

**IMPLEMENTASI METODE MULTI KRITERIA
UNTUK PENCARIAN TEMPAT KULINER**

Tugas Akhir



Oleh
HENDRA RAKSMA LISTIONO
23070195

**Fakultas Teknik Prodi Sistem Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
2011**

IMPLEMENTASI METODE MULTI KRITERIA UNTUK PENCARIAN TEMPAT KULINER

Tugas Akhir



**Diajukan kepada Fakultas Teknik Sistem Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana**

**Sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

Disusun oleh:

HENDRA RAKSMA LISTIONO

23070195

**Fakultas Teknik Prodi Sistem Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana**

2011

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Implementasi Metode Multi Kriteria Untuk Pencarian Tempat Kuliner
yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan sarjana Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika di kemudian hari didapati bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 24 Mei 2011



Hendra Raksma Listiono

23070195

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Implementasi Metode Multi Kriteria Untuk Pencarian
Tempat Kuliner
Nama : Hendra Raksma Listiono
NIM : 23070195
Mata Kuliah : Tugas Akhir
Kode : SI2166
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2010/2011

Telah diperiksa dan disetujui
di Yogyakarta,
Pada Tanggal 6 - Mei - 2011

Dosen Pembimbing I



Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.

Dosen Pembimbing II



Yetli Oslan, S.Kom., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

Implementasi Metode Multi Kriteria Untuk Pencarian Tempat Kuliner
Oleh: Hendra Raksma Listiono/23070195

Dipertahankan di depan dewan Penguji Tugas Akhir/Skripsi

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta

Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu

syarat memperoleh gelar

Sarjana Komputer

Pada tanggal

19 Mei 2011

Yogyakarta, 24 Mei 2011

Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.
2. Yetli Oslan, S.Kom., M.T.
3. Antonius Rahmat C, S. Kom, M. Cs
4. Erick Kurniawan, S. Kom, M. Kom

Dekan

Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.

Ketua Program Studi

Yetli Oslan, S.Kom., M.T

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yesus Kristus yang telah melimpahkan rahmat dan anugerah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Implementasi Metode Multi Kriteria Untuk Pencarian Tempat Kuliner” dengan baik dan tepat waktu. Begitu besar kasih setia dan pertolongan-Nya kepada penulis dalam setiap langkah pengerjaan tugas akhir ini, mulai dari pembuatan proposal tugas akhir, kolokium, pengerjaan program, konsultasi, pembuatan laporan, dan presentasi.

Penulisan laporan ini merupakan kelengkapan dan pemenuhan dari salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer. Selain itu bertujuan melatih mahasiswa untuk dapat menghasilkan suatu karya yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah, sehingga dapat bermanfaat bagi penggunaannya.

Dalam penyelesaian pembuatan program dan laporan Tugas Akhir ini, penulis telah banyak menerima bimbingan, saran dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun secara tidak langsung. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini saya menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT. selaku dosen pembimbing 1.
2. Yetli Oslan, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing 2.
3. Orang Tua dan seluruh keluarga besar yang selalu memberi dukungan.
4. Teman-teman dan pacar saya Zsa-zsa Bezty Oematan yang selalu memberikan masukan dan semangat.
5. Pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang secara langsung maupun tidak langsung telah mendukung penulis dalam melaksanakan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa program dan laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis juga mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca sekalian, sehingga suatu saat penulis dapat memberikan karya yang lebih baik lagi

Akhir kata, penulis ingin meminta maaf sebesar – besarnya bila ada kesalahan baik dalam penyusunan laporan maupun dalam tahap pengerjaan program Tugas Akhir. Penulis berharap bahwa laporan ini dapat membantu dan menginspirasi Anda untuk menghasilkan karya yang lebih baik.

Yogyakarta, 24 Mei 2011

Hendra Raksma Listiono



INTISARI

Implementasi Metode Multi Kriteria Untuk Pencarian Tempat Kuliner

Teknologi internet sangat berkembang pesat dan telah menyebar di seluruh daerah. Saat ini, kebanyakan orang menggunakan internet untuk berinteraksi, berkomunikasi satu sama lain, sampai mencari informasi. Informasi mengenai kuliner dapat dikatakan salah satu hal yang menarik bagi pencinta kuliner. Biasanya pengguna ingin mengetahui informasi mengenai tempat makan yang ingin dituju atau mencari info-info seputar tempat makan di daerah sekitar tempat tinggalnya.

Penelitian ini akan membahas tentang kegunaan dari setiap kriteria yang dimasukkan di pencarian tempat kuliner. Dengan demikian calon pembeli dapat mencari lokasi-lokasi kuliner sesuai kebutuhan, dan mengetahui info-info tempat kuliner tersebut secara lengkap. Untuk menentukan lokasi kuliner tersebut maka digunakan MCDM (*Multi-Criteria Decision Making*) dimana kriteria-kriteria tersebut dapat digunakan di proses pencarian lokasi kuliner.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah program berbasis web untuk menentukan tempat kuliner dengan berbagai kriteria yang menggambarkan kategori masakan, alamat, dan info-info tempat kuliner yang lengkap. Semua kriteria bisa ditentukan mana yang ingin dimasukkan dalam pencarian atau tidak, sesuai dengan apa yang diinginkan pengguna dalam mencari tempat kuliner, sehingga dapat menjadi program pencarian tempat kuliner yang fleksibel.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
INTISARI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	01
1.1 Latar Belakang.....	01
1.2 Rumusan Masalah.....	02
1.3 Batasan Masalah.....	02
1.4 Tujuan Penelitian.....	02
1.5 Tahap Penelitian.....	02
1.7 Sistematika Penulisan.....	03
BAB 2 DASAR TEORI.....	05
2.1 Arsitektur Web Client/Server.....	05
2.2 Desain Website.....	06
2.3 Metode Multi Kriteria.....	09
BAB 3 RANCANGAN SISTEM.....	13
3.1 Gambaran Kerja Sistem.....	13
3.2 Data Flow Diagram.....	13
3.2.1 Data Flow Diagram Level 0.....	13
3.2.2 Data Flow Diagram Level 1 Admin.....	14
3.2.3 Data Flow Diagram Level 1 User Kuliner.....	15
3.2.3 Data Flow Diagram Level 1 User.....	15
3.3 Perancangan Database.....	16

3.4 Rancangan Proses.....	25
3.4.1 Rancangan Proses Login Untuk Admin.....	26
3.4.2 Rancangan Proses Login Untuk User Kuliner.....	27
3.4.3 Rancangan Proses Pendaftaran Lokasi Kuliner.....	28
3.4.4 Rancangan Proses Tambah Data Lokasi Kuliner.....	29
3.4.5 Rancangan Proses Tambah Acara Kuliner.....	30
3.4.6 Rancangan Proses Ubah Acara Kuliner.....	31
3.4.7 Rancangan Proses Ubah Data Lokasi Kuliner Untuk User Kuliner.....	32
3.4.8 Rancangan Proses Ubah Data Lokasi Kuliner Untuk Admin.....	33
3.4.9 Rancangan Proses Tambah Komentar Di Profil Lokasi Kuliner.....	34
3.4.10 Rancangan Proses Hapus Data Kuliner.....	35
3.4.11 Rancangan Proses Pencarian Data Lokasi Kuliner Menggunakan MCDM.....	36
3.4.12 Rancangan Struktur Alur Sistem.....	37
3.5 Rancangan Sistem.....	38
3.5.1 Rancangan Halaman Index.....	39
3.5.2 Rancangan Tempat Kuliner.....	40
3.5.3 Rancangan Halaman Tempat Kuliner.....	41
3.5.4 Rancangan Acara Kuliner.....	42
3.5.5 Rancangan Halaman Pencarian Custom Search.....	42
3.5.6 Rancangan Halaman Pencarian Multi Kriteria.....	43
3.5.7 Rancangan Form Login.....	44
3.5.8 Rancangan Halaman Index Untuk User Kuliner.....	45
3.5.9 Rancangan Halaman Tambah Acara Kuliner.....	45
3.5.10 Rancangan Halaman Ubah Acara Kuliner.....	45
3.5.11 Rancangan Halaman Ubah Data Lokasi Kuliner.....	46
3.5.12 Rancangan Halaman Index Untuk Admin.....	47
3.5.13 Rancangan Halaman Data Kuliner Baru.....	48
3.5.14 Rancangan Halaman Data Lokasi Kuliner Aktif / Tidak Aktif.....	49
3.5.15 Rancangan Halaman Ubah Data Lokasi Kuliner.....	51
3.5.16 Rancangan Halaman Tambah Data Lokasi Kuliner.....	52

3.5.17 Rancangan Acara Kuliner (admin).....	53
3.5.18 Rancangan Halaman Ubah Acara Kuliner (admin).....	53
3.5.19 Rancangan Halaman Profil Kuliner.....	54
3.5.20 Rancangan Halaman Pencarian Custom Search (admin)...	54
3.5.21 Rancangan Halaman Pencarian Multi Kriteria.....	55
3.5.22 Rancangan Halaman Edit.....	56
3.5.23 Rancangan Halaman Edit Username.....	56
3.5.24 Rancangan Halaman Edit Password.....	57
 BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....	 58
4.1 Implementasi Sistem.....	58
4.1.2 Halaman Tempat Kuliner.....	60
4.1.2 Halaman Profil Lokasi Kuliner.....	60
4.1.3 Halaman Acara Lokasi Kuliner.....	62
4.1.4 Halaman Pencarian Lokasi Kuliner Dengan Metode Multi Kriteria....	64
4.1.5 Halaman Pencarian Lokasi Kuliner Dengan Custom Search.....	66
4.1.6 Halaman Login User Kuliner.....	67
4.1.7 Halaman Login Admin.....	70
4.1.8 Halaman Index User Kuliner.....	70
4.1.9 Halaman Tambah Acara.....	71
4.1.10 Halaman Edit Acara.....	72
4.1.11 Halaman Edit Data Lokasi Kuliner.....	73
4.1.12 Menu Keluar.....	74
4.1.13 Halaman Pendaftaran Lokasi Kuliner.....	75
4.1.14 Halaman Index Admin.....	76
4.1.15 Halaman Data Lokasi Kuliner.....	77
4.1.16 Halaman Edit Admin.....	79
4.2 Analisis Sistem.....	79
4.2.1 Kelebihan Sistem.....	80
4.2.2 Kekurangan Sistem.....	80

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN.....	84

© UKDW

DAFTAR TABEL

2.1 Tabel Standarisasi simbol dan ukuran nilai.....	11
3.1 Tabel Menentukan Kunci Aturan Bisnis.....	19
3.2 Tabel Entitas Admin.....	21
3.3 Tabel Entitas Kuliner	22
3.4 Tabel Entitas Komentar	23
3.5 Tabel Entitas Acara	24
3.6 Tabel Entitas Kategori	24
3.7 Tabel Entitas Direktori Jalan.....	24
3.8 Tabel Entitas Menu.....	25
3.9 Tabel Entitas Halal.....	25



DAFTAR GAMBAR

2.1 Arsitektur Model Client / .Server	5
2.2 Model Linear.....	7
2.3 Model Hirarki.....	8
2.4 Model Terpusat.....	8
3.1 Arsitektur Sistem	13
3.2 DFD Level 0.....	14
3.3 DFD Level 1 Admin.....	14
3.4 DFD Level 1 User Kuliner.....	15
3.5 DFD Level 1 User.....	16
3.6 MDL 1.....	16
3.7 MDL 2.....	17
3.8 MDL 3.....	18
3.9 MDL 4.....	18
3.10 MDL 6.....	20
3.11 MDL 7.....	21
3.12 Flowchart Login Admin.....	26
3.13 Flowchart Login User Kuliner.....	27
3.14 Flowchart Pendaftaran User Kuliner.....	28
3.15 Flowchart Tambah Data Lokasi Kuliner.....	29
3.16 Flowchart tambah acara kuliner	30
3.17 Flowchart ubah acara kuliner	31
3.18 Flowchart ubah data lokasi untuk user kuliner.....	32
3.19 Flowchart ubah data lokasi kuliner untuk bagian admin.....	33
3.20 Flowchart tambah komentar di profil lokasi kuliner	34
3.21 Flowchart hapus data kuliner	35
3.22 Flowchart pencarian data lokasi kuliner menggunakan metode multi kriteria....	36
3.23 Struktur Alur Sistem.....	38

3.24 Rancangan Halaman Index.....	39
3.25 Rancangan halaman kuliner	40
3.26 Rancangan halaman tempat kuliner	41
3.27 Rancangan halaman acara.....	42
3.28 Rancangan halaman pencarian <i>custom search</i>	42
3.29 Rancangan halaman pencarian <i>Multi Criteria</i>	43
3.30 Rancangan menu form login untuk user.....	44
3.31 Rancangan menu form login untuk admin.....	44
3.32 Rancangan halaman index untuk user kuliner.....	45
3.33 Rancangan halaman tambah acara kuliner.....	46
3.34 Rancangan halaman ubah acara kuliner.....	46
3.35 Rancangan halaman ubah data lokasi kuliner.....	47
3.36 Rancangan halaman index untuk admin.....	48
3.37 Rancangan halaman data kuliner baru.....	49
3.38 Rancangan halaman data lokasi kuliner aktif.....	50
3.39 Rancangan halaman data lokasi kuliner tidak aktif.....	50
3.40 Rancangan halaman ubah data lokasi kuliner.....	51
3.41 Rancangan halaman tambah data lokasi kuliner.....	52
3.42 Rancangan halaman acara (admin).....	53
3.43 Rancangan halaman ubah acara di data kuliner.....	54
3.44 Rancangan halaman profil lokasi kuliner.....	54
3.45 Rancangan halaman pencarian <i>custom search</i>	55
3.46 Rancangan halaman pencarian <i>Multi Criteria</i>	55
3.47 Rancangan halaman edit admin.....	56
3.48 Rancangan halaman edit username.....	56
3.49 Rancangan halaman edit password.....	57
4.1 Halaman Index.....	58
4.2 Halaman Tempat Kuliner.....	60
4.3 Halaman Profil Lokasi Kuliner.....	61
4.4 Halaman Acara Lokasi Kuliner.....	63
4.5 Hasil Pencarian Acara Berdasarkan Nama Kuliner.....	64

4.6 Halaman Pencarian Multi Kriteria.....	65
4.7 Hasil Pencarian Lokasi Kuliner Dengan Multi Kriteria.....	66
4.8 Hasil Pencarian Lokasi Kuliner Dengan <i>Custom Search</i>	66
4.9 Halaman login user kuliner.....	68
4.10 Halaman login admin.....	70
4.11 Halaman Index User Kuliner.....	70
4.12 Halaman tambah acara di brongkos koyor kotik.....	71
4.13 Pesan Peringatan Bila Proses Tambah Berhasil.....	71
4.14 Tampilan acara yang dimasukkan user.....	72
4.15 Halaman Edit Acara.....	72
4.16 Halaman edit data lokasi kuliner.....	73
4.17 Tombol Keluar.....	75
4.18 Halaman Pendaftaran Lokasi Kuliner.....	75
4.19 Pemberitahuan bila proses pendaftaran lokasi kuliner berhasil.....	76
4.20 Halaman Index Admin.....	76
4.21 Halaman Data Lokasi Kuliner Aktif.....	77
4.22 Halaman Data Lokasi Kuliner Baru.....	78
4.23 Halaman Data Lokasi Kuliner Tidak Aktif.....	78
4.24 Mencari Lokasi Kuliner di Halaman Data Lokasi Kuliner.....	78
4.25 Halaman Edit Username Untuk Admin.....	79
4.26 Halaman Edit Password Untuk Admin.....	79

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Memilih tempat makan di area Yogyakarta adalah suatu kegiatan yang tidak mudah tetapi juga tidak sulit, banyaknya lokasi tempat makan yang ada di kota Yogyakarta membuat kota ini menjadi wisata kuliner yang memuaskan dan menarik, dilihat dari jenis-jenis dan makanan khas Yogyakarta yang ditawarkan oleh para tempat makan, membuat para penikmat lidah ingin mencoba berbagai macam makanan yang ada di kota Yogyakarta.

Dengan demikian karena adanya beberapa faktor untuk calon pembeli dalam menentukan lokasi tempat makan, maka calon pembeli memerlukan suatu kriteria pemilihan tempat makan yang sesuai dengan apa yang diharapkan. Hambatan atau kendala yang sering dihadapi para calon pembeli adalah dalam hal menentukan jenis makanan, tipe makanan, jarak dan lokasi tempat makan yang ingin dituju kadang membuat bingung pembeli dalam menentukan lokasi tempat makan. Ada juga tempat makan yang jam bukanya dari pagi sampai malam, ada yang pagi sampai sore, bahkan ada yang buka dan tutup hanya diwaktu pagi atau malam saja, seperti bubur ayam, soto, lotek, gado-gado, gudeg dan masih banyak lagi, sehingga membatalkan wisata kulinernya.

Disinilah tugas salah satu aplikasi yang mempunyai unsur MCDM (Multi-Criteria Decision Making), yang fungsinya sangat fleksibel dan sangat penting untuk membantu pembeli dalam melakukan pengambilan keputusan. Dengan mengambil sebagian besar unsur dari MCDM, sistem berbasis website ini menjadi mudah dimengerti dan sistematis, karena mendasari penalaran sehingga dapat memberikan jawaban terhadap suatu masalah yang belum ada kepastiannya.

1.2 Rumusan Masalah

- 1) Apakah metode MCDM dapat digunakan dalam pencarian tempat kuliner?
- 2) Apakah user dapat memiliki kemampuan untuk mengelola web kulinernya sendiri seperti: melakukan insert data, update data bahkan menghapus data yang ada?

1.3 Batasan Masalah

- 1) Data tempat kuliner yang digunakan adalah data lokasi kuliner tahun 2010 yang diambil secara acak.
- 2) Sistem yang dibangun hanya untuk lingkup wilayah Yogyakarta.
- 3) Sistem yang dibangun merupakan aplikasi web.

1.4 Tujuan Penelitian

- 1) Membuat suatu program yang dapat membantu memberikan keputusan dalam menentukan lokasi kuliner daerah yogyakarta.
- 2) Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata 1 (S1) dari Fakultas Teknik Prodi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

1.5 Tahap Penelitian

- 1) Syarat & Keperluan Data

Penulis menentukan dan mencari syarat dan keperluan data yang akan digunakan di penelitian, setelah data-data yang dibutuhkan didapat, data yang diperoleh dari penelitian tersebut diolah, kemudian dibuatlah suatu program pencarian yang mengimplementasikan hasil data dengan menggunakan unsur metode MCDM. Kemudian dari hasil yang diberikan dari program, didapat data yang nantinya dijadikan sebagai alat bantu pembeli untuk mengambil keputusan dalam menentukan lokasi kuliner daerah Yogyakarta.

2) Perancangan

Tahap perancangan sistem, yaitu mendefinisikan kebutuhan yang ada, menggambarkan bagaimana sistem dibentuk dan persiapan perancangan aplikasi.

3) Implementasi

Tahap ini adalah penerjemahan rancangan dalam tahap desain ke dalam bahasa pemrograman komputer.

4) Pengujian

Setelah aplikasi selesai dibuat, maka pada tahap ini merupakan uji coba terhadap program tersebut. Sehingga analisis hasil implementasi yang didapat dari sistem disesuaikan dengan kebutuhan sistem tersebut dan sistem dapat diimplementasikan untuk melakukan pencarian lokasi kuliner.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan ini secara garis besar dapat dituliskan sebagai berikut:

Bab pertama ini merupakan bab pembuka yang menguraikan dan menjelaskan tentang latar belakang, rumusan permasalahan, batasan permasalahan, tujuan penelitian, tahap-tahap penelitian tugas akhir, serta sistematika penulisan untuk tugas akhir.

Selanjutnya hal-hal yang berkaitan dengan teori yang menjadi landasan dan pendukung untuk tugas akhir dijelaskan pada bab 2 yang berjudul landasan teori.

Didalam bab ketiga yang berjudul rancangan sistem, didalamnya menjelaskan tentang proses-proses perancangan sistem dengan teori yang telah dipilih, dan format *input output*.

Bab keempat ini berisi uraian mengenai tahapan untuk membangun/mewujudkan rancangan sistem secara nyata. Kegiatan yang dibahas

meliputi konstruksi (coding), pengujian sistem dan penggunaan sistem, meliputi cara kerja program, juga hasil *input* dan *output*.

Bab terakhir, yaitu bab kelima memuat rincian kesimpulan dan saran-saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait sehubungan dengan hasil sistem.

© UKDW

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- a) *Multi Objective Decision Making* (MODM) sangat cocok digunakan pada pencarian lokasikuliner. Karena pengguna seringkali bingung menentukan lokasi tempat makan. Jadi, dengan adanya kriteria-kriteria yang ada di pencarian tempat kuliner dapat membantu para pecinta kuliner supaya lebih cepat mendapatkan info yang lengkap dalam mencari lokasi kuliner daerah Yogyakarta.
- b) Sistem dapat menyimpan hasil tinjauan atau resensi dari banyak orang melalui komentar di setiap lokasi kuliner. Sehingga pengguna yang ingin mencoba tempat kuliner dapat dengan mudah mengetahui bagaimana rasa dan tingkat kepuasan dari setiap rumah makan melalui sudut pandang pembeli.

5.2 Saran

- a) Sistem mampu melakukan pencarian di kota lain (tidak hanya Yogyakarta).
- b) Pengembangan sistem agar mampu menampilkan hasil pencarian yang sejenis, sehingga pengguna merasa familiar dengan apa yang dicari.
- c) Sistem dapat ditingkatkan menggunakan analisis supaya hasil lebih akurat, metode ini bisa ditingkatkan dengan menggunakan MADM (Multiple Attribute Decision Making).
- d) Sistem dapat menghasilkan nilai lokasi tempat kuliner, berdasarkan hasil dari komentar-komentar yang diberikan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Gunawan, Wahyu, 2010. "Kebut Sehari Jadi Master PHP", Genius Publisher, Yogyakarta.
- Jian, B.Y., 1995. "Multiple Criteria Decision Making in Design Selection and Synthesis." *Journal of Engineering Design*, Vol. 6, No. 3, p. 207-229.
- Jani Rahardjo, Ronald E. Stok, Rosa Yustina, 2000, Penerapan Multi-Criteria Decision Making dalam Pengambilan Keputusan Sistem Perawatan, Jurusan Teknik Industri, Universitas Kristen Petra.
- Windani, Adhani., 2009, Pengembangan Sistem Informasi Registrasi Perawat Berbasis Web Untuk Mendukung Pembinaan Dan Pengawasan Tenaga Perawat Oleh Majelis Tenaga Kesehatan Provinsi Jawa Tengah, [online], (http://eprints.undip.ac.id/16134/1/Adhani_Windari.pdf, diakses tanggal 25 Maret 2011)
- Suryadi, Kardasah, Dr., Ir., 1998, "Sistem Pendukung Keputusan Suatu Wacana Struktural Idealisasi Dan Implementasi Konsep Pengambilan Keputusan", PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Sen, P., and Jian, B.Y., 1993. "A Multiple Criteria Decision Support Environment for Engineering Design." *International Conference on Engineering Design ICED*, The Hague.
- Saaty, Thomas L., 1990, *Multicriteria Decision Making-The Analytical Hierarchy Process*. RWS Publications, Pittsburgh.