsung dengan datang ke lokasi candi – candi di Yogyakarta
- Data berupa lokasi *latitude* dan *longitude* akan penulis dapatkan dengan datang langsung ke lokasi candi dengan menggunakan software latitude longitude dari android
- Data berupa informasi visual mengenai struktur bangunan, kapan candi tersebut ditemukan dan dipugar dan luas bangunan. Informasi tersebut akan di peroleh penulis dengan datang ke lokasi candi – candi di Yogyakarta dengan bertanya kepada narasumber dan dari buku candi tersebut.

Data Sekunder

Data ini di dapatkan dari dua buku yaitu : selayang pandang candi – candi di Yogyakarta yang diterbitkan oleh Balai Pelestarian Cagar Budaya Yogyakarta,

serta artikel ilmiah yang diterbitkan di jurnal atau prosiding yang berkaitan dengan candi di Indonesia.

c. Perancangan sistem

Pada tahap ini untuk melakukan perancangan sistem peta menggunakan *google maps API* dari *google*, untuk perancangan desain antarmuka website menggunakan *software Balsamiq Wireframes* dan untuk pembuatan website menggunakan *software sublime tetxt*.

d. Pembangunan sistem

Penulis akan melakukan pembangunan sistem berbasis web menggunakan *framework bootstrap* dan dengan bahasa pemrograman PHP.

e. Implementasi dan testing

Pada tahap implementasi antarmuka penulis menggunakan metode User Center Design. Kemudian akan dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat oleh penulis. Testing sistem dilakukan dengan memberikan 6 *task scenario* kepada 30 responden. Dari hasil waktu yang didapat responden dalam pengerjaan *task scenario* dapat dilakukan analisis dan evaluasi sistem.

f. Analisis dan hasil percobaan sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian dayaguna dan respon dari masyarakat mengenai sistem visualisasi pemetaan candi di Yogyakarta dengan menyebarkan kuisioner kepada masyarakat (responden) yang terdiri dari 30 orang dengan menggunakan *System Usability Scale (SUS)*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dibagi menjadi V bab, yaitu Bab I pendahuluan, Bab II tinjauan pustaka dan landasan teori, Bab III perancangan sistem, Bab IV implementasi dan analisa sistem dan Bab V kesimpulan dan saran.

Bab I Pendahuluan terdiri dari latar belakang masalah perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan laporan.

Bab II ini akan membahas mengenai tinjauan pustaka mengenai paper atau artikel yang membahas penelitian dengan topik berkaitan dengan penelitian penulis, dan landasan teori membahas teori yang dijadikan landasan dalam pembuatan tugas akhir, yang berisi teori dasar mengenai visualisasi, dan metode *usability*.

Bab III Perancangan Sistem membahas langkah langkah yang di rencanakan untuk pengembangan sistem dan desain sistem yang akan dibangun, serta *task scenario* untuk mengukur dayaguna sistem yang di buat penulis.

Bab IV Implementasi dan Analisa membahas mengenai tahapan dokumentasi gambar sistem, dilengkapi dengan keterangan terhadap sistem. Tahapan ini juga berisi hasil dayaguna sistem yang telah selesai dibuat dengan melakukan pengujian kepada responden menggunakan *task scenario*.

Bab V membahas mengenai hasil penelitian yang dilakukan, apakah telah sesuai dengan tujuan masalah yang dibuat dan saran pengembangan lebih lanjut tentang persoalan yang belum tuntas diteliti pada penelitan ini dan hal lain lebih lanjut untuk dikembangkan pada sistem yang telah dibuat.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan pada Bab 3 dan Bab 4 dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Informasi candi yang ditampilkan dalam website ini dapat dikatakan cukup baik dengan nilai System Usability Scale sebanyak 77, karena informasi dalam website ini di kategorikan dari keterangan foto dan peta.
2. Situs website yang dibangun belum mencantumkan fitur pencarian berdasarkan kategori, ini akan mempermudah responden dalam mencari candi yang diinginkan.

5.2 Saran

Sistem ini masih sangat memungkinkan untuk di kembangkan lebih lanjut.

Saran yang diajukan oleh penulis dalam pengembangan sistem ini adalah :

1. Menambahkan fitur pencarian dan kategori sehingga mempermudah dalam pencariin sebuah candi.
2. Menambahkan foto 360 ° sehingga user lebih bisa melihat candi tersebut sebelum mengunjunginya.

Daftar Pustaka

- Abdurrahman Sidik, S. M. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile.
- Ajie Wibowo Soejono, A. S. (2018). Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Teknologi Informasi*.
- Bandem, I. M. (1998). *Candi Sebagai Warisan Seni dan Budaya Indonesia*. Yogyakarta: Yayasan Cempaka Kencana.
- Barkey, D. I. (2009). *Buku Ajar Sistem Informasi Geografis*. Fakultas Kehutanan Universitas Hasanuddin.
- Chang, K. T. (2004). *Introduction to Geographic Information Systems*. New York: The McGraw-Hill Companies.
- Drucker, J. K., & Bushong, A. (2014). *Introduction To Digital Humanities: Concept, Methods, and Tutorial for Students and Instructors*.
- Ekadinata, E, D. S. (2008). *Sistem Informasi Geografis Untuk Pengelolaan Bentang Lahan Berbasis Sumber Daya Alam*. Bogor.
- Istari, T. R. (2015). *Ragam Hias Candi-Candi di Jawa Motif dan Maknanya*. Yogyakarta: Kepel Press.
- John E. Harmon, S. J. (2003). *Design and Implementation of Geographic Information Systems*. New jersey.
- Krug, S. (2014). *Don't Make Me Think, Revised A Common Sense Approach, edisi ketiga*. New York.
- M.berry, D. (2012). *Introduction: Understanding the Digital Humanities*.
- Maryanto, D. A. (2017). *Seri Fakta dan Rahasia di Balik Candi: Mengenal Candi*. Yogyakarta: Citra Aji Pratama.

- Moh Sofjan¹, M. J. (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Wisata di Kota Bogor Berbasis web. *AJCSR [Academic Journal of Computer Science Research]* .
- Mushlihun, I. Y. (2016). *Prototipe aplikasi pengukur luas lahan wilayah berbasis android*. Universitas Tanjungpura.
- Nielsen, J. (2014). *Task Scenarios for Usability Testing*.
- Rajif Agung Yunmar, A. H. (2014). Sistem Identifikasi Relief pada Situs Bersejarah Menggunakan Perangkat Mobile Android (Studi Kasus Candi Borobudur). *IJCCS*.
- Ridha, S. (2018). *Georeferencing menggunakan ArcGIS 10.1*. Yogyakarta: Andi.
- Saputra, A. N. (2017). *Aplikasi Informasi Wisata dan Hotel kabupaten Tabanan dengan GOOGLE MAP API*. Bali.
- Shindy Mariska Zulkarnain, B. S. (2015). Pemanfaatan Webgis Untuk Pemetaan Persebaran SPBU di Kota Semarang. *Jurnal Geodesi Undip*.
- Soekmono. (1974). *Candi, Fungsi, dan Pengertiannya*. Jakarta.
- Susanto, M. (2012). *Diksi Rupa*. Yogyakarta: DictiArt Lab Yogyakarta dan jagad Art Space Bali.