

**ANALISIS DAN DESAIN PROSES BISNIS DAN ANTARMUKA  
PROGRAM PINJAM-ANGSUR KOPERASI**

Skripsi



oleh  
**Martinus Romahorbo**  
72150068

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2016

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Analisis dan Desain Proses Bisnis dan Antarmuka  
Program Pinjam-Angsur Koperasi  
Nama Mahasiswa : Martinus Rumahorbo  
NIM : 72150068  
Matakuliah : Skripsi  
Kode : SI4046  
Semester : Gasal  
Tahun Akademik : 2015/2016

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,  
Pada tanggal 18 Januari 2016

Dosen Pembimbing I



Ir. NIGO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.

Dosen Pembimbing II



Drs. WIMMIE HANDI WIDJOJO, M.P.

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ANALISIS DAN DESAIN PROSES BISNIS DAN ANTARMUKA PROGRAM  
PINJAM-ANGSUR KOPERASI**

Oleh: Martinus Rumahorbo / 72150068

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
pada tanggal  
14 Januari 2016

Yogyakarta, 18 Januari 2016  
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. WIMMIE HANDIWIJDOJO, MIT.
2. Ir. NJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.
3. Lussy ERNAWATI, S.Kom, M.Ace
4. ERICK KURNIAWAN, S.Kom., M.Kom.



 Dekan

  
(HEDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)

Ketua Program Studi

  
(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

### **Analisis dan Desain Proses Bisnis dan Antarmuka Program Pinjam-Angsur Koperasi**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 18 Januari 2016



Martinus Rumahorbo

72150068

## **Abstrak**

Koperasi merupakan usaha masyarakat untuk meningkatkan taraf hidup perekonomian yang dilindungi pemerintah dan diatur dalam undang-undang. Koperasi dapat memiliki proses bisnis yang sama, namun berbeda karakteristik dalam pelaksanaan dan parameter yang dimiliki. Penelitian dilakukan untuk merancang proses bisnis dalam sistem koperasi simpan-pinjam dengan menganalisis proses bisnis pada koperasi Rolasan dengan koperasi UKDW dan Koperasi Bethesda untuk menemukan rancangan proses bisnis dan desain program sistem informasi pada koperasi sejenis.

Penelitian menganalisis dengan menggunakan tabel perbandingan berskala untuk membandingkan proses bisnis ketiga koperasi dengan tujuan agar setiap proses bisnis yang dibandingkan dapat. Analisis menghasilkan data yang menunjukkan kelemahan dan kelebihan proses bisnis pada masing-masing koperasi yang kemudian dibuat rancangan berdasarkan hasil tersebut.

Penelitian ini menghasilkan rancangan rekayasa ulang sistem untuk koperasi simpan pinjam yang mengikuti prinsip-prinsip yang telah ditetapkan dalam analisis dan perancangan sistem informasi menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC). Rekayasa ulang dilakukan pada aturan-aturan bisnis yang menghasilkan alur proses bisnis dan antarmuka yang menangani proses bisnis dari dua unit usaha koperasi.

Kata kunci : Sistem Informasi , Koperasi, SDLC, Karakteristik Proses Bisnis

## KATA PENGANTAR

Ucap syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan yang maha Esa atas berkat, kasih dan anugerahNYA yang telah dilimpahkan kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis Dan Desain Proses Bisnis Dan Antarmuka Progm Pinam-Angsur Koperasi”.

Penulisan skripsi diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam jenjang perkuliahan Strata 1 guna memperoleh gelar Sarjana Komputer di Fakultas Teknik Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

Dalam penyelesaian pembuatan program dan laporan skripsi ini, penulis telah banyak menerima bimbingan, saran dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun secara tidak langsung. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini saya mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang membantu dalam penyelesaian skripsi ini, khususnya:

1. Bapak **Ir. NJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.** selaku Dosen Pembimbing 1 yang sudah banyak sekali membantu, memberikan semangat dan membimbing, dengan penuh kesabaran, petunjuk dan masukan selama pengerjaan skripsi ini.
2. Bapak **Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.** selaku Dosen Pembimbing 2 yang memberi masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Krisman Rumahorbo dan Ibu Rugun Siringo-ringo, orang tua yang selalu memberi semangat, doa, dan dukungan selama menempuh studi.
4. Bapak Maruli Rumahorbo, orang tua yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menyelesaikan studi

5. Welly Boang yang dengan baik hati memberikan semangat dan dukungan.
6. Kawan-kawan angkatan 2008 yang telah lulus maupun yang bersama-sama menempuh proses kelulusan, terima kasih atas dukungan, semangat dan doanya dalam pengerjaan, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.

Terima kasih untuk semua doa, perhatian, kebersamaan, kekeluargaan, dukungan dan bantuan yang sudah kalian berikan bagi penulis selama ini.

Penulis sadar bahwa skripsi yang penulis buat ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca. Akhirnya, penulis berharap bahwa skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang membaca.

Yogyakarta, 20 Januari 2016

Martinus Rumahorbo

## DAFTAR ISI

BAB 1_Pendahuluan .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Spesifikasi Sistem .....	2
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Tahapan Penelitian .....	3
a. Wawancara .....	4
b. Studi Literatur.....	4
c. Analisis dan desain.....	4
d. Laporan.....	5
1.7. Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2_Landasan Teori.....	7
2.1. Sistem Informasi .....	7
2.2. Koperasi .....	8
2.3. Analisis Proses Bisnis .....	9
2.4. The System Development life cycle .....	10
2.5. <i>Input dan Output</i> .....	11
a. Desain Form input dan output.....	11
b. <i>Form Completion</i> .....	12

c. <i>Ease of Use</i> .....	12
d. Konsistensi .....	12
e. Sederhana atau <i>Simplicity</i> .....	13
f. Menarik atau <i>Attractiveness</i> .....	13
BAB 3 .....	14
Analisis Sistem.....	14
3.1. Karakteristik Proses Bisnis .....	14
3.2. Analisis Sistem.....	18
a. Keanggotaan .....	18
b. Jumlah Pinjaman .....	19
c. Pencairan Uang.....	20
d. Peminjaman Bersyarat.....	20
e. Jumlah Angsuran.....	21
f. Bunga.....	23
g. Waktu Bayar.....	23
h. Lama Angsur .....	24
i. Jumlah Kredit Toko.....	25
j. Bayar Kredit Toko.....	25
3.3. Perbandingan Proses Bisnis .....	27
a. Koperasi Rolasan.....	27
b. Koperasi UKDW .....	28
c. Koperasi Bethesda.....	29
BAB 4 Reayasa Ulang Sistem.....	31
4.1. Rekomendasi Aturan Bisnis Sistem .....	31

4.2.	Rekomendasi Proses Bisnis Sistem.....	33
a.	Proses Peminjaman.....	33
b.	Proses Angsuran .....	33
c.	Proses Simpan .....	33
4.3.	Rekomendasi Antarmuka.....	35
a.	Rekomendasi Antarmuka Login.....	35
b.	Rekomendasi Antarmuka Setup Master .....	36
c.	Rekomendasi Antarmuka Peminjaman .....	38
d.	Rekomendasi Antarmuka Angsuran.....	43
e.	Rekomendasi Antarmuka Simpanan .....	43
f.	Rekomendasi Antarmuka Laporan .....	44
BAB 5	Penutup .....	46
5.1.	Kesimpulan .....	46
5.2	Saran .....	46
Daftar Pustaka	.....	48

©UKDWN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. The Seven Phases Of The Systems Development Life Cycle (SDLC). .....	11
Gambar 4.1. Rancangan Proses Peminjaman .....	34
Gambar 4.2. Rancangan Proses Angsuran.....	34
Gambar 4.3. Rancangan Proses Simpan .....	35
Gambar 4.4. Antarmuka <i>Login</i> .....	35
Gambar 4.5. <i>Form</i> Setup Anggota.....	36
Gambar 4.6. <i>Form</i> Setup Pengurus.....	36
Gambar 4.7. Tambah Peminjaman dan <i>feedback</i> .....	38
Gambar 4.8. Antarmuka Terima Pengajuan Pinjaman dan Respon Anggota....	40
Gambar 4.9. <i>Form</i> Tambah Angsuran.....	43
Gambar 4.10. <i>Form</i> Tambah Simpanan .....	44
Gambar 4.11. Laporan Peminjaman dan Angsuran.....	45
Gambar 4.12. Laporan Anggota .....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Parameter Pembanding Proses Bisnis .....	14
Tabel 3.1. Parameter Pembanding Proses Bisnis(lanjutan) .....	15
Tabel 3.1. Parameter Pembanding Proses Bisnis(lanjutan-2) .....	16
Tabel 3.1. Parameter Pembanding Proses Bisnis(lanjutan-3) .....	17
Tabel 3.5. Tabel Perbandingan.....	27
Tabel 4.1. Rekomendasi Aturan bisnis .....	31
Tabel 4.1. Rekomendasi Aturan bisnis(lanjutan) .....	32
Tabel 4.1. Rekomendasi Aturan bisnis(lanjutan - 2).....	33
Tabel 4.2. Penentuan kontrol <i>input-an setup</i> anggota dan pengurus.....	37
Tabel 4.3. Kontrol <i>Input-an form</i> tambah peminjaman beserta <i>feedback</i> dan <i>form</i> penerimaan pinjaman beserta respon dari anggota. ....	41
Tabel 4.3. Kontrol <i>Input-an form</i> tambah peminjaman beserta <i>feedback</i> dan <i>form</i> penerimaan pinjaman beserta respon dari anggota (lanjutan).....	42

## **Abstrak**

Koperasi merupakan usaha masyarakat untuk meningkatkan taraf hidup perekonomian yang dilindungi pemerintah dan diatur dalam undang-undang. Koperasi dapat memiliki proses bisnis yang sama, namun berbeda karakteristik dalam pelaksanaan dan parameter yang dimiliki. Penelitian dilakukan untuk merancang proses bisnis dalam sistem koperasi simpan-pinjam dengan menganalisis proses bisnis pada koperasi Rolasan dengan koperasi UKDW dan Koperasi Bethesda untuk menemukan rancangan proses bisnis dan desain program sistem informasi pada koperasi sejenis.

Penelitian menganalisis dengan menggunakan tabel perbandingan berskala untuk membandingkan proses bisnis ketiga koperasi dengan tujuan agar setiap proses bisnis yang dibandingkan dapat. Analisis menghasilkan data yang menunjukkan kelemahan dan kelebihan proses bisnis pada masing-masing koperasi yang kemudian dibuat rancangan berdasarkan hasil tersebut.

Penelitian ini menghasilkan rancangan rekayasa ulang sistem untuk koperasi simpan pinjam yang mengikuti prinsip-prinsip yang telah ditetapkan dalam analisis dan perancangan sistem informasi menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC). Rekayasa ulang dilakukan pada aturan-aturan bisnis yang menghasilkan alur proses bisnis dan antarmuka yang menangani proses bisnis dari dua unit usaha koperasi.

Kata kunci : Sistem Informasi , Koperasi, SDLC, Karakteristik Proses Bisnis

# **BAB 1**

## **Pendahuluan**

### **1.1. Latar Belakang**

Koperasi merupakan usaha masyarakat untuk meningkatkan taraf hidup perekonomian yang dilindungi pemerintah dan diatur dalam undang-undang. Koperasi mencakup semua kalangan, yaitu kalangan bawah, menengah dan atas, sehingga koperasi, khususnya koperasi simpan-pinjam ada di setiap wilayah Indonesia. Salah satunya yaitu koperasi simpan-pinjam Rolasan yang terletak di Tengahan XII, Sendang Agung, Minggir, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta, 55562. Koperasi Rolasan memiliki anggota yang mayoritas berprofesi sebagai buruh bangunan. Koperasi Rolasan merupakan lokasi Kerja Praktik. Kerja praktik membangun sebuah program pinjam-angsur berbasis web untuk memudahkan proses bisnis yang terjadi dalam koperasi Rolasan. Proses bisnis yang menjadi fokus kerja praktik tersebut adalah proses peminjaman, proses angsuran dan pemesanan barang.

Sebuah instansi atau organisasi khususnya koperasi dapat memiliki proses bisnis yang sama, namun berbeda karakteristik dalam aturan bisnis dimiliki. Karakteristik tersebut dapat di ketahui perbedaannya melalui pertanyaan-pertanyaan berikut; Bagaimana seorang anggota dapat memenuhi syarat untuk mengajukan pinjaman? Seberapa besar anggota dapat meminjam uang? Bagaimana anggota melakukan untuk melakukan angsuran? Apa yang akan dikenakan pada anggota yang tidak dapat membayar angsuran secara rutin? Bagaimana proses-proses tersebut berlangsung?

Penelitian dilakukan untuk merancang proses bisnis dalam sistem. Penelitian akan menganalisis proses bisnis ideal dengan membandingkan proses bisnis pada koperasi Rolasan dengan koperasi Bethesda dan KOPPA Duta Wacana. Penelitian menganalisis proses bisnis pada koperasi yang memiliki karakteristik berbeda. Dengan memanfaatkan hasil analisis tersebut diharapkan dapat menghasilkan sebuah rancangan sistem untuk program sistem informasi pada koperasi sejenis.

## 1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah menemukan rancangan desain sistem informasi pada koperasi. Rancangan ini akan dibangun berdasarkan hasil analisis proses bisnis pada koperasi Rolasan, Bethesda dan KOPPA Duta Wacana.

## 1.3. Batasan Masalah

Menghindari penyimpangan dalam proses analisis, penulis menentukan batasan-batasan masalah berdasarkan rumusan masalah diatas, yaitu:

- a. Penelitian dilakukan pada tiga koperasi, yaitu analisis proses bisnis pada koperasi Rolasan, Bethesda dan KOPPA Duta Wacana.
- b. Data yang digunakan merupakan data contoh atau *sample*. Data contoh merupakan bagian dari populasi data yang diharapkan mampu mewakili populasi. Data yang digunakan berasal dari masing-masing koperasi yang disamakan untuk kepentingan keamanan.

## 1.4. Spesifikasi Sistem

Rancangan desain program sistem informasi membutuhkan spesifikasi yang harus dipenuhi agar dapat berjalan dengan semestinya. Rancangan desain program minimal memiliki spesifikasi yang dimiliki oleh program *prototype*. Berikut adalah spesifikasi yang dimiliki oleh *prototype*:

- a. Input, bagian sistem yang berfungsi memasukkan data kedalam atau menerima data dari luar aplikasi sistem. Bagian-bagian tersebut antara lain:
  1. *Login*,
  2. *Setup master*,
  3. Peminjaman,
  4. Angsuran.
- b. Proses, bagian sistem yang menjalankan aturan bisnis dan pengelolaan data dalam sistem.
- c. Output, yaitu hasil-hasil proses yang ditampilkan sistem.
- d. Sistem menggunakan *database server* dengan program berbasis web.

e. Pengguna sistem adalah :

1. Administrator, yaitu pengguna yang memiliki hak akses penuh terhadap sistem. Hak-hak akses tersebut yaitu *input* barang, *input* anggota, *input* petugas, daftar pemesanan, daftar peminjaman, *input* angsuran dan akses laporan-laporan. Laporan-laporan tersebut adalah laporan anggota, laporan pemesanan, laporan peminjaman dan laporan angsuran.
2. Pimpinan, adalah pengguna yang menjabat sebagai badan pengurus harian, antara lain; ketua, wakil, sekertaris dan bendahara. Pimpinan dapat mengakses daftar anggota, daftar peminjaman, melakukan persetujuan terhadap peminjaman khusus dan laporan-laporan.
3. Operator satu, yaitu pengguna yang memiliki hak akses terbatas sebagai berikut; akses daftar anggota, daftar petugas, daftar peminjaman, *input* peminjaman dan laporan-laporan.
4. Operator dua, yaitu pengguna yang memiliki hak akses terbatas, yaitu; akses daftar peminjam, *input* angsuran dan daftar angsuran.
5. Anggota adalah pengguna terakhir yang dapat mengakses halaman anggota yang terdiri dari; halaman pemesanan barang, halaman angsuran dan halaman peminjaman.

### **1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk menemukan rancangan desain program sistem informasi untuk koperasi simpan-pinjam. Rancangan desain program sistem informasi tersebut diharapkan dapat menangani seluruh proses bisnis pada koperasi sejenis.

### **1.6. Tahapan Penelitian**

Penelitian ini melakukan analisis pada setiap proses bisnis yang terjadi dalam koperasi. Koperasi yang akan dianalisis ada tiga, yaitu koperasi Rolasan, Bethesda dan KOPPA Duta Wacana. Analisis dilakukan dengan membandingkan proses-proses bisnis dari ketiga koperasi. Data yang dibutuhkan untuk melakukan analisis diperoleh

menggunakan metode wawancara dan studi literatur. Kedua metode tersebut dijelaskan sebagai berikut :

**a. Wawancara**

Data-data terkait kegiatan proses bisnis didapatkan melalui wawancara kepada kepala koperasi Rolasan, Bethesda dan kepala koperasi KOPPA Duta Wacana. Pertanyaan yang disampaikan adalah Bagaimana seorang anggota dapat memenuhi syarat untuk mengajukan pinjaman? Seberapa besar anggota dapat meminjam uang? Bagaimana anggota melakukan untuk melakukan angsuran? Apa yang akan dikenakan pada anggota yang tidak dapat membayar angsuran secara rutin? Bagaimana proses-proses tersebut berlangsung?

Data yang dihasilkan dari wawancara akan menjadi acuan kebutuhan sistem. Dari hasil tersebut dapat dianalisis untuk merancang antarmuka, basis data dan kontrol pengguna, sehingga menghasilkan rancangan yang ideal dan dapat digunakan oleh koperasi sejenis.

**b. Studi Literatur**

Studi literatur dilakukan untuk mendapatkan data pengetahuan yang berguna dalam melakukan perbandingan dan analisis. Data tersebut adalah :

1. Konsep dasar koperasi,
2. Konsep dasar analisis, dan
3. Metode-metode pendukung penelitian.

**c. Analisis dan desain.**

Tahap analisis adalah proses memahami kerja sistem yang diteliti. Tujuan analisis adalah menentukan bagian-bagian dari sistem yang membutuhkan perbaikan teknis atau tanggapan khusus, maksudnya bagian dari sistem tersebut tidak diperlukan perbaikan namun perubahan interaksi pengguna dengan bagian sistem tersebut.

Hasil analisis yang diperoleh dapat digambarkan dalam sebuah diagram. Diagram menampilkan proses terjadinya interaksi pengguna dan sistem. Diagram inilah yang merupakan desain sistem yang diteliti.

Hasil analisis yang digambarkan membantu dalam menemukan titik-titik bagian sistem yang menjadi permasalahan. Temuan-temuan tersebut menjadi alasan untuk melakukan perbaikan.

**d. Laporan.**

Perbaikan terhadap temuan-temuan di atas dirangkum dalam bentuk laporan ide perbaikan. Laporan tersebut juga memuat hasil analisis yang disertai rancangan desain program sistem informasi yang dihasilkan.

**1.7. Sistematika Penulisan**

Skripsi ini menyajikan penelitian yang dilakukan. Penyajian ditulis menggunakan kerangka sebagai berikut:

Bab 1, bab ini penulis menyampaikan pendahuluan yang berisi latar belakang masalah. Latar belakang menjelaskan alasan pemilihan topik penelitian yang dilakukan. Rumusan masalah, yaitu mengidentifikasi masalah yang menjadi fokus penelitian. Batasan masalah, yaitu identifikasi ruang lingkup penelitian. Spesifikasi sistem, yaitu kebutuhan yang harus terpenuhi agar program dapat dijalankan. Tujuan dan manfaat penelitian, yaitu hasil akhir yang ingin dicapai dan pengetahuan yang didapat dari penelitian. Tahapan penelitian, yaitu langkah-langkah yang ditempuh dalam mendapatkan data-data yang nantinya akan dibandingkan dan dianalisis, dan terakhir menjelaskan penyusun laporan penelitian ini menjadi skripsi.

Selanjutnya, Bab 2 berisi landasan teori yang memuat materi pendukung penelitian. Materi pendukung tersebut merupakan pengetahuan-pengetahuan yang berkaitan dengan koperasi dan aplikasi program yang diteliti. Pengetahuan-pengetahuan tersebut digunakan dalam menganalisa data, proses bisnis dan aturan bisnis dalam aplikasi program.

Pembahasan analisis proses bisnis pada aplikasi program yang diteliti penulis tempatkan pada bab 3. Bab ini menyajikan langkah-langkah yang perlu dilakukan dalam proses analisis. Langkah-langkah tersebut adalah analisis data, analisis proses bisnis menggunakan *work flow*, *flowchart* dan *use case* untuk menggambarkan keadaan aplikasi sistem. Selanjutnya membuat daftar aturan bisnis dalam aplikasi

sistem, dan terakhir adalah menemukan dan membuat daftar permasalahan yang terjadi.

Pada bab 4, penulis melakukan proses rekayasa ulang aplikasi program Pinjam-Angsur . Proses ini diawali dengan menemukan dan membuat daftar ide perbaikan berdasarkan masalah yang ditemukan saat proses analisis pada bab 3. Langkah selanjutnya adalah membuat rancangan antarmuka, fitur atau aplikasi program berdasarkan ide perbaikan yang didapat.

Bab 5 merupakan bab penutup. Bab ini terdiri dari kesimpulan yang didapat dari penelitian dan saran. Kesimpulan yang diperoleh harus dapat menjawab rumusan masalah penelitian dan sesuai dengan tujuan penelitian.

## **BAB 5**

### **Penutup**

#### **5.1. Kesimpulan**

Rancangan desain program sistem informasi pada koperasi simpan-pinjam dapat dihasilkan. Rancangan yang dihasilkan menangani program bisnis yang umum dimiliki koperasi simpan-pinjam yang tersusun dari aturan bisnis meliputi dua unit usaha, yaitu unit simpan-pinjam dan unit toko. Aturan bisnis tersebut adalah:

- a. Keanggotaan, yaitu ketentuan anggota yang dapat mengajukan peminjaman.
- b. Jumlah Pinjaman, yaitu penentuan jumlah pinjaman uang.
- c. Pencairan Uang, yaitu proses pencairan uang pinjaman yang disetujui.
- d. Peminjaman Bersyarat, yaitu peminjaman yang diajukan oleh anggota yang pada peminjaman sebelumnya tidak lancar melunasi atau bermasalah.
- e. Jumlah Angsuran, yaitu penentuan jumlah angsuran perbulan.
- f. Bunga, yaitu penentuan besar bunga yang ditanggungkan pada anggota perbulan.
- g. Waktu Bayar, yaitu penentuan waktu pembayaran angsuran oleh anggota.
- h. Lama Angsur, yaitu penentuan lama pembayaran angsuran terhadap suatu peminjaman.
- i. Jumlah Kredit Toko, yaitu besar kredit hutang anggota.
- j. Bayar Kredit Toko, yaitu ketentuan pembayaran kredit hutang anggota.

#### **5.2 Saran**

Berikut ini adalah saran-saran yang diharapkan dapat dilakukan dalam melanjutkan atau mengembangkan penelitian. Saran tersebut adalah :

- a. Rancangan desain program sistem informasi yang dihasilkan dapat dibangun dan menjadi sistem informasi yang utuh.
- b. Melakukan pengujian terhadap sistem informasi yang dihasilkan pada poin a untuk mengukur keberhasilan rancangan desain program sistem informasi yang dihasilkan.

- c. Melakukan pengembangan penelitian dengan menambahkan metode pendekatan lain dan merujuk pada peraturan koperasi yang telah ditetapkan negara dalam melakukan obeservasi dan analisis sehingga mendapatkan aturan bisnis dan alur proses bisnis yang lebih akurat. Dengan menggunakan hasil tersebut dapat dibuat rekomendasi proses bisnis dan antarmuka dengan tingkat akurasi lebih tinggi dalam menangani proses-proses bisnis yang diteliti pada koperasi.

©UKDW

## Daftar Pustaka

Anggraeni, N. Retnadi, E. & Kurniawati, R. (2012), “Jurnal STT-Garut”, <http://www.jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/ algoritma/article/viewFile/6/6>, hal 02.

Emberton, Nathan (2015). *Website*. Retrieved from Computer Hope, Utah: <http://www.computerhope.com/jargon/w/website.htm>

Indonesia, Pemerintahan (2012). *Undang-Undang Republik Indonesia: Nomor 17 Tahun 2012*. Kementrian Sekretariat Negara Republik Indonesia: Jakarta.

Kendall, Kenneth, E. & Kendall, Julie, E. (2014), *System Analysis and Design: ninth edition*, Edinburgh Gate, Harlow, Essex CM20 2JE, England

L.O.C (2015). *Constitutions*. Retrived from The Law Library of Congress 101 Independence Avenue Washington, DC 20540-4860: <http://www.embassyofindonesia.org/wordpress/wp-content/uploads/2014/03/IndonesianConstitution.pdf>

O’Brien, James A., Marakas, George M. (2013). *Introduction to Information System*, 16th ed. New York, NY: McGraw-Hill/Irwin.