BAB 2

PENJELASAN SISTEM

2.1 Kebutuhan Sistem

2.1.1 Kebutuhan Fungsional

Spesifikasi fungsional dalam sistem penilai kinerja guru dan karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta meliputi:

1. Autentikasi Pengguna

Sistem menyediakan fitur login dengan 3 *role* yang terdiri dari admin yang bertanggung jawab atas data-data akun karyawan, lalu ada penilai yang memiliki akses untuk memberikan nilai bagi para karyawan dan mencetak dokumen hasil akhir penilaian, kemudian ada karyawan yang bertugas untuk mengisi *form* target sasaran kinerja pegawai milik mereka masing-masing dan dapat melihat nilai yang telah diberikan oleh penilai,

2. Manajemen data akun karyawan dan data kegiatan

Sistem menyediakan fitur registrasi atau pembuatan akun untuk para karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, lalu ada daftar kegiatan milik karyawan khususya guru yang akan diikuti dengan data angka kredit (AK) nya masingmasing. Fitur ini akan diatur oleh admin,

3. Pengi<mark>sian *form* targ</mark>et Sasaran Kinerja Pegawai

Sistem menyediakan *form* target Sasaran Kinerja Pegawai (SKP) yang akan diisi oleh karyawan muai dari nama kegiatan nya apa saja yang akan dilakukan selama 1 tahun masa pembelajaran, lalu diikuti dengan sasaran kuantitas laporan kegiatan yang akan dibuat berapa, kemudian persentasi kualitas kegiatan, waktu lamanya kegiatan dilaksanakan dan biaya yang kira-kira akan dibutuhkan untuk pelaksanaan kegiatan,

4. Pengisian form realisasi Sasaran Kinerja Pegawai

Realisasi merupakan bentuk penilaian dari target Sasaran Kinerja Pegawai (SKP) yang akan diisi oleh *role* penilai yaitu kepala sekolah dan kepala TU. Realisasi dilakukan dengan cara menginput angka pada bagian kuantitas, kualitas, waktu, dan biaya, dimana kuantitas akan dihitung dari jumlah *folder* laporan akhir tiap kegiatannya, kemudian kualitas berupa persentase nilai

kualitas laporan kegiatan karyawan menurut kepala sekolah, dan waktu dihitung berdasarkan mulai kegiatan hingga selesai kegiatannya,

5. Pengisian form penilaian sikap karyawan

Penilaian sikap karyawan dilakukan oleh *role* penilai dimana para penilai akan menentukan nilai dari *soft skill* karyawan menurut penilai, nilai memiliki kriterianya masing-masing seperti nilai >= 91 masuk ke kategori 'sangat baik', nilai >=76 masuk ke kategori 'baik', nilai >= 61 masuk ke kategori 'cukup' dan jika kurang dari 61 maka akan masuk kategori 'buruk',

6. Pengisian form hasil akhir

Hasil akhir berisi nilai akhir karyawan yang dihitung dari rata-rata niai realisasi x 60% + rata-rata nilai sikap x 40%, setiap nilai memiliki kategorinya masing-masing seperti nilai >= 91 masuk ke kategori 'sangat baik', nilai >= 76 masuk ke kategori 'baik', nilai >= 61 masuk ke kategori 'cukup' dan jika kurang dari 61 maka akan masuk kategori 'buruk',

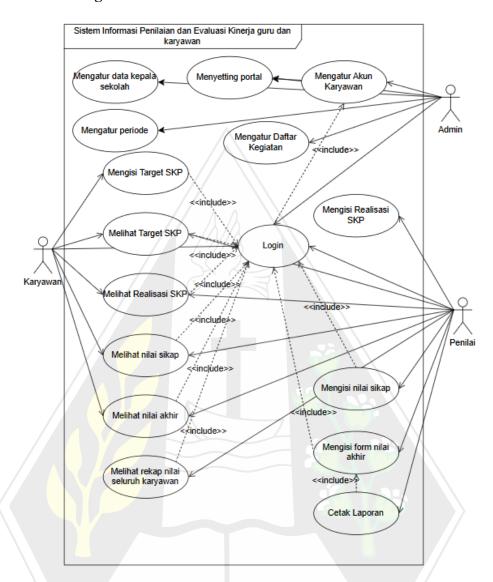
7. Laporan hasil akhir penilaian

Laporan hasil akhir akan menunjukan rata-rata nilai dari realisasi, dan nilai sikap, kemudian tercanntum juga nilai akhirnya yang dihirung dengan cara rata-rata niai realisasi x 60% + rata-rata nilai sikap x 40%, selain itu ada juga keterangan lainnya seperti *space* untuk menuliskan tanda tangan lengkap dengan identitas penilai, dan keterangan dari sekolahnya.

2.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

- 1. Sistem menerapkan autentikasi *login* berdasarkan golongan (*role*) pengguna, dan akses *login* akan diatur oleh admin
- 2. Sistem dijalankan dalam bentuk web yang bisa diakses malalui perangkat keras laptop atau komputer
- 3. Sistem dapat diakses menggunakan internet
- Antarmuka pengguna dirancang dalam bentuk yang sederhana dan mudah digunakan oleh semua sehingga tidak perlu melakukan pelatihan khusus dalam menggunakan sistem

2.2 Use case Diagram



Gambar 2.1 Use Case

Login:

Tabel 2.1 Deskripsi Use Case Login

Use Case Name	Login		
Actor	Admin, Penilai, Karyawan		
Description	Use Case menjelaskan alur login ke sistem		
Pre-condition	Admin sudah menginput data <i>use</i> yang akan melakukan login ke sistem		
Flow of event	1 Actor ingin masuk ke sistem		

	2	Actor mengisi username dan
		password
	3	Actor berhasil masuk ke
		sistem
	4	Use Case selesai
Post Condition	Actor berhasil masuk ke sistem	

Tabel 2.2 Deskripsi Use Case Mengatur data karyawan

Use Case Name	Mengatur Data Karyawan	
Actor	Admin	
Description	<i>Use Case</i> menjelaskan alur pembuatan akun / data karyawan	
Pre-condition	Actor belum memiliki akun dan terdaftar sebagai karyawan BOSA	
Flow of event	1	Admin ingin membuatkan Actor akun
	2	Admin login ke sistem
	3	Admin mengisi id, NIY, nama, Jabatan, Golongan, dan password <i>Actor</i>
	4	Akun Actor berhasil terdaftar
	5	Use Case selesai
Post Condition	Data atau akun Actor sudah terdaftar di sistem dan siap digunakan untuk login	

Tabel 2.3 Deskripsi Use Case Mengatur daftar kegiatan

Use Case Name	Mengatur daftar kegiatan		
Actor	Admin		
Description	Use Case menjelaskan alur		
	pembuatan daftar kegiatan karyawan		

Pre-condition	Daftar kegiatan belum ada	
Flow of event	1	Admin ingin membuat daftar
		kegiatan karyawan
	2	Admin melakukan login
	3	Admin menginput data
	\wedge	kegiatan mulai dari mengisi
/		kategori, kode,
		nama_kegiatan, ak lalu tekan
	2/2	simpan
	4/	Use Case selesai
Post Condition	Kegiat	an berhasil terdaftar di sistem

Tabel 2.3 Deskripsi Use Case Mengatur portal akses

Use Case Name	Mengatur portal access	
Actor	Admin	
Descri <mark>ptio</mark> n	Use Case menjelaskan alur	
	pengaturan akses masuk karyawan	
	dan penilai	
Pre-condition	Akses masuk belum diatur	
Flow of event	1 Admin ingin mengatur hak	
	akses karyawan dan penilai	
	2 Admin melakukan login	
	3 Admin menekan tombol	
	'access' lalu membuka atau	
	menutup akses karyawan dan	
DIITAV	penilai, serta menyetting	
DOIA	tanggal periode dibuka nya	
	4 Use Case selesai	
Post Condition	Status hak akses sudah diatur	

Tabel 2.4 Deskripsi Use Case Mengatur data kepala sekolah

Use Case Name	Mengatur data kepala sekolah		
Actor	Admin		
Description	Use	Case menjelaskan alur	
	pengat	uran data kepala sekolah	
Pre-condition	Data 1	kepala sekolah belum terisi /	
	terupd	terupdate	
Flow of event	$\langle 1 \rangle \langle 1 \rangle$	Admin ingin mengatur data	
	<i>Y</i> //3	kepala sekolah	
	2	Admin melakukan login	
	3	Admin menekan tombol	
	'kepala sekolah' lalu mengisi		
		data kep <mark>ala</mark> sekolah	
	4	Use Case selesai	
Post Condition	Data kepala sekolah sudah terisi /		
	terupdate		

Tabel 2.5 Deskripsi Use Case Mengatur data periode

Use Case Name	Mengatur data periode	
Actor	Admin	
Description	Use pengat	Case menjelaskan alur uran data periode
Pre-condition	Periode belum ditambahkan	
Flow of event	1	Admin ingin mengatur data
DIITA	7/2	periode
DOIA	2	Admin melakukan login
	3	Admin menekan tombol
		'Manajemen <i>periode</i> ' lalu
		menambahkan periode tahun
	4	Use Case selesai

Post Condition	Data kepala sekolah sudah terisi /
	terupdate

Tabel 2.6 Deskripsi Use Case Mengisi target SKP

Use Case Name	Mengisi target SKP	
Actor	Karyawan	
Description	Use Case menjelaskan alur pengisian form target SKP	
Pre-condition	Karyawan belum mengisi form target SKP	
Flow of event	1 Karyawan ingin mengisi fo	orm
	2 Karyawan melakukan <i>login</i> sistem	ı ke
	3 Karyawan menekan tom bertuliskan 'target SKP'	bol
	4 Karyawan mengisi form tar mulai dari men nama_kegiatan, ak, kuanti kualitas, output, waktu, biaya kemudian tekan simp	gisi tas, dan
	5 Use Case selesai	
Post Condition	Target SKP karyawan sudah tersim	pan

Tabel 2.7 Deskripsi Use Case Melihat form target

Use Case Name	Mengisi form realisasi		
Actor	Penilai, Karyawn		
Description	Use Case menjelaskan alur melihat isi form target		
Pre-condition	Karyawan sudah mengisi form target		

Flow of event	1	Actor ingin melihat form
		target
	2	Actor melakukan login
	3	Actor menekan tombol 'target
		SKP
	4	Actor melihat isi form target
/	5	Use Case selesai
Post Condition	Form	target menampilkan data target
	milik 1	masing-masing karyawan

Tabel 2.8 Deskripsi Use Case Mengisi form realisasi

Use Case Name	Mengi	Mengisi form realisasi			
Actor	Penilai				
Description		Use Case menjelaskan alur pengisian form realisasi			
Pre-condition	Penila	i belum mengisi form realisasi			
Flow of event	1	Penilai ingin mengisi form realisasi			
	2	Penilai melakukan login			
Y	3	Penilai menekan tombol 'realisasi' melalui daftar karyawan			
	4	Penilai memberikan nilai dengan cara mengisi kolom			
DUTA	kuantitas, kualitas, dan wal kemudian tekan simp sampai kolom perhitung				
		nilai, dan rata-rata mengeluarkan nilainya			
	5 Use Case selesai				
Post Condition	Form realisasi sudah terisi dengan menampilkan nilai				

Tabel 2.9 Deskripsi Use Case Mengisi form nilai sikap

Use Case Name	Mengisi form nilai sikap			
Actor	Penilai			
Description	Use Case menjelaskan alur pengisian			
	form nilai sikap			
Pre-condition	Penilai belum mengisi form nilai sikap			
Flow of event	Penilai ingin menilai sikap karyawan			
	2 Penilai melakukan <i>login</i>			
	3 Penilai menekan tombol			
	'sikap' melalui daftar			
	karyawan			
	4 Penilai memberikan nilai			
	dengan cara mengisi kolom			
	orientasi, integritas,			
	komitmen, disiplin,			
	Kerjasama, kepemimpinan,			
	dan memberikan identitas			
	penilai kemudian tekan			
	simpan sampai nilai rata-rata			
	tampil beserta kategori nya			
	5 Use Case selesai			
Post Condition	Form nilai sikap sudah terisi dengan			
	menampilkan nilai			

Tabel 2.10 Deskripsi Use Case Mengisi form nilai akhir

Use Case Name	Mengisi form nilai akhir
Actor	Penilai
Description	Use Case menjelaskan alur pengisian
	form nilai akhir
Pre-condition	Penilai belum mengisi <i>form</i> nilai akhir

Flow of event	1	Penilai ingin menentukan nilai			
		akhir tiap karyawan			
	2	Penilai melakukan <i>login</i>			
	3	Penilai menekan tombol			
		'hasil' melalui daftar			
	\wedge	karyawan			
/	4	Penilai menginput tanggal			
		periode pembelajaran, identitaas sekolah, dan identitas penilai (kepala sekolah) lalu tekan simpan			
	12				
	3//3				
// 5	2				
	5	Use Case selesai			
Post Condition	Form nilai akhir sudah tersimpan				

Tabel 2.11 Deskripsi Use Case Melihat daftar nilai

Use Ca <mark>se Name</mark>	Melihat daftar nilai			
Actor	Penilai			
Description	menan karyaw			
Pre-condition	Penilai	sudah mengisi form nilai akhir		
Flow of event	1	Penilai ingin melihat daftar nilai karayawan		
	2	Penilai melakukan login		
	3	Penilai menekan tombol		
DIITA	'daftar nilai'			
DUIA	4	Penilai melihat nilai seluruh		
		karyawan yang telah dinilai		
	5	Use Case selesai		
Post Condition	Penilai	dapat melihat nilai semua		
	karyawan			

Tabel 2.12 Deskripsi Use Case Cetak dokumen

Use Case Name	Cetak dokumen				
Actor	Penilai				
Description	Use	Case menjelaskan alur			
	penceta	akan laporan hasil kinerja			
	karyawan				
Pre-condition	Penilai	sudah mengisi form nilai akhir			
Flow of event	1	Penilai ingin mencetak			
	12	laporan hasil kinerja			
	karyawan				
	2 Penilai melakukan <i>login</i>				
	3	Penilai menekan tombol			
		'hasil' melalui daftar			
	karyawan atau tombol reka 'daftar nilai' yar menampilkan nilai seluru karyawan				
	4	Penilai menekan tombol			
		'export PDF'			
	5	Use Case selesai			
Post Condition	laporan hasil kinerja karyawan sudah				
	tercetak dalam bentuk PDF				

Tabel 2.13 Deskripsi Use Case Melihat form realisasi

Use Case Name	Melihat form realisasi				
Actor	Penilai, Karyawan				
Description	Use Case menjelaskan alur melihat				
	nilai realisasi target SKP				
Pre-condition	Penilai sudah mengisi <i>form</i> realisasi				
Flow of event	1 Actor ingin melihat nilai realisasi				
	2 Actor melakukan login				

	3	Actor menekan tombol		
		'realisasi'		
	4	Actor melihat nilai yang telah		
		diberikan oleh penilai di form		
		realisasi		
	5	Use Case selesai		
Post Condition	Actor dapat melihat nilai realisasi			

Tabel 2.14 Deskripsi Use Case Melihat form nilai sikap

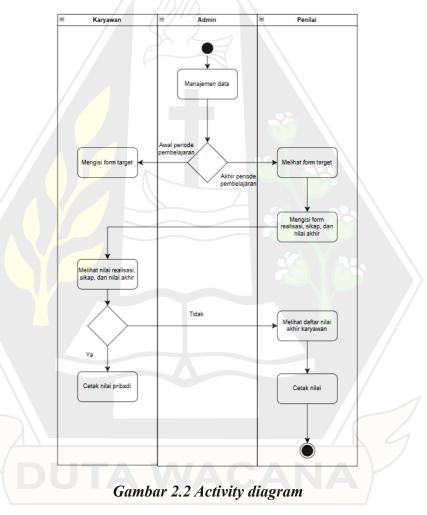
Use Case Name	Melihat form nilai sikap				
Actor	Penilai, Karyawan				
Description	Use Case menjelaskan alur melihat				
	nilai sikap karyawan				
Pre-condition	Penilai sudah mengisi form nilai sikap				
Flow of event	1 Actor ingin melihat nilai sikap				
	2 Actor melakukan login				
	3 Actor menekan tombol 'sikap'				
	4 Actor melihat nilai yang telah				
	diberikan oleh penilai di form				
	sikap				
	5 Use Case selesai				
Post Condition	Actor dapat melihat nilai sikap				

Tabel 2.15 Deskripsi Use Case Melihat form nilai akhir

Use Case Name	Melihat form nilai akhir			
Actor	Penilai, Karyawan			
Description	Use Case menjelaskan alur melihat			
	nilai akhir karyawan			
Pre-condition	Penilai sudah mengisi form nilai akhir			
Flow of event	Actor ingin melihat nilai akhir			
	2 Actor melakukan login			

	3	Actor menekan tombol 'hasil'				
	4	Actor melihat nilai yang telah				
		diberikan oleh penilai di form				
		nilai akhir				
	5	Use Case selesai				
Post Condition	Actor	dapat melihat nilai akhir				
/	karyaw	aryawan				

2.3 Activity Diagram



Seperti yang terlihat di gambar 2.2 selain me-manajemen akun, dan mengatur akses *login* untuk karyawan maupun penilai, admin juga mengatur daftar kegiatan yang diisi berdasarkan peraturan yang sudah ada di SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, daftar kegiatan juga memiliki angka kredit nya dan semuanya telah ditentukan oleh Aparatur Sipil Negara (ASN) yang akan diberikan ke yayasan

BOPKRI, kemudian sampai ke SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, admin bertanggung jawab untuk mengatur daftar kegiatan tersebut guna membantu para karyawan memilih kegiatan yang harus mereka lakukan di target SKP sesuai arahan di surat kerja mereka masing-masing.

Setelah mengisi *form* target maka tugas karyawan sudah selesai, kemudian di akhir periode penilai baru menilai *form* realisasi berdasarkan target skp yang telah dibuat karyawan, dilanjut mengisi *form* penilaian sikap dan nilai akhir. Jika sudah semua terisi admin membuka mengijinkan kembali karyawan untuk login supaya dapat melihat nilai mereka. Lalu penilai akan mencetak nilai para karyawan. Dan menandatangani nya.

2.4 Data Flow Diagram (DFD)

2.3.2 Context Diagram

Context Diagram adalah diagram yang menggambarkan bagaimana proses sistem ini berfungsi secara keseluruhan, diagram ini menggambarkan skema jalannya sistem secara keseluruhan tapi diagram ini kurang menjelaskan secara lebih deatil lagi. Context Diagram berikut menjelaskan tentang sistem penilaian kinerja guru dan karyawan dengan semua role nya yaitu admin, karyawan, dan penilai, berikut adalah penjelasan tiap komponen dalam diagram beserta diagram nya yang bisa dilihat pada gambar 2.3:

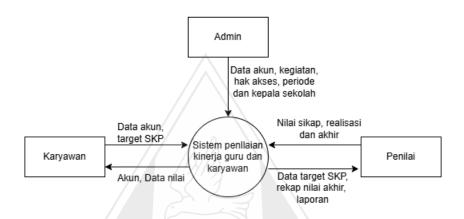
1. Admin:

Bertugas sebagai pengelola data pengguna dan juga daftar kegiatan karyawan beserta angka kredit nya. Daftar kegiatan harus diatur karena setiap kegiatan memiliki angka kreditnya masing-masing, dan juga supaya karyawan tidak perlu input nama kegiatan secara manual. Selain itu admin juga bertanggung jawab atas terbuka atau tertutupnya *portal* atau hak akses karyawan dan penilai, sehingga membatasi masa akses ke sistem bagi karyawan dan penilai. Admin juga bertanggung jawab mengupdate data kepala sekolah dan menambahkan periode untuk memulai sesi baru penilaian.

2. Karyawan:

Dalam sistem ini karyawan hanya perlu mengupload berkas target sasaran kinerja pegawai yang nantinya akan di nilai oleh penilai, dan nilai bisa dilihat oleh karyawan setelah penilai selesai mengisi nilai.

DFD 0



Gambar 2.3 Context Diagram

3. Penilai:

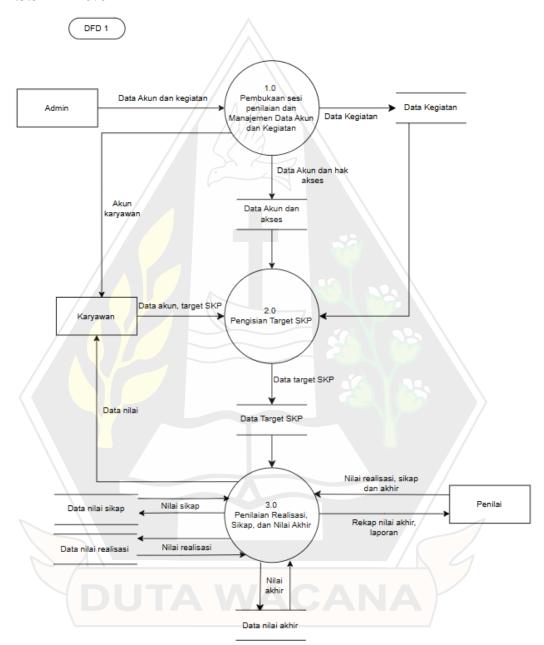
Penilai berperan sangat penting dalam sistem ini, karena penilai adalah golongan yang akan memberikan nilai melalui *form* realisasi, sikap, dan nilai akhir. Penilai akan mencetak laporan penilaian setiap karyawan setelah penilaian berakhir dan karyawan tidak ada complain dengan hasil penilaian yang telah diberikan

Selanjutnya untuk lebih memperjelas konsep yang telah digambarkan oleh context diagram diatas, dibawah ini akan ada lanjutan dari context diagram yaitu Data Flow Diagram (DFD) level 1. DFD level 1 ini akan menjelaskan lebih rinci konsep dari sistem ini mulai dari awal admin membuat akun hingga selesai proses penilaian yang dilakukan oleh golongan penilai, berikut Data Flow Diagram (DFD) level 1 dari sistem penilaian kinerja guru dan karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta.

Seperti yang terlihat di gambar 2.4, DFD level 1 merupakan alur sistem secara keseluruhan mulai dari manajemen data akun dan status *portal* / hak akses nya dan kegiatan karyawan yang dilakukan admin dengan cara menginput data karyawan baru atau mengedit karyawan lama yang sudah terdaftar, kemudian data

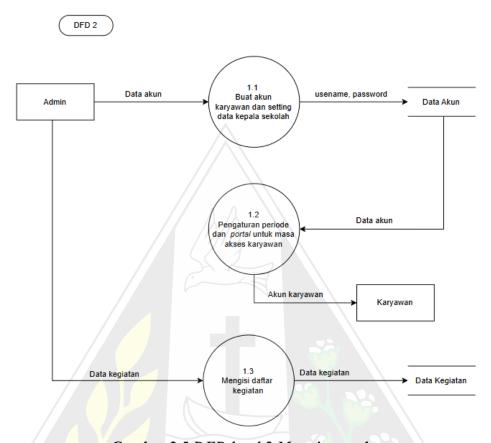
kegiatan guru dan karyawan juga diinput oleh admin untuk memudahkan guru dalam memilih kegiatan yang harus dia lakukan selama 1 tahun periode pembelajaran.

2.3.3 DFD level 1



Gambar 2.4 DFD level 1

2.3.4 DFD level 2 (Manajemen data)



Gambar 2.5 DFD level 2 Manajemen data

Gambar 2.5 diatas berfokus pada tugas admin dalam memanajemen data. Admin bertanggung jawab atas akun yang akan digunakan oleh karyawan atau pun karyawan yang bertugas sebagai penilai dalam pembuatan akun admin akan mengisi id yang juga bisa digunakan sebagai *username* dikarenakan id sengaja dibuat dalam bentuk string supaya dapat lebih leluasa dalam membuat id, lalu mengisi NIY yang merupakan Nomor Induk Yayasan yang dimiliki oleh setiap karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, NIY ini bisa ditulis '-' dikarenakan banyaknya kemungkinan beberapa karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta belum memiliki NIY salah satu alasannya banyak dari mereka yang belum memiliki kontrak tetap dengan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta sehingga belum diberikan NIY, kemudian.

Nama juga harus diinput untuk mengenali siapa karyawan tersebut, nama biasanya ditulis menggunakan nama panjang karyawan beserta gelarnya (jika punya gelar), kemudian ada kolom jabatan juga, jabatan ini ditulis dengan menuliskan peran karyawan tersebut di SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, misal seperti 'kepala

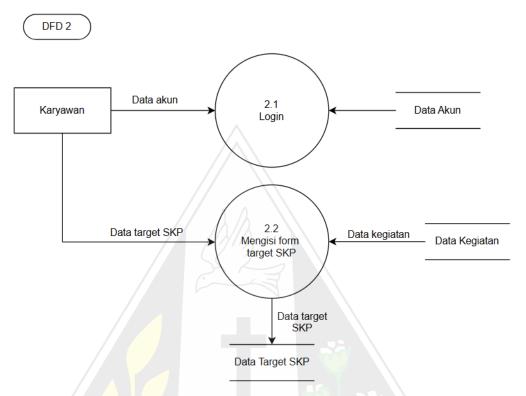
sekolah', 'tim IT', 'karyawan TU', 'satpam', 'petugas pertpustakaan' dan sebagainya. Kolom selanjutnya adalah kolom 'golongan' yang akan menentukan 'role' dari karyawan untuk sistem ini yang terdiri dari 3 golongan yaitu admin, karyawan (guru dan karyawan non guru) dan penilai yang akan diberikan kepada kepala sekolah dan kepala TU. Kolom terakhir adalah password yang akan digunakan untuk login.

Pengaturan *portal* dilakukan oleh admin guna membatasi akses para karyawan dan juga penilai, hal ini dilakukan guna mencegah atau mengurangi ketidakdisiplinan karyawan dalam mengisi *form* target SKP karena jika tidak mengisi *form* yang harus mereka isi selama tenggat waktu *portal* akan tertutup dan mereka tidak bisa mengisi *form* yang akan dinilai, dan pastinya akan pengaruh ke nilai mereka. Untuk cara setting, admin cukup menekan tombol buka atau tutup *portal* serta mengatur tanggal mulai dan tanggal berakhir.

Mengisi daftar kegiatan merupakan tugas admin juga, dimana tugas ini mewajibkan admin untuk mengisi kolom kategori yang memiliki pilihan antara kegiatan utama, kegiatan penunjang, atau kegiatan tambahan. Kode juga harus diisi sesuai dengan aturan yang sudah ada di SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, jadi setiap kegiatan memiliki kode yang berbeda-beda. Nama kegiatan juga perlu ditambahkan untuk mengenali kegiatan apa itu, kemudian yang terakhir ada AK atau Angka Kredit yang wajib diisi sesuai aturan kegiatan di SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, karena setiap kegiatan punya kode AK yang berbeda-beda.

2.3.5 DFD level 2 (Pengisian target SKP)

Target SKP merupakan *form* atau berkas yang wajib diisi oleh para karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta, kecuali kepala sekolah dikarenakan kepala sekolah dinilai oleh pihak lain dan diluar sistem penilaian kinerja SMA BOPKRI 1 Yogyakarta Setelah akses masuk golongan karyawan dibuka dan karyawan melakukan *login*, karyawan akan dihadapkan oleh beberapa menu berupa tombol, salah satunya adalah 'target SKP'. Target SKP merupakan satu-satunya *form* yang akan diisi oleh para karyawan, target SKP ini nantinya akan menjadi salah 1 penentu nilai karyawan.

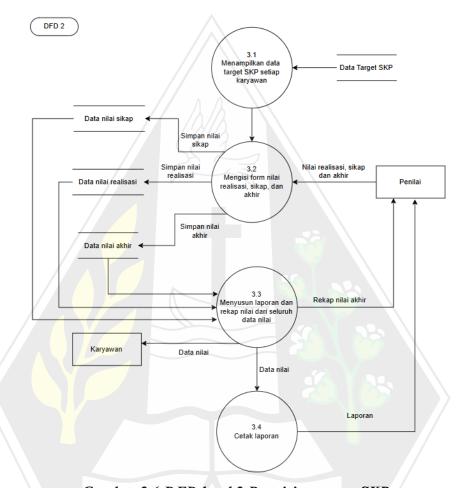


Gambar 2.5 DFD level 2 Pengisian target SKP

Proses pengisian target SKP oleh karyawan digambarkan melalui gambar 1.5 diatas. Data yang akan diisi di form SKP ini antara lain adalah nama kegiatan yang berupa fitur *dropdown* untuk memfilter mana yang kegiatan utama, kegiatan tambahan atau kegiatan penunjang, yang dari awal daftar nama kegiatan ini sudah diatur oleh admin sehingga karyawan tidak perlu input manual, dan mencegah typo. Kemudian AK atau angka kredit akan terisi otomatis sesuai dengan nama kegiatannya apa, lalu selanjutnya karyawan akan mengisi kuantitas yaitu kuantitas laporan atau file folder yang akan dikumpulkan per bulannya, jadi seharusnya ratarata ada 12 karena 1 bulan satu laporan, untuk laporan sendiri biasanya guru dan karyawan mengirimkan via google drive, dan 1 folder laporan untuk 1 bulan biasanya berisi banyak *file* sejumlah 5 atau lebih. Selanjutnya adalah kolom kualitas yang merupakan target nilai dari kualitas pekerjaan yang akan dilakukan yang maksimal nilainya adalah 100, kemudian ada kolom waktu yaitu lama pelaksanaan per kegiatan, biasanya 1 kegiatan 12 bulan atau 6 bulan, dan terakhir ada biaya yang merupakan perkiraan biaya yang diperlukan untuk menjalankan tugas tersebut, biaya biasanya ditulis 0 dikarenakan mayoritas kegiatan di SMA BOPKRI 1

Yogyakarta tidak memerlukan biaya tambahan. Pengisian target SKP dilakukan dengan mengikuti surat kerja yang didapat masing-masing karyawan yang berisi tugas-tugas mereka selama 1 tahun, surat kerja tersebut muncul melalui rapat kerja yang diadakan yayasan BOPKRI.

2.3.5 DFD level 2 (Penilaian)



Gambar 2.6 DFD level 2 Pengisian target SKP

Gambar 2.6 diatas berfokus pada proses penilaian yang dilakukan oleh penilai yaitu kepala sekolah dan kepala tata usaha. Penilaian adalah hal yang dilakukan oleh golongan penilai yang berisi kepala sekolah dan kepala TU, penilaian terdiri dari penilaian realisasi, sikap, dan penilaian akhir. Penilaian realisasi merupakan penilaian yang menilai realisasi dari target SKP, di sistem ini nama kegiatan, angka kredit, output, dan biaya akan otomatis mengikuti data dari target SKP yang sudah diisi oleh setiap karyawan sehingga penilai tidak perlu menginput kembali sekaligus mengurangi kemungkinan salah input. Kemudian di kolom kuantitas, kualitas, dan waktu akan diisi oleh penilai yang akan dibantu oleh

sistem untuk mengetahui target kuantitas, kualitas, dan waktu para karyawan berupa shadow text yang menampilkan data kuantitas, kualitas, dan waktu dari target SKP. Pengisian kuantitas berdasarkan jumlah folder yang ada di google drive, pengisian kualitas berdasarkan penilai ingin memberikan nilai berapa untuk kualitas kerja karyawan yang dinilai, dan waktu juga diisi berdasarkan jumlah folder. Sistem akan mulai menghitung nilai secara otomatis dengan rumus untuk menghitung kuantitas adalah kuantitas_realisasi / kuantitas_target ×100, lalu rumus kualitas adalah kualitas realisasi / kualitas target ×100.

Rumus waktu adalah jika nilai waktu di realisasi tidak melebihi waktu di target maka (wr \leq wt):nilai_waktu = min(((1,76 \times wt - wr) / wt) \times 100 , 100) tapi jika waktu di realisasi melebihi waktu di target maka nilai_waktu = 76. Untuk keterangan dari variable nya adalah berikut:

- 1. wt = waktu target (jadwal/standar yang ditetapkan),
- 2. wr = waktu realisasi (waktu yang digunakan),
- 3. nilai_waktu = skor waktu hasil penilaian (0–100, kecuali kasus terlambat selalu 76).

Sistem juga akan menghitung untuk biaya, dan rumus biaya adalah jika biaya di realisasi tidak lebih dari biaya di target maka nilai_biaya = 100, tapi jika biaya di realisasi melebihi biaya di target sampai maksimum toleransi 124% (100% < br/bt×100 ≤ 124%) maka nilai_biaya = 100 − 1,76 × (persen_biaya − 100). Jika biaya di realisasi melebihi 124% (br/bt×100 > 124%) maka nilai_biaya = 76. Keterangan variable nya adalah berikut:

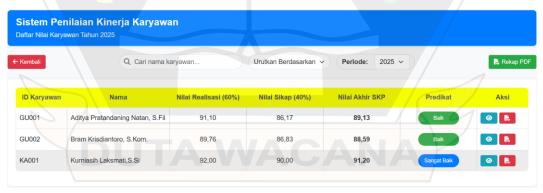
- 1. bt = biaya target (anggaran yang disediakan),
- 2. br = biaya realisasi (biaya yang digunakan),
- 3. persen biaya = $(br \div bt) \times 100$,
- 4. nilai_biaya = skor biaya hasil penilaian (0–100, kecuali terlambat biaya selalu 76).

Setelah itu sistem akan mengarah ke kolom 'perhitungan' yang berisi rumus jika biaya > 0 maka total Perhitungan = nilai Kuantitas + nilai Kualitas + nilai Kuantitas + nilai Kuantitas + nilai Kualitas + nilai maka nilaiAkhir = totalPerhitungan ÷ 4 tapi jika biaya < 0 maka nilaiAkhir = totalPerhitungan ÷ 3. Keterangan variable sebagai berikut:

- nilaiKuantitas = skor kuantitas berdasarkan perbandingan realisasi vs target kuantitas
- 2. nilaiKualitas = skor kualitas berdasarkan perbandingan realisasi vs target kualitas
- 3. biayaPerhitungan = skor biaya hasil penilaian (lihat rumus biaya)
- 4. nilaiWaktu = skor waktu hasil penilaian (lihat rumus waktu)
- 5. totalPerhitungan = jumlah skor untuk tiga komponen penilaian
- 6. nilai= rata-rata skor akhir untuk realisasi, menyesuaikan jumlah komponen yang dinilai (3 atau 4)

Akirnya semua nilai yang akan di rata-rata di kolom rata-rata.

Selain realisasi, penilai juga menilai sikap dan nilai akhir. Dimulai dari penilaian sikap terlebih dahulu, penilai akan menilai sikap dari para karyawan yang berupa soft skill, kolom yang akan diinput angka adalah orientasi pelayanan, integritas, komitmen, disiplin, kerjasama, dan kepemimpinan. Semua nilai akan dijumlah dan kemudian di rata-rata, nilai juga memiliki kriterianya masing-masing seperti jika nilai lebih sama dengan 91 maka akan masuk kategori 'sangat baik', jika nilainya 76-90 maka kriterianya 'baik', lalu jika nilainya 61-75 masuk kriteria 'cukup', dan jika dibawa 61 maka nilainya masuk kategori 'buruk'. Setelah itu penilai bisa memberikan identitasnya dan identitas sekolah.



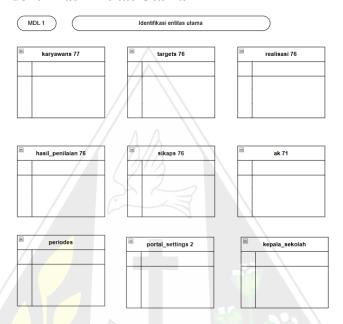
Gambar 2.7 Contoh tampilan daftar nilai

Terakhir adalah nilai akhir, *form* nilai akhir adalah *form* yang akan menampilkan rekap rata-rata nilai realisasi dan nilai sikap, kemudian kolom nilai akhir akan menghitung rumus: rata-rata realisasi \times 60% + rata-rata sikap \times 40%. Penilai juga dapat memberikan identitas diri dan sekolah, mengatur periode pembelajaran, dan

mengeksport *form* jadi *file* PDF. Nilai karyawan bisa dilihat satu-satu atau semuanya melalui halaman daftar nilai yang terlihatseperti di gambar 2.7 berikut.

2.4 Model Data Language

2.4.1 MDL 1 : Identifikasi Entitas Utama



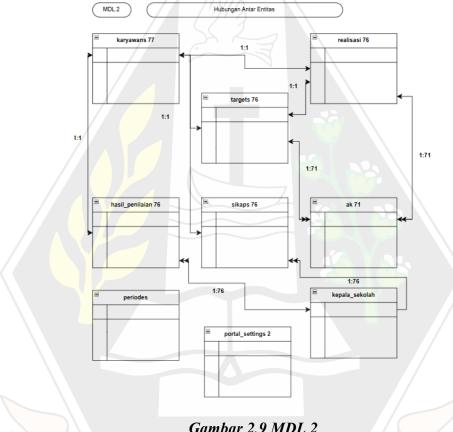
Gambar 2.8 MDL 1

Berikut entitas yang ada dalam sistem penilaian kinerja guru dan karyawan yang ada di gambar 2.8:

- 1. **karyawans:** Merekam data para karyawan SMA BOPKRI 1 Yogyakarta mulai dari kepala sekolah, guru, dan karyawan non guru yang total berjumlah 77 orang.
- 2. **targets:** Merekam data target SKP yang dibuat para karyawan, untuk dijadikan dasar penilaian realisasi. Dikarenakan yang mengisi targets SKP hanya karyawan maka jumlah target 76.
- 3. **realisasi:** Merekam data realisasi SKP yang dibuat penilai, sama dengan targets jumlah realisasi juga 76 untuk 76 karyawan.
- 4. **sikaps:** Merekam data penilaian sikap oleh penilai untuk para karyawan, sama dengan realisasi dan target karena 1 karyawan 1 penilaian sikap maka jumlah sikaps adalah 76.
- 5. **ak:** Merekam data daftar kegiatan beserta angka kreditnya, jumlah nya ada 71 kegiatan sudah termasuk kegiatan utama, penunjang, dan tambahan.

- 6. hasil penilaian: Merekam data nilai akhir para karyawan, jumlahnya sama seperti jumlah realisasi dan sikap, yaitu 76.
- 7. **portal settings:** Merekam data jumlah *portal* untuk membuka atau menutup akses masuk, portal hanya ada 2 yaitu milik golongan karyawan, dan penilai yang dapat dibuka tutup oleh admin.
- 8. **kepala sekolah:** Merekam data kepala sekolah yang sedang menjabat yang dapat disetting oleh admin.
- 9. **periodes:** Merekam data periode tahunan yang ditambahkan oleh admin

2.4.2 MDL 2: Hubungan Antar Entitas

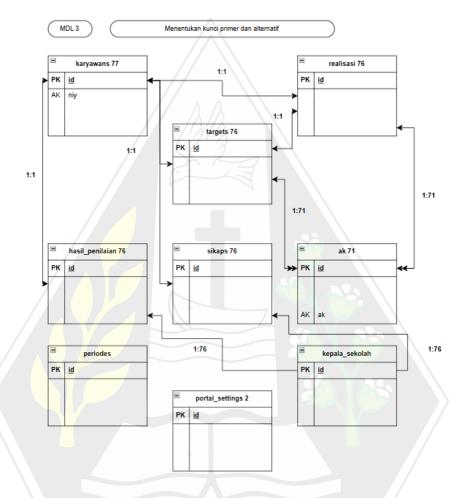


Gambar 2.9 MDL 2

Hubungan antar entitas seperti di gambar 2.9 menjelaskan bahwa setiap karyawan (kecuali kepala sekolah) memiliki 1 form target, realisasi, sikap, dan hasil sehingga relasinya adalah one to one relationship karena 1 karyawan punya 1 form begitu pula 1 *form* hanya dimiliki 1 karyawan saja

Tabel ak berisi daftar kegiatan, dalam target skp dan realisasi skp jumlah kegiatannya dapat lebih dari 1 kegiatan sehingga membuat 1 target dan realisasi SKP bisa punya banyak kegiatan dan banyak kegiatan bisa ada dalam 1 form baik itu target atau realisasi, sehingga relasi antara ak dan target adalah one to many, begitu pula relasi ak dengan realisasi adalah one to many juga. Tabel kepala sekolah berfungsi agar di *form* hasil dan sikap bisa mengambil nama kepala sekolah secara langsung

2.4.3 MDL 3: Menentukan Kunci Primer dan alternatif



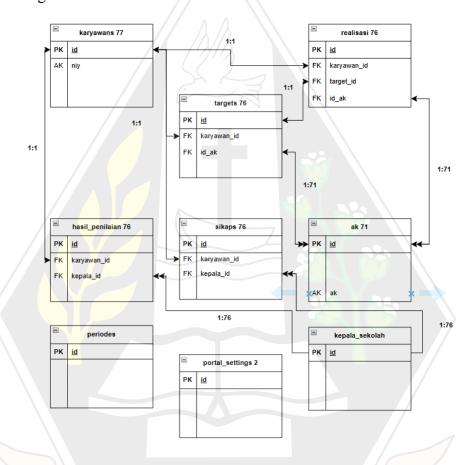
Gambar 2.10 MDL 3

Seperti yang terlihat di gambar 2.10 emua primary key menggunakan nama 'id' dan untuk *alternative key* nya ada di tabel ak dengan *alternative key* nya adalah kode karena keduanya memberikan baris data yang unik, kemudian di tabel karyawan ada niy yang juga masuk kedalam *alternative key* dengan alas an yang sama, karena 1 niy untuk 1 karyawan

2.4.4 MDL 4: Menentukan Kunci Tamu

Kunci tamu atau *foreign key* merupakan kunci untuk menghubungkan atau mengarahkan tabe 1 dengan yang lain sehingga memungkinkan untuk tabel 1

mengambil data dari tabel lain, dalam kasus ini tabel targets menggunakan FK ke karyawan_id untuk mengambil data karyawan yang akan digunakan untuk memisah form target SKP milik 1 karyawan dengan yang lainnya, mengingat 1 karyawan punya 1 target SKP, berlaku juga untuk tabel realisasi, hasil_penilaian, dan sikaps. Kemudian id_ak digunakan untuk mengambil data nama kegiatan dan angka kreditnya. Tabel realisasi juga memiliki target_id sebagai FK untuk mengambil data nama kegiatan, ak, output dan biaya dari target karyawan. Gambar MDL 4 dapat dilihat di gambar 2.11 berikut:



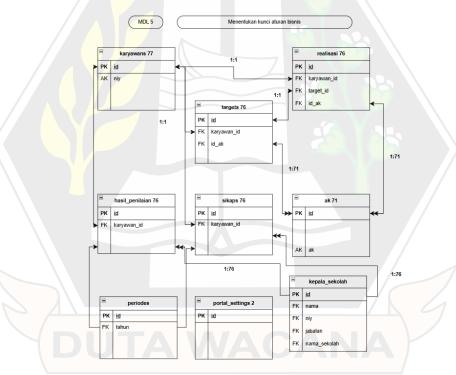
Gambar 2.11 MDL 4

2.4.5 MDL 5: Menentukan kunci aturan bisnis

Tabel 2.16 Tabel kunci aturan bisnis

Entitas Induk	Entitas Anak	Insert	Update	Delete
karyawans	targets	Restrict	Cascade	Cascade

karyawans	realisasi	Restrict	Cascade	Cascade
karyawans	hasil_penilaian	Restrict	Cascade	Cascade
karyawans	sikaps	Restrict	Cascade	Cascade
ak	targets	Restrict	Cascade	Cascade
ak	realisasi	Restrict	Cascade	Cascade
targets	realisasi	Restrict	Cascade	Cascade
kepala_sekolah	sikaps	Restrict	Cascade	Cascade
kepala_sekolah	Hasil_penilaian	Restrict	Cascade	Cascade



Gambar 2.12 MDL 5

Gambar pendukung untuk kunci aturan bisnis ada di gambar 2.11 diatas, dan untuk penjelasannya sebagai berikut:

Keterangan aturan:

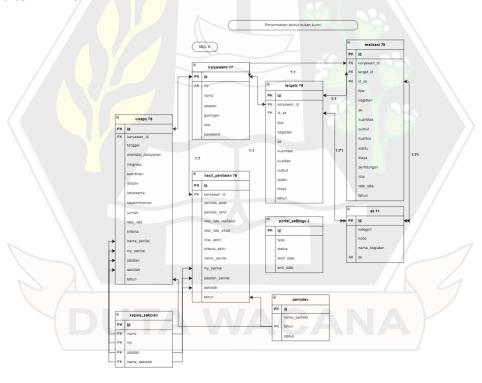
1. Insert-Restrict: Tidak boleh dibuat jika data induk belum ada.

- 2. Update-Cascade: Jika PK induk diubah, maka FK di tabel anak otomatis ikut ter-update.
- 3. Delete-Cascade: Jika data induk dihapus, maka semua data anak terkait akan ikut ter-hapus.

Sehingga untuk aturan bisnis diatas menyebutkan:

- Jika pada data karyawans diperbaharui maka seluruh record data identitas karyawan pada tabel anaknya yaitu tabel targets, realisasi, hasil-penilaian, dan sikaps akan ikut berubah, dan jika tabel ini tidak ada tidak bisa menambahkan data ke tabel anak,
- Jika pada data ak diperbaharui maka seluruh data kegiatan di tabel ak di tabel targets dan realisasi akan diperbaharui, dan jika tabel ak tidak ada maka tidak isa menambahkan data ke tabel targets dan realisasi,
- 3. Jika pada data targets diubah maka di tabel realisasi juga berubah, dan jika belum ada data targets maka data di tabel realisasi juga belum ada.

2.4.6 MDL 6



Gambar 2.13 MDL 6

Gambar 2.12 merupakan gambar tabel keseluruhan yang digunakan dalam sistem penilaian kinerja guru dan karyawan ini, gambar tersebut menunjukan entitass yang

ada adalam setiap tabel beserta keseluruhan atribut nya baik yang atribut kunci hingga atribut non kuncinya.

2.4.7 MDL 7: Melakukan Validasi Aturan Normalisasi

- Apakah semua field telah bentuk normalisasi ke satu (1NF)?
 Ya, semua field telah dalam bentuk nilai atomik (Atomic Value) dan tidak ada field yang mengandung lebih dari satu nilai dalam satu field,
 Contohnya:
 - a. Field orientasi_pelayanan, integritas, komitmen, dst. di tabel sikaps adalah field terpisah, bukan digabung dalam satu kolom.
 - b. Field seperti kegiatan, output, biaya, dst. di tabel targets dan realisasi juga bersifat atomik.
- 2. Apakah setiap entitas sudah tidak terjadi partial dependency (2NF)?
 - a. karyawans (PK: id): Tidak mungkin terjadi *partial dependency* karena hanya id yang menentukan atribut lain seperti nama, jabatan, role, dan sebagainya,
 - b. targets (PK: id): *Primary key* tunggal (id), tidak mungkin terjadi partial dependency,
 - c. realisasi (PK: id) : *Primary key* tunggal, semua atribut bergantung pada id,
 - d. hasil_penilaian (PK: id): *Primary key* tunggal, semua atribut bergantung pada id,
 - e. sikaps (PK: id): Sama, tidak ada partial dependency,
 - f. ak (PK: id): *Primary key* tunggal, semua atribut bergantung pada id,
 - g. portal_settings (PK: id) : Tidak memiliki komposit key, tidak mungkin terjadi *partial dependency*.

Partial dependency adalah suatu kondisi yang terjadi jika primary key bersifat gabungan dan ada field yang hanya bergantung pada sebagian dari key tersebut.

3. Apakah semua field bukan kunci telah bergantung pada field kuncinya (3NF)?

- a. Di tabel karyawans, semua *field* (nama, jabatan, dst.) bergantung langsung pada id,
- b. Di tabel hasil_penilaian, meskipun ada *field* seperti nama_penilai, niy_penilai, jabatan_penilai, semuanya masih bisa dianggap sebagai nilai independen yang tidak redundan karena bisa jadi tidak disimpan di tabel lain, dan semuanya bergantung pada id,
- c. Tidak ada indikasi bahwa suatu *field* non-kunci tergantung pada *field* non-kunci lainnya.

Jadi, emua field non-kunci bergantung langsung pada field kunci → Sudah memenuhi bentuk normal ketiga (3NF).

2.4.8 MDL 8: Menentukan domain

karyawans:

Tabel 2.17 Tabel karyawans

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
				nilai	nul
					1
id	ID atau <i>username</i>	VARCHAR(5	XX999		
	karyawan untuk)	S VA	-	
	masuk ke sistem				
niy	Nomor Induk Yayasan	VARCHAR(1	9999999		
	karyawan	2)	999999		
nama	Nama lengkap	VARCHAR(3	Xxxx	1 1	
	karyawan	0)	Xxxx		
jabatan	Jabatan karyawan di	VARCHAR(2	Xxxxx		
	SMA BOPKRI 1	5)	ANA		
\	Yogyakarta				
golong	Role pengguna untuk	VARCHAR(9	Xxxxx	Karyawan	
an	sistem ini)		, penilai,	
				admin	

passwo	Password akun	VARCHAR(2	9999999	
rd	pengguna untuk	55)	9	
	masuk ke sistem			
		^		

Tabel 2.18 Tabel targets

targets:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	No
	// \{	"2		nilai	t
		3			nul
		,			1
id	ID form target	BIGINT(20	999		
/)			
karyaw	ID karyawan	VARCHAR	XX999	20	
an_id	pemilik form	(5)			
id_ak	ID dari kegiatan	BIGINT(20	999	25	
	dan ak yang)			
	tercantum di form				
	target				
tipe	Tipe kegiatan	enum	xxxxxx	kegiatan	
	yang tersimpan di		_xxx	_utama,	7
7	form target			kegiatan	1
	IITA V	VAC	A RI	_penunja	
	UIAV	MAC	-11/1/	ng,	
				kegiatan	
				_tambah	
				an	

kegiata	Nama kegiatan	VARCHAR	Xxxxx		
n	yang dicantumkan	(255)			
	di form target				
ak	Angka kredit dari	Decimal	99,99		
	masing-masing				
	kegiatan sesuai	\wedge			
	yang ada di tabel				
	ak				
kuantit	Rencana kuantitas	int(11)	99	1-12	
as					
	1 55	23			
kualitas	Rencana nilai	int(11)	999	1-100	
1100111000	kualitas			1 100	
output	Rencana bentuk	VARCHAR	Xxxx		
	laporan kaegiatan	(15)		18	
waktu	Rencana waktu	Int(11)	99	1-12	
	pelaksanaan				
	kegiatan				
biaya	Rencana biaya	Int(11)	99999		
olaya	pelaksanaan	111(11)			
	kegiatan				7
7)/				16	
tahun	Periode tahun	Year(4)	9999		
	pengisian form	MAC	-111/		

Tabel 2.19 Tabel realisasi

realisasi:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
				nilai	null
id	ID form penilaian sikap	BIGINT(20)	999		
karyaw	ID karyawan pemilik	VARCHAR(5	X99		
an_id	form)	A		
target_i	ID target yang dinilai	BIGINT(20)	99		
id_ak	ID dari kegiatan dan ak yang tercantum di form target	BIGINT(20)	999		
tipe	Tipe kegiatan yang tersimpan di <i>form</i> target	enum	xxxxxx_ xxx	kegiatan_ utama, kegiatan_ penunjang , kegiatan_t ambahan	
kegiata n	Nama kegiatan yang telah dicantumkan dari <i>form</i> target	VARCHAR(2 55)	Xxxxx		
ak	Angka kredit dari masing-masing kegiatan sesuai yang ada di tabel ak	Decimal	99,99	3	
kuantit as	Realisasi kuantitas	int(11)	99	1-12	

kualitas	Realisasi nilai kualitas	int(11)	999	1-100
output	Bentuk laporan kegiatan sesuai dengan yang ada di target	VARCHAR(1 5)	Xxxx	
waktu	Realisasi waktu pelaksanaan kegiatan	Int(11)	99	1-12
biaya	Biaya pelaksanaan kegiatan sesuai dengan yang ada di target	Int(11)	99999	
perhitu ngan	Perhitungan awal nilai	text	999999	
nilai	Nilai akhir per kegiatan	decimal	99,99	
rata_rat	Rata-rata nilai seluruh kegiatan	decimal	99,99	3
tahun	Periode tahun pengisian form	Year(4)	9999	

Tabel 2.20 Tabel sikaps

sikaps:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
				nilai	null
id	ID form sikaps	BIGINT(20)	999		
1-amvayy	ID transposition in amountain	VARCHAR(5	X99		
karyaw an_id	ID karyawan pemilik form)	X99		
tanggal	Tanggal dilakukannya	date	уууу-		
	penilaian sikap		mm-dd		
orientas	Nilai soft skill	decimal	99,99		
i_pelay	orientasi pelayanan	-3			
anan					
intergrit	Nilai <i>soft <mark>skill</mark></i>	decimal	99,99		
as	integritas				
			4 63		
komitm	Nilai <i>soft skill</i>	decimal	99,99		
en	komitmen				
disiplin	Nilai soft skill	decimal	99,99	5	
	kedisiplinan				
kerjasa	Nilai soft skill	decimal	99,99	7/	
ma	kemampuan				
2	kerjasama			4	
kepemi	Nilai soft skill	decimal	99,99		
mpinan	kemampuan				
	memimpin				

jumlah	Total nilai soft skill	decimal	99,99		
rata-	Rata-rata nilai soft	decimal	99,99		
rata	skill				
kriteria	Kriteria nilai	VARCHAR(1 2)	Xxxx	Sangat baik, baik, cukup, buruk	
nama_p	Nama lengkap penilai	VARCHAR(2	Xxxxx		
enilai		55)	Xxxx		
niy_pe	Nomor Induk Yayasan	VARCHAR(1	9999999		
nilai	penilai	2)	999999		
jabatan	Jabatan penilai	VARCHAR(2 55)	Xxxx	5	
sekolah	Nama sekolah	VARCHAR(2	XXX		
,		55)	XXXXX		
			X 9		
7	DUTA V	VAC/	Xxxxxxx xxx	39	
tahun	Periode tahun pengisian form	Year(4)	9999		

Tabel 2.21 Tabel ak

ak:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
				nilai	null
id	ID ak atau daftar	BIGINT(20)	999		
	kegiatan				
kategor	Kategori atau jenis	VARCHAR(2	Xxxx	Kegiatan	
i	kegiatan	0)	Xxxx	uama,	
	// 5			kegiatan	
				penunjang	
			-2	, kegiatan	
				tambahan	
kode	Kode kegiatan	VARCHAR(5	999		
)			
Nama_	J <mark>ab</mark> ata <mark>n karya</mark> wan di	VARCHAR(2	Xxxxx		
kegiata	SMA BOPKRI 1	55)			
n	Yogyakarta				
ak	Angka kredit tiap	decimal	99,99		
	kegiatan				

Tabel 2.22 Tabel hasil_penilaian

hasil_penilaian:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
	DUTA V	VACA	ANA	nilai	null
id	ID form hasil	BIGINT(20)	999		
	penilaian				
karyaw	ID karyawan pemilik	VARCHAR(5	X99		
an_id	form)			

periode	Tanggal mulai periode	Date	уууу-		
_awal	pembelajaran		mm-dd		
periode	Tanggal selesai	Date	уууу-		
_akhir	periode pembelajaran		mm-dd		
rata_rat	Rata-rata nilai dari	Decimal	99,99		
a_realis	form realisasi	\wedge			
asi	//				
rata_rat	Rata-rata nilai dari	Decimal	99,99		
a_sikap	form realisasi				
nilai_a	Hasil penjumlahan	Decimal	99,99		
khir	dari rata_rata_realisasi	-3			
	× 60% + rata-				
	rata_sikap × 40%		23		
kriteria		VARCHAR(2	Xxxx	Sangat	
_akhir		0)	1 28	baik, baik,	
				cukup,	
				buruk	
nama_p		VARCHAR(2	Xxxx		
enilai		55)	Xxxx		
niy_pe		VARCHAR(1	9999999		_
nilai		2)	999999		
jabatan		VARCHAR(2	Xxxx		
_penila		0)	Xxx		
i	2\			4	
sekolah	DUTA V	VARCHAR(2	XXX		
		55)	XXXXX		
			X 9		
			Xxxxxxx		
			xxx		

tahun	year	9999	

Tabel 2.23 Tabel portal_settings

portal_settings:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
	//			nilai	null
id	ID portal	BIGINT(20)	999		
type	Golongan (role) yang	VARCHAR	Xxxxx	Karyawan	
	dapat di setting akses	(8)		dan	
	masuknya			Penilai	
status	Status portal	VARCHAR	Xxxx	Open,	
		(6)		closed	
start_da		Date	уууу-		
te			mm-dd		
end_dat		Date	уууу-		
e			mm-dd		

Tabel 2.24 Tabel kepala_sekolah

kepala_sekolah:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
				nilai	null
id	ID kepala sekolah	BIGINT(5)	999	4	
nama	Nama kepala sekolah	VARCHAR	Xxxxx		
	yang sedang menjabat	(25)	ANA		
niy	NIY kepala sekolah	VARCHAR	9999		
	yang sedang menjabat	(12)			
jabatan	Jabatan : Kepala	VARCHAR	Xxxxx		
	Sekolah	(15)	Xxxxx		

nama_s	SMA BOPKRI 1	VARCHAR	XXX	
ekolah	Yogyakarta	(25)	XXXXX	
			X 9	
			Xxxxxxx	
			xxx	

Tabel 2.25 Tabel periodes

periodes:

Atribut	Konten	Tipe	Format	Range	Not
		1/3		nilai	null
id	ID periode	BIGINT(5)	999		
nama_p	Nama periode	VARCHAR	Xxxxx		
eriode		(25)	Xxx		
			9999		
tahun	Tahu <mark>n pembel</mark> ajaran	VARCHAR	999		
		(5)			
status	Satus portal periode	VARCHAR	Xxxxx	Aktif/	
		(12)	Xxxxx	tidak aktif	

2.4.9 MDL 9: Menentukan Operasi Pemicuan

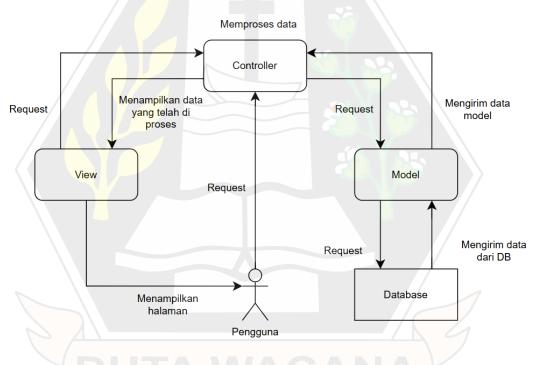
- 1. Sebelum akun karyawan dibuat oleh admin, maka karyawan tidak bisa *login* baik sebagai karyawan biasa atau penilai,
- Jika ada karyawan yang lupa password maka admin dapat mengedit password ke yang baru,
- 3. Sebelum akses masuk dibuka oleh admin maka kayawan dan penilai tidak bisa masuk ke dalam sistem,
- 4. Jika ada pergantian penilai maka admin wajib mengubah data penilai lama menjadi sesuai dengan penilai baru mulai dari nama, niy dan sebagainya,
- 5. Jika daftar kegiatan belum dibuat oleh admin maka karyawan tidak bisa mengisi *form* target,
- 6. Jika form target belum diisi maka penilai tidak bisa mengisi form realisasi,

- 7. Jika form realisasi belum terisi maka nilai akhir tidak akan maksimal hasilnya,
- 8. Jika form hasi penilaian tidak terisi maka daftar nilai tidak akan tampil,
- 9. Jika *form* realisasi, sikap dan hasil_penilaian belum diisi oleh penilai maka karyawan tidak akan bisa melihat nilai mereka.

2.5 Arsitektur Sistem

2.5.1 MVC (Model-View-Controller)

MVC adalah desain arsitektur yang menggambarkan proses jalannya program dari *back-end* ke tampilan, proses tersebut melalui 3 komponen yang juga diterapkan di sistem ini yaitu model, view, da controller. Dalam sistem ini proses nya dimulai dari pengguna yaitu admin, kayawan, dan penilai sebagai 3 role yang tersedia di sistem ini, mengirimkan permintaan ke sistem melalui tampilan atau view yang mereka terima di *device* atau perangkat keras mereka masing-masing. (Pope et al., 2014)



Gambar 2.14 MVC

Permintaan tersebut dapat berupa, pengguna mau membuka halaman, mau menuju ke halaman selanjutnya dengan menekan tombol tertentu, menyimpan data dengan menekan tombol tertentu, dan sebagainya. Kemudian permintaan tersebut akan diterima oleh controller dulu, kemudian controller akan meminta data yang diperlukan ke model, lalu model akan mengambilkan data dari database.

Setelah mendapatkan data yang diperlukan model akan mengirimkan data tersebut ke controller dan controller akan memproses data tersebut dan juga menentukan *function* mana yang akan dijalankan dan ditampilkan di view. Setelah itu controller akan mengirimkan data yang telah di proses ke view untuk ditampilkan, kemudian view baru bisa menampilkan tampilan yang diinginkan oleh pengguna.



BAB 3

PENGGUNAAN SISTEM

3.1 Penggunaan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Guru dan Karyawan

3.1.1 Halaman login



Gambar 3.1 Halaman login

Halaman *login* merupakan awalan dari sistem ini, disini pengguna wajib memasukan id / username mereka masing-masing yang telah diberikan oleh admin, namun jika belum ada data karyawan sama sekali, hanya admin yang bisa login dikarenakan data admin dimasukan secara paksa menggunakan metode *seeder* di programnya. Setelah memasukan username / id dan password maka tinggal tekan tombol biru bertuliskan 'login' untuk masuk ke sistem sebagai admin / karyawan / penilai sesuai dengan golongan yang telah ditentukan dalam data karyawan.

Berikut merupakan *source code* bagian *back end* yang mengatur jalannya dari *view login* diatas:

```
public function showLoginForm()
{
    return view('login');
}
```

fungsi showLoginForm digunakan untuk menampilkan *form login* seperti gambar 3.1 diatas.

```
public function login(Request $request)
```

```
{
    $credentials = $request->validate([
        'id' => 'required|string',
        'password' => 'required|string',
]);
```

Bagian ini mengatur proses validasi dari id/username dan password supaya memastikan bahwa id dan password sudah terisi sebelum menekan tombol 'login', selain itu berfungsi juga untuk memastiken tipe data nya string atau tidak, ID umumnya bertipe int atau BIGINT namun di sistem ini sengaja dibuat string supaya lebih bebas membuat id dengan menyampurkan huruf dan angka

```
if (!Auth::guard('karyawan')->attempt($credentials)) {
    return redirect()->back()->with('error', 'ID atau password salah.');
}
```

Bagian ini akan mencoba *login* dengan *guard*, yang dimana *guard* adalah cara menentukan data pengguna yang dipanggil atau mau digunakan dan bagaimana status loginnya. kemudian return redirect akan membawa ke halaman sebelumnya atau *'backward'* dengan pesan error 'ID atau password salah'.

```
$karyawan = Auth::guard('karyawan')->user();
```

Bagian diatas akan mengambil data karyawan yang berhasil login

```
if ($karyawan->isAdmin()) {
    return redirect()->route('karyawans');
}
```

Bagian diatas berarti jika yang *login* adalah admin maka akan diarahkan ke route karyawan (halaman utama admin), hal ini merupakan cara agar memastikan admin langsung masuk tanpa terpengaruh oleh pembatasan hak akses, sehingga memungkinkan admin dapat *login* meski dalam keadaan portal karyawan dan penilai tertutup.

```
$portalType = $karyawan->isPenilai() ? 'penilai' : 'karyawan';
$portalSetting = PortalSetting::where('type', $portalType)->first();

if (!$portalSetting || $portalSetting->status === 'closed') {
    Auth::guard('karyawan')->logout();
    return redirect()->route('login')->with('error', 'Portal
'.$portalType.' saat ini ditutup.');
}
```

Bagian diatas ini berfungsi untuk menentukan jenis portal berdasarkan role penilai atau karyawan lalu memvalidasi status portal terbuka atau tertutup, dan jika portal dalam status tertutup maka akan kembali ke halaman *login* dengan pesan 'portal penilai / karyawan (tergantung yang mau coba *login role* nya karyawan atau penilai) saat ini ditutup'

Bagian diatas berfungsi untuk menentukan route setiap golongan, *code* diatas menyebutkan jika data karyawan yang login punya golongan penilai maka akan diarahkan ke halaman utama penilai, dan jika golongannya karyawan maka akan menuju ke halaman karyawan sesuai.

3.1.2 Halaman utama admin

Halaman utama admin menampilkan daftar para karyawan yang sudah terdaftar dalam sistem beserta tombol-tombol antara lain tombol logout untuk keluar dan kembali ke halaman login, kemudian ada tombol 'Hak Akses' yang akan mengarahkan admin ke halaman setting waktu portal akses karyawan dan penilai dengan akses warna ungu sebagai pembeda antara fitur penambahan dengan fitur setting waktu periode, kemudian ada tombol tambah karyawan untuk menambah data karyawan baru dan tombol daftar kegiatan untuk menambahkan daftar kegiatan karyawan. Tersedia juga tombol hapus dan edit yang sesuai namanya tombol hapus digunakan untuk menghapus data karyawan dan tombol edit digunakan untuk mengedit data karyawan

Halaman utama admin diatur dalam KaryawanController yang berisi:

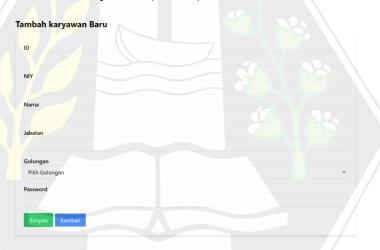
```
public function index() {
     $karyawans = Karyawan::all();
     return view('index', compact('karyawans'));
}
```

Code dibawah berfungsi menjalankan data di *view* supaya tampilan seperti di gambar 3.2 dapat ditampilkan ke pengguna. \$karyawans = Karyawan::all(); berfungsi untuk menambilkan data dari model 'Karyawan'.



Gambar 3.2 Halaman utama admin

3.1.3 Halaman tambah karyawan (admin)

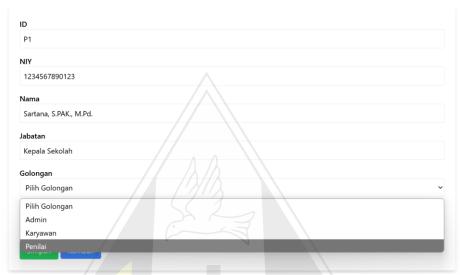


Gambar 3.3 Halaman tambah karyawan admin

Tombol tambah karyawan akan mengarahan admin ke halaman tambah karyawan baru seperti diatas, untuk menambahkan karyawan baru juga mudah karena admin hanya tinggal mengisi *form* diatas dengan membuatkan ID baru, menuliskan NIY karyawan yang ingin dibuatkan akun (jika sudah punya NIY) tapi jika belum punya NIY, cukup dituliskan '-'. Nama dituliskan dengan nama lengkap termasuk gelarnya jika karyawan tersebut memiliki gelar, dilanjutkan mengisi jabatan dari karyawan tersebut misal 'kepala sekolah', 'guru' dan lainlain, memilih golongan dan terakhir mengatur password untuk karyawan.

Password biasanya dibuat sama untuk semua karyawan guna mengurangi resiko lupa password.

Tambah karyawan Baru



Gambar 3.4 Contoh penambahan karyawan

Untuk golongan diisi dengan cara memilih menu *dropdown* seperti gambar diatas ini, dengan adanya fitur *dropdown* tersebut maka akan menjamin penginputan data golongan secara benar. Berikut adalah *source code* yang mengatur penambahan karyawan.

```
public function create() {
    return view('karyawanCreate');
}
```

Code diatas berfungsi untuk mengarahkan ke halaman karyawanCrate yang akan menampilkan halaman tambah karyawan seperti di gambar 3.3 dan 3.4

Code diatas berfungsi untuk melakukan validasi input sebelum menyimpan ke database.

```
Karyawan::create([
    'id' => $request->id,
```

Karyawan::create berfungsi untuk menyimpan data yang diinput kedalam database, setelah selesai menambah data dan mengklik simpan return redirect mengarahkan ke halaman utama admin seperti gambar 3.5 dibawah

ID	NIY	Nama	Jabatan	Golongan	Aksi
1		Admin	Administrator	Admin	Edit Hapus
K1	0987654321098	Aditya Pratandaning Natan, S.Fil	Guru	Karyawan	Edit Hapus
P1	1234567890123	Sartana, S.PAK., M.Pd.	Kepala Sekolah	Penilai	Edit Hapus

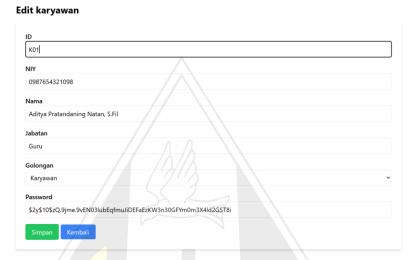
Gambar 3.5 Contoh tampilan pasca penambahan karyawan

Setelah penambahan data sukses tampilan akan kembali ke halaman utama admin lagi dan bisa diilihat kalau data karyawan sudah bertambah. Jika ada kesalahan dalam input karena ketidaksengajaan, admin cukup menekan tombol edit saja yang akan mengarahkan ke halaman edit.

Setelah menekan tombol edit, akan menuju ke halaman karyawanEdit seperti pada gambar 3.5 diatas, *code* diatas ini berfungsi untuk menjalankan *view* supaya bisa ditampilkan di layar. *Code* Karyawan::find(\$id); berfungsi untuk mengambil data karyawan per id nya supaya bisa edit karyawan satu per satu dan jika gagal akan

muncul pesan error 'karyawan tidak ditemukan'. *Return view* akan mengarahkan ke halaman edit karyawan seperti di gambar 3.6 dibawah ini.

3.1.4 Halaman edit karyawan (admin)



Gambar 3.6 Contoh edit data karyawan

Setelah menekan tombol edit maka admin akan diarahkan ke halaman yang mirip dengan halaman tambah karyawan tadi, bedanya halaman ini akan langsung menampilkan data lama karyawan yang mau diubah, jadi halamannya tidak kosong seperti sebelumnya, dan admin cukup mengedit mana yang mau diedit saja kemudian tekan simpan. Jika admin tidak jadi mengedit data karyawan ini maka yang perlu dilakukan hanya menekan tombol 'kembali' yang akan megarah ke halaman utama admin lagi.

```
public function update(Request $request, $id) {
    $karyawan = Karyawan::findOrFail($id);
    $request->validate([
        'id' => 'required|string|unique:karyawans,id,' . $id,
        'niy' => 'required',
        'nama' => 'required',
        'jabatan' => 'required',
        'golongan' => 'required',
]);
```

Code diatas berfungsi untuk memvalidasi input termasuk id yang unik, kemudian

```
$karyawan->update([
    'id' => $request->id,
    'niy' => $request->niy,
    'nama' => $request->nama,
    'jabatan' => $request->jabatan,
```

Berfungsi untuk mengupdate data di database, dan jika password sudah ada dan diedit, maka password akan diperbaharui dan tersimpan tetap dalam bentuk hash tapi jika password tidak diedit maka akan menggunakan password lama.

Kemudian redirect aka mengarahkan Kembali ke halaman utama admin atau route karyawans dengan pesan 'karyawan berhasil diperbaharui'.

ID	NIY	Nama	Jabatan	Golongan	Aksi
1		Admin	Administrator	Admin	Edit Hapus
K01	0987654321098	Aditya Pratandaning Natan, S.Fil	Guru	Karyawan	Edit Hapus
P1	1234567890123	Sartana, S.PAK., M.Pd.	Kepala Sekolah	Penilai	Edit Hapus

Gambar 3.7 Contoh tampilan pasca edit data karyawan

Serelah selesai megedit dan menekan tombol simpan maka tampilan akan terupdate seperti gambar diatas, terlihat id K1 telah berubah menjadi K01. Untuk tombol 'hapus' akan dioperasikan menggunakan *code back*-end berikut:

```
public function destroy($id) {
          $karyawan = Karyawan::findOrFail($id);
          $karyawan->delete();
          return redirect()->route('karyawans')->with('success',
'Karyawan berhasil dihapus!');
    }
```

Code diatas akan menemukan id karyawan yang mau dihapus kemudian menghapusnya setelah itu akan Kembali ke halaman utama admin dengan pesan 'karyawan berhasil dihapus'.

Halaman Daftar kegiatan akan muncul setelah tombol 'Daftar Kegiatan' di halaman utama admin ditekan, di halaman ini menampilkan daftar kegiatan karyawan, beberapa contoh kegiatan sudah bisa terlihat di gambar diatas, jika mau menambahkan kegiatan, admin cukup menekan tombol 'Tambah Kegiatan' dan jika mau mengedit atau hapus kegiatan, cukup menekan tombol edit dan juga hapus disamping kanan.

3.1.5 Halaman Daftar kegiatan (admin)

Data Kegiatan

Kembali	Tambah Ke	giatan		
Kategori	Kode	Nama Kegiatan	AK	Aksi
Kegiatan utama	05	Merencanakan dan melaksanakan pembelajaran, mengevaluasi dan menilai hasil pembelajaran, menganalisis hasil pembelajaran, melaksanakan tindak lanjut hasil penilaian.	10.50	Edit Hapus
Kegiatan utama	13	Menjadi wali kelas	0.53	Edit Hapus
Kegiatan utama	06	Merencanakan dan melaksanakan pembimbingan, mengevaluasi dan menilai hasil pembimbingan, menganalisis hasil pembimbingan, melaksanakan tindak lanjut hasil	10.50	Edit Hapus

Gambar 3.8 tampilan halaman daftar kegiatan

```
public function ak() {
    $ak = AK::all();
    return view('ak', compact('ak'));
}
```

Code diatas berfungsi untuk memanggi semua data kegiatan di tabel AK dan mengarahkan ke *view* daftar kegiatan seperti yang ditampilkan pada gambar 3.8

```
public function create() {
    return view('akCreate');
}
```

Kemudian setelah menekan tombol 'tambah kegiatan' fungsi diatas ini akan dijalankan untuk mengarahkan ke halaman atau *form* tabah kegiatan seperti yang terlihat di gambar 3.9 dibawah ini.

```
public function store(Request $request) {
    $request->validate([
        'kategori' => 'required|string',
        'kode' => 'required|string',
        'nama_kegiatan' => 'required|string',
        'ak' => 'required|numeric',
]);
```

Code diatas merupakan fungsi untuk memvalidasi data yang diinput agar tipe data nya dipastikan sesuai dan kolomnya dipastikan terisi semua.

3.1.5 Halaman Tambah Daftar kegiatan (admin)

Tambah Kegiatan

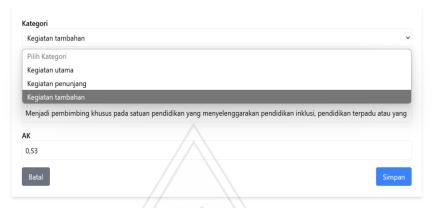
Kategori		
Kegiatan penunjang		
Kode		
64		
Nama Kegiatan		
Memperoleh gelar/ijazah de	oktor yang tidak sesuai dengan bidang yang diampu.	
AK		
15		
Batal		Simpan

Gambar 3.9 tampilan halaman tambah daftar kegiatan

Diatas merupakan contoh tampilan saat admin menambahkan kegiatan, admin akan mengisi kategori, kode, nama kegiatan dan ak. Untuk kategori terdiri dari 3 kegiatan yaitu kegiatan utama, kegiatan penunjang, dan kegiatan tambahan yang akan berpengaruh dalam pembuatan *form* target karyawan nantinya, karena itu diubatlah fitur *dropdown* untuk kategori supaya mencegah kesalahan input. Setelah selesai mengisi form, admin cukup menekan tombol simpan dan akan kembali ke halaman daftar kegiatan dengan keadaan sudah terupdate

Code diatas merupakan code yang digunakan untuk menyimpan data baru ke database kemudian baris variable akVlue = str_replace digunakan untuk mengubah input AK yang awalnya ',' menjadi '.' (titik) agar menghindari error parsing angka decimal ke *format* local. Kemudian return redirect akan mengarahkan ke halaman daftar kegiatan seperti di gambar 3.11.

Tambah Kegiatan



Gambar 3.10 contoh lain tambah daftar kegiatan



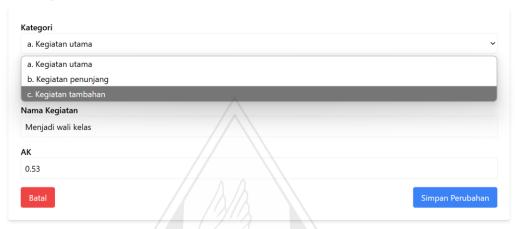
Gambar 3.11 tampilan daftar kegiatan dengan tambahan data baru

Jika ada data yang masih salah dan mau diedit, admin cukup menekan tombol edit saja, dan jika ingin menghapus cukup tekan tombol 'hapus' dan data akan terhapus. Berikut adalah contoh jika admin ingin mengedit, dikarenakan kategori di kode 13 salah dari kegiatan utama yang harusnya merupakan kegiatan tambahan maka perubahannya seperti ini:

```
public function edit($id) {
    $ak = AK::findOrFail($id);
    return view('akEdit', compact('ak'));
}
```

3.1.6 Halaman Edit Daftar kegiatan (admin)

Edit Kegiatan



Gambar 3.12 tampilan edit daftar kegiatan

Fungsi diatas lah yang akan menangani proses edit daftar kegiatan dengan menemukan data ak terlebih dahulu dari model dan tabel AK berdasarkan id nya. Kemudian returnview akan mengarahkan ke halaman edit kegiatan seperti di gambar 3.12 diatas.

```
public function update(Request $request, $id) {
    $ak = AK::findOrFail($id);

    $request->validate([
        'kategori' => 'required|string',
        'kode' => 'required|string',
        'nama_kegiatan' => 'required|string',
        'ak' => 'required|numeric',
]);
```

Setelah menginput data baru untuk mengedit data, maka data akan divalidasi terlebih dahulu oleh *code* diatas ini, dengan menyesuaikan kolomnya sudah diisi semua atau belum dan tipe datanya sudah sesuai atau belum, kemudian baru lanjut ke penyimpanan.

```
$akValue = str_replace(',', '.', $request->ak);
$akValue = is_numeric($akValue) ? floatval($akValue) : 0;

$ak->update([
    'kategori' => $request->kategori,
    'kode' => $request->kode,
    'nama_kegiatan' => $request->nama_kegiatan,
```

```
'ak' => $akValue,
]);
    return redirect()->route('ak')->with('success', 'Data berhasil diperbarui!');
}
```

Code diataslah yang bertanggung jawab atas penyimpanan data baru ke database dengan adanya str_replace untuk menghindari error karena parsing angka decimal ke format local. Setelah selesai code return view akan mengarahkan tampilan Kembali ke data / daftar kegiatan seperti gambar 3.13 dibawan dengan pesan 'data berhasil diperbaharui'

Data Kagistan

Kategori	Kode	Nama Kegiatan	AK	Aks
Kegiatan utama	05	Merencanakan dan melaksanakan pembelajaran, mengevaluasi dan menilai hasil pembelajaran, menganalisis hasil pembelajaran, melaksanakan tindak lanjut hasil penilaian.	10.50	Edit Hapus
Kegiatan ambahan	13	Menjadi wali kelas	0.53	Edit Hapus
Kegiatan utama	06	Merencanakan dan melaksanakan pembimbingan, mengevaluasi dan menilai hasil pembimbingan, menganalisis hasil pembimbingan, melaksanakan tindak lanjut hasil	10.50	Edit Hapus
Kegiatan penunjang	64	Memperoleh gelar/ijazah doktor yang tidak sesuai dengan bidang yang diampu.	15.00	Edit Hapus
Kegiatan tambahan	12	Menjadi pembimbing khusus pada satuan pendidikan yang menyelenggarakan pendidikan inklusi, pendidikan terpadu atau yang sejenisnya.	0.53	Edit Hapus

Gambar 3.13 tampilan daftar kegiatan setelah edit

Sudah terupdate dari bertuliskan 'kegiatan utama' menjadi 'kegiatan tambahan', semua daftar kegiatan ini tidak diisi secara sembarangan, SMA BOPKRI 1 Yogyakarta memiliki daftar kegiaatan mereka sendiri dan mereka cukup memasukannya kedalam sistem ini, dan adanya sistem ini juga dapat membantu mereka menambahkan kegiatan baru jika sewaktu-waktu ingin menambahkan atau mengupdate daftar kegiatan baru.

Jika ingin menghapus data kegiatan maka saat menekan tombol 'hapus' *code* diatas ini akan menjalankan proses penghapusan dengngan mencari data kegiatan di tabl ak di database dan menghapusnya, kemudian akan diarahkan kembali ke halaman daftar kegiatan dengan pesan 'data berhasil dihapus!'

Halaman diatas akan terakses setelah admin menekan tombom 'hak akses' berwarna ungu di halaman utama admin, halaman ini memungkinkan admin membuka tutup portal akses karyawan dan juga penilai dengan cara memilih option buka atau tutup dan menyetting tanggal mulai periode sampai tutup periode nya.

Pengaturan Periode Portal Kembali Portal Karyawan Status Portal: Buka Tutup Tanggal Mulai: Tanggal Berakhir: dd/mm/yyyy Portal Penilai Status Portal: Buka Tutup Tanggal Mulai: Tanggal Berakhir: Tanggal Berakhir: dd/mm/yyyy Simpan Semua Pengaturan

3.1.6 Halaman Hak Akses (admin)

Gambar 3.14 tampilan halaman pengaturan hak akses / periode

Code diatas digunakan untuk memastikan pengaturan portal karyawan dan penilai akan selalu tersimpan di database, tapi jika tidak ada maka akan dibuat dalam bentuk default dengan status = closed, start_date & end_date = NULL kemudian return view akan mengembalikan ke tampilan pengaturan periode. Return view akan mengarahkan admin ke halaman portal karyawan seperti pada gambar 3.14 diatas.

Di gambar tersebut status portal semuanya masih tertutup, dan jika karyawan mencoba untuk masuk saat portal tertutup, maka yang akan terjadi adalah karyawan tersebut tidak bisa login dan muncul pesan yang menyatakan bahwa portal saat ini sedang ditutup, dibawah ini adalah contoh saat karyawan dengan id K01 mencoba untuk login saat portal sedang ditutup.

Karyawan tidak bisa login jika portal masih ditutup sehingga perlu menunggu waktu saat portal dibuka oleh karyawan, hal yang sama juga berlaku



Gambar 3.15 karyawan tidak bisa masuk saat portal ditutup

untuk golongan penilai, fitur ini membantu membatasi akses yang terlalu bebas untuk karyawan dan penilai, hal ini juga merupakan upaya untuk menjaga kedisiplinan para karyawan dalam mengisi *form* yang harus mereka isi tepat waktu.

Code diatas mengatur proses *login* jika golongan yang *login* adalah admin maka admin langsung diijinkan masuk terlepas dari status portal, jika golongannya karyawan dan penilai maka tergantung pada status portal nya, jika terbuka akan mengarah ke route atau halaman masing-masing, dan jika masuk sebelum portal dibuka maka akan tetap berada di halaman login dengan pesan eror 'portal saat ini sedang ditutup'.

```
Rule::requiredIf($request->karyawan_status === 'open')
    ],
    'karyawan_end_date' => [
        'nullable',
        'date',
        'after_or_equal:karyawan_start_date',
        Rule::requiredIf($request->karyawan_status === 'open')
    'penilai start date' => [
        'nullable',
        'date',
        Rule::requiredIf($request->penilai_status === 'open')
    'penilai_end_date' => [
        'nullable',
        'date',
        'after_or_equal:penilai_start_date',
        Rule::requiredIf($request->penilai_status === 'open')
]);
```

Code diatas digunakan untuk proses validasi, portal bisa dalam status tertutup atau terbuka kemudian tanggal mulai dan tanggal berakhir periode dapat diiput jika status portal terbuka, kemudian ada validasi untuk memastikan bahwa tanggal berakhir tidak dapat diinput sebelum tanggal mulai di baris Rule::requiredIf.

Code diatas ini bertanggung jawab untuk menyimpan data portal mulai dari status dan tanggal mulai dan berakhir period eke database. Jika portal disimpan dalam keadaan tertutup maka di database status portal akan bertuliskan NULL.

3.1.7 Halaman Utama karyawan (karyawan)

```
public function show($id) {
    $karyawanLogin = Auth::guard('karyawan')->user();
    $karyawan = Karyawan::findOrFail($id);

    return view('kary', compact('karyawan', 'karyawanLogin'));
}
```

Halaman utama karyawan dapat ditampilkan berkat adanya *code* diatas ini, public function show(\$id) baris \$karyawanLogin memungkinkan sistem mengambil data karyawan yang sedang login dan baris \$karyawan = Karyawan::findOrfail berfungsi untuk mencari karyawan berdasarkan id, jika tidak ditemukan akan memunculkan error bawaan Laravel yaitu error 404. *Return view* akan mengarahkan ke halaman utama karyawan dengan nama routenya 'kary' sambil mengirim data dari ID yang diminta dan data karyawan yang sedang login. Hasilnya ada di gambar 3.16 berikut.



Gambar 3.16 halaman periode

```
public function create()
{
```

Gambar 3.16 merupakan tampilan untuk setting periode. Periode diibaratkan sebagai sesi tahunan untuk penilaian, karena penilaian dilakukan 1 tahun sekali saja, admin akan mengatur periode tersebut, jika mulai periode baru maka admin akan menambahkan data periode yang baru untuk memulai sesi bau penilaian, dan kode diatas adalah kode yang menjalankan fungsi penambahan periode.



Gambar 3.17 halaman setting kepala sekolah

Gambar 3.17 merupakan data kepala sekolah, admin bertugas untuk memastikan data kepala sekolah sudah sesuai dengan kepala sekolah yang menjabat saat itu

juga, jika ada pergantian kepala sekolah admin hanya perlu ke halaman ini dan mengubah data nya kemudian simpan data baru. Fungsinya adalah untuk data laporan / tanda tangan nanti. Untuk kode yang menjalankan sangatlah sederhana karena hanya untuk create dan update

```
public function index()
       $data = KepalaSekolah::first();
       return view('kepala.index', compact('data'));
    public function update(Request $request)
        $request->validate([
            'nama' => 'required|string',
            'niy' => 'required|string',
            'nama_sekolah' => 'required|string',
        ]);
        $kepala = KepalaSekolah::first();
        if (!$kepala) {
            $kepala = new KepalaSekolah();
        $kepala->nama = $request->nama;
        $kepala->niy = $request->niy;
        $kepala->jabatan = 'Kepala Sekolah';
        $kepala->nama_sekolah = $request->nama_sekolah;
        $kepala->save();
            return redirect()->back()->with('success',
diperbarui.');
```

Halaman utama karyawan mencakup identitas karyawan mulai dari NIY, nama, dan jabatan nya, disini tersedia beberapa tombol seperti tombol target SKP, realisasi, nilai sikap, dan nilai akhir, tidak lupa dengan tanda logout dengan bentuk anak panah ke kiri. Tombol target SKP dibuat berbeda karena sebagai pembeda antara *form* yang akan diisi oleh karyawan dengan *form* yang akan diisi oleh penilai.

Gambar 3.18 akan memperlihatka tampilan utama bagi karyawan baik itu guru ataupun non guru berbagi tampilan yang sama.



Gambar 3.18 halaman utama karyawan

Pertama-tama tugas utama karyawan di sistem ini adalah mengisi *form* target SKP, maka setelah karyawan melakukan *login*, karyawan harus menekan tombol target SKP untuk menuju ke halaman target SKP berikut.

3.1.7 Halaman Target SKP (karyawan)

Code diatas ini mengambil data karyawan dengan guard, guard adalah cara menentukan data pengguna yang dipanggil atau mau digunakan dan bagaimana status loginnya. Lalu ada kegiatan list yang mengambil data kegiatan di tabel dan model 'ak'. Jika karyawan tidak dapat login maka baris return redirect merupakan code yang akan mengembalikan tampilan ke tampilan login secara langsung (redirect).

```
$tahun = request()->segment(3) ?? date('Y');
            if ($tahun > date('Y')) {
                return redirect()->back()->with('error', 'Tidak dapat mengakses
tahun depan');
            $availableYears = Target::where('karyawan_id', $karyawan->id)
                                    ->select('tahun')
                                    ->distinct()
                                    ->pluck('tahun')
                                    ->toArray();
            if (!in array(date('Y'), $availableYears)) {
                $availableYears[] = date('Y');
                sort($availableYears);
            if ($tahun == date('Y') && !in_array(date('Y'), $availableYears)) {
                $lastYear = date('Y') - 1;
                $lastYearData = Target::where('karyawan_id', $karyawan->id)
                                    ->where('tahun', $lastYear)
                                    ->get();
                foreach ($lastYearData as $data) {
                    $newData = $data->replicate();
                    $newData->tahun = date('Y');
                    $newData->save();
                $availableYears = Target::where('karyawan_id', $karyawan->id)
                                        ->select('tahun')
                                        ->distinct()
                                        ->pluck('tahun')
                                        ->toArray();
                $availableYears[] = date('Y');
                sort($availableYears);
```

Code diatas berfungsi sebagai mengatur periode waktu secara default, jadi tahun yang ditampilkan sesuai dengan tahun sekarang, akses untuk tahun ke depan akan tidak dapat dilakukan karena telah dibatasi di baris id(\$tahun > date ('y)) dan akan mendapatkan pesan error 'tidak dapat mengakses tahun depan'. \$availableyear

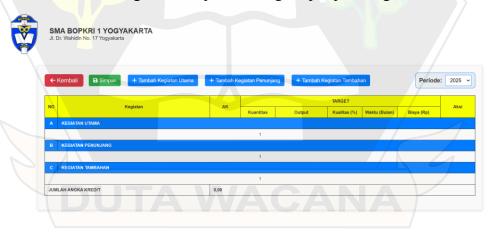
digunakan untuk mengambil data tahun yang pernah diisi data target oleh karyawan. Ada juga fitur clone dimana jika tahun ini belum ada isinya maka aka nada duplikat *form* dari tahun lalu.

Code diatas berfungsi agar golongan penilai dapat melihat data milik semua karyawan, tapi karyawan tidak bisa melihat data karyawan lain.

```
return view('targetskp', compact('targets', 'kegiatanList',
'karyawan', 'tahun', 'availableYears'));

} catch (\Exception $e) {
    return redirect()->back()->with('error', $e->getMessage());
}
}
```

Code diatas untuk mengakses tampilan ke targetskp seperti di gambar 3.17 berikut:



Gambar 3.19 form target SKP

Karyawan wajib mengisi *form* target SKP dengan cara menekan tombol kegiatan diatas, jika mau menambahkan kegiatan utama maka karyawan akan menambahkan kegiatan utama, berlaku juga untuk tombol kegiatan penunjang dan

tambahan. Ketiga tombol itu akan menambahkan 1 baris kosong sesuai dengan kategorinya.





Gambar 3.20 menambah baris di form target SKP

Setelah muncul baris-baris baru seperti gambar diatas, maka karyawan tinggal memilih kegiatan. Pemilihan kegiatan berupa *dropdown*, sistem ini akan secara otomatis memfilter kategori kegiatan sesuai dengan data yang ada di daftar kegiatan yang sudah ditambahkan oleh admin tadi di awal, jika kegiatan tersebut berkategori 'kegiatan tambahan' maka dia aan muncul di baris milik kegiatan tambahan saja, fitur ini diadakan untuk mengurangi daftar *dropdown* yang terlalu banyak karena daftar kegiatan akan menganding banyak sekali nama kegiatan.



Gambar 3.21 menambah kegiatan yang direncanakan

Angka kredit akan mengikuti nama kegiatannya, karena setiap kegiatan punya angka kreditnya masing-masing, setelah itu karyawan hanya perlu mengisi kolom kuantitas, output, kualitas, waktu, dan biaya sesuai dengan rencana. Jika ada salah input data, karyawan dapat menghapus baris tersebut dengan tombol X yang

ada di kanan, yang akan ikut muncul saat baris ditambahkan. Jika sudah selesai mengisi *form* sesuai dengan tugas mereka yang telah ditentukan melalui surat kerja tahunan masing-masing, karyawan wajib menekan tombol simpan untuk menyimpan data target SKP mereka.

Code diatas mengambil data kegiatan dari tabel dan model ak, sehingga memungkinkan fitur *dropdown* kegiatan memfilter mana kategori kegiatan utama, penunjang, dan tambahan, lalu menngembalikan list kegiatan dalam bentuk format JSON. JSON sendiri biasanya digunakan untuk menginput banyak data sekaligus.

```
public function getKegiatanById(Request $request)
    $id = $request->query('id');
    $kegiatan = AK::find($id);
    if (!$kegiatan) {
         return response()->json([
             'success' => false,
             'message' => 'Kegiatan tidak ditemukan'
     }
    return response()->json([
         'success' => true,
         'ak' => $kegiatan->ak,
         'nama_kegiatan' => $kegiatan->nama_kegiatan
    ]);
public function getAKValue(Request $request)
   $kegiatanId = $request->query('kegiatan');
   $kegiatan = AK::find($kegiatanId);
   if (!$kegiatan) {
       return response()->json([
```

```
'success' => false,
    'message' => 'Kegiatan tidak ditemukan'
], 404);
}

return response()->json([
    'success' => true,
    'ak' => $kegiatan->ak,
    'id_ak' => $kegiatan->id,
    'nama_kegiatan' => $kegiatan->nama_kegiatan
]);
}
```

Kedua fungsi diatas ini cara kerjanya mirip dimana getKegiatanById() berfungsi untuk mengambil nama kegiatan berdasarkan id dari tabel ak dan return ke data ak dan nama kegiatan dalam bentuk JSON. Untuk fungsi getAkValue() juga sama tapi ini focus mengambil data AK saja, dan mengembalikan data id kegiatan juga.



7								
NO		AK	Kuantitas	Output	TARGET Kualitas (%)	Waktu (Bulan)	Biaya (Rp)	Aksi
	Kegiatan							
A	KEGIATAN UTAMA			400	4/ //	9/		
1	Merencanakan dan melaksanakan pembelajaran, mengevaluasi dan menilai hasil pembelajaran, menganalisis hasil pembelajaran, melaksanakan tindak lanjut hasil penilaian.	10,50	12	Dokumen	100	12	0	
2	Mengikuti lokakarya atau kegiatan bersama (seperti kelompok kerja guru) untuk penyusunan perangkat kurikulum dan atau pembelajaran.	0,15	1	Dokumen	100	1	0	
3	Membuat modul/diktat pelajaran yang digunakan di tingkat sekolah/madrasah setempat.	0,50	12	Dokumen	100	12	0	
В	KEGIATAN PENUNJANG							
1	Menj <mark>adi pen</mark> gawas ujian sekolah.	0,08	1	Dokumen	100	1	0	
2	Menjadi pengawas ujian nasional.	0,08	1	Dokumen	100	1	0	
С	KEGIATAN TAMBAHAN							
1	Membimbing siswa dalam kegiatan ekstrakurikuler	0,53	12	Dokumen	100	12	0	
2	Melaksanakan pembimbingan pada kelas yang menjadi tanggungjawabnya (khusus Guru Kelas).	0,53	12	Dokumen	100	1	100.000	
UM	LAH ANGKA KREDIT	12,37						

Gambar 3.22 contoh target SKP yang telah jadi

```
'data.*.kualitas' => 'required|integer',
    'data.*.waktu' => 'required|integer',
    'data.*.biaya' => 'required|numeric',
]);
```

Code diatas ini digunakan untuk memvalidasi input di form target SKP

```
try {
           $karyawan_id = Auth::guard('karyawan')->id();
            foreach ($data['data'] as $item) {
              $nama_kegiatan = optional(AK::find($item['id_ak']))->nama_kegiatan
                Target::create([
                    'karyawan_id' => $karyawan_id,
                    'id_ak' => $item['id_ak'],
                    'tipe' => $item['tipe'],
                    'kegiatan' => $nama_kegiatan,
                    'ak' => $item['ak'],
                    'kuantitas' => $item['kuantitas'],
                    'output' => $item['output'],
                    'ku<mark>ali</mark>tas' => $item['kualitas'],
                    'waktu' => $item['waktu'],
                    'biaya' => $item['biaya'],
                    'tahun' => date('Y'),
                ]);
           return response()->json(['message' => 'Data berhasil disimpan'], 200);
        } catch (\Exception $e) {
                 \Log::error('Error saat menyimpan data:', ['error'
>getMessage()]);
           return response()->json(['error' => 'Terjadi kesalahan server'], 500);
        }
```

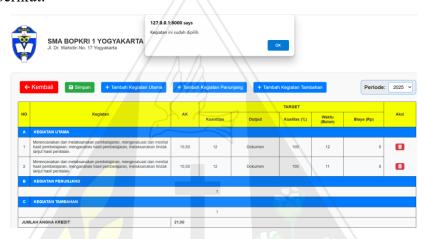
Code diatas ini yang akan menyimpan data input kedalam database tepatnya di baris Target::create untuk baris diatasnya yairu try{\$karyawan_id berfungsi untuk mendapatkan id karyawan yang login, dan baris foreach berfungsi untuk loop data inputan supaya tidak hilang saat direfresh. Jika ingin menghapus data dengan menekan tombol X seperti yang ada di gambar 3.20 diatas, code dibawah ini bertugas untuk menjalankan perintah hapus itu dengan menghilangkan datanya dan muncull pesan 'data berhasil dihapus'.

```
public function destroy($id)
```

Setelah mengisi *form* target SKP, tugas karyawan di sistem ini telah selesai, hanya tinggal menunggu masa penilaian dari penilai saja, jadi sebelum masa itu datang karyawan bisa *logout* dari sistem dengan cara menekan tombol kembali terlebih dahulu kemudian menekan tombol *logout* berupa gambar anak panak ke kiri di halaman utama karyawan.

```
function updateDropdownOptions(sectionId) {
   const tbody = document.getElementById(sectionId);
   const dropdowns = tbody.querySelectorAll('select.kegiatan-dropdown');
   const selectedKodes = new Set();
   dropdowns.forEach(dropdown => {
       if (dropdown.value && dropdown.value !== '') {
           selectedKodes.add(dropdown.value);
   dropdowns.forEach(dropdown => {
       const currentValue = dropdown.value;
       Array.from(dropdown.options).forEach(option => {
           if (option.value && option.value !== '') {
               option.disabled = false;
               if (selectedKodes.has(option.value)) {
                   if (option.value !== currentValue) {
                        option.disabled = true;
                        option.title = "Kegiatan ini sudah dipilih";
       });
```

Untuk menghindari kegiatan yang ke double, ditambahkan funsi diatas dimana dropdowns.foreach digunakan untuk mengumpulkan data kegiatan yang sudah dipilih berdasarkan variable 'kode' yang ada di tabel ak, Jika kode pada opsi sudah ada di selectedKodes, maka akan dinonaktifkan (tidak bisa dipilih). Nama kegiatannya akn tetap ada tapi jika paksa ditekan maka akan muncul pesan error seperti berikut:



Gambar 3.23 kegiatan yang sama tidak diijinkan

3.1.8 Halaman Utama Penilai (penilai)



Gambar 3.24 halaman utama penilai

Setelah masa penilaian dimulai dan admin membuka portal akses untuk penilai dan penilai *login* kedalam sistem, penilai tersebut akan langsung diarahkan ke tampilan ini, halaman utama penilai menampilkan daftar karyawan yang akan dinilai. Di halaman utama ini memiliki beberapa tombol antara lain target yang akan mengarahkan penilai ke target SKP milik masing-masing karyawan, lalu ada tombol sikap yang akan mengarahkan penilai ke *form* penilaian sikap, kemudian ada tombol realisasi yang akan mengarahkan penilai ke *form* realisasi dan ada juga

tombol hasil untuk mengarahkan penilai ke *form* nilai akhir, ada juga tombol daftar nilai untuk melihat rekap nilai dari semua karyawan.

Code diatas akan mengambil data karyawan dari tabel karyawan dan akan mengarahkan ke *view* penilai seperti di gambar 3.21 diatas. Selain itu fungsi tersebut juga mengambil variable atau data karyawans dari tabel karyawan.

Pertama-tama hal yang harus dilakukan oleh penilai adalah melihat target SKP milik karyawan yang ingin dinilai, hal ini sebenarnya opsional dan jika mau penilai bisa saja melihat target SKP ini di pertengahan periode hanya sekedar untuk memvalidasi target SKP tersebut. Namun jika penilai tetap ingin melihat target SKP dulu maka penilai akan menekan tombol target dan mengarah ke target SKP milik karyawan yang dituju.



Gambar 3.25 tampilan target SKP dari POV penilai

Penilai tidak bisa mengubah-ubah target SKP supaya tidak terjadi manipulasi data oleh penilai, dan jika telah melihat penilai cukup kembali ke halaman utama dengan menekan tombol kembali dan setelah dari halaman utama penilai bisa memulai penilaian dengan menilai *form* realisasi terlebih dahulu.

```
if ($karyawan->golongan === 'penilai' || $karyawan->golongan ==
'Karyawan') {
```

Untuk membuat penilai tidak bisa mengotak-ngatik *form* karyawan digunakan *code* diatas untuk membuat penilai hanya bisa melihat saja.

Kode diatas digunakan untuk menampilkan nama karyawan yang sedang dinilai.

3.1.8 Penilaian Realisasi (penilai)

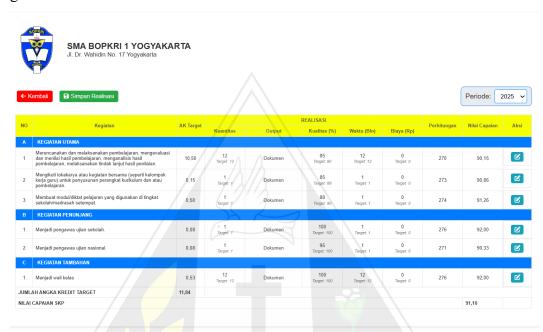
Seperti yang ditampilkan pada gambar 3.26 dibawah, setelah masuk ke *form* realisasi, penilai hanya perlu menginput kuantitas, kualitas, dan waktu dikarenakan nama kegiatan, ak, output, dan biaya mengambil data dari *form* target karyawan sehingga penilai tidak perlu bolak-balik menginput nama kegiatan dan sebagainya, selain itu tersedia data kuantitas, kualitas, dan waktu dari target juga tapi ditampilkan berupa *placeholder* supaya penilai bisa melihat data target dari *form* realisasi, fitur ini dibuat guna menambah tingkat efesiensi dalam pengisian *form* realisasi.

```
public function index($id)
       try {
           $user = Auth::guard('karyawan')->user();
           if (!$user) {
                  return redirect()->route('login')->with('error', 'User tidak
terautentikasi');
           $karyawanYangDinilai = Karyawan::findOrFail($id);
           $tahun = request()->query('tahun', date('Y'));
           if ($tahun > date('Y')) {
                return redirect()->back()->with('error', 'Tidak dapat mengakses
tahun depan');
           $availableYears = Target::where('karyawan_id', $id)
                ->select('tahun')
                ->distinct()
                ->pluck('tahun')
                ->toArray();
```

```
if (!in array(date('Y'), $availableYears)) {
        $availableYears[] = date('Y');
        sort($availableYears);
    $targets = Target::where('karyawan_id', $id)
        ->where('tahun', $tahun)
        ->get();
    $realisasi = Realisasi::where('karyawan_id', $id)
        ->where('tahun', $tahun)
        ->get();
    $ak_id = AK::all();
    $kegiatanList = AK::all();
    $karyawanLogin = $user;
    return view('realisasi', compact()
        'ak_id',
        'realisasi',
        'kegiatanList',
        '<mark>karyawa</mark>nYangDinilai',
        'karyawanLogin',
        'targets',
        'availableYears'
} catch (\Exception $e) {
    return response()->json([
        'message' => 'Gagal menampilkan data: '
    ], 500);
```

Code diatas berfungsi untuk menampilkan form realisasi dengan mengambil data karyawan dan jika tidak ditemukan data karyawan nyam aka akan terlempar ke tampilan login awal, selai karyawan ada juga pengambilan data ak dan nama kegiatan lewat variable \$ak_id, ada juga pengambilan parameter tahun dan variable \$availableYears mengambil daftar tahun dari data target. Variable \$target dan

\$realisasi berfungsi untuk mengambil data target dan realisasi untuk tahun dan karyawan tertentu.dan return view untuk menuju ke halaman realisasi seperti di gambar 3.23.



Gambar 3.26 tampilan form realisasi

Setelah nilai diinput dan ditekan tombol simpan yang berwarna hijau maka sistem akan secara otomatis menghitung rumus dan menampilkannya di kolom perhitungan, nilai, hingga rata-rata. Tapi jika salah menginput, maka penilai cukup menekan tombol edit kemudian memasukan input yang baru kemudian menekan tombol simpan untuk menyimpan perubahan, kemudian refresh halaman untuk melihat nilai *fix* nya. Berikut adalah contoh hasil penilaian *form* realisasi.







Gambar 3.27 hasil form realisasi

```
public function simpanData(Request $request, $id)
       foreach ($request->data as $item) {
           $realisasi = Realisasi::firstOrNew([
                'target_id' => $id,
                'id_ak' => $item['id_ak'],
           ]);
           $realisasi->karyawan_id = $request->karyawan_id;
           $realisasi->target_id = $id;
           $realisasi->id ak = $item['id ak'];
           $realisasi->tipe = $item['tipe'];
           $realisasi->kegiatan = $item['kegiatan'];
           $realisasi->ak = $item['ak'];
           $realisasi->output = $item['output'];
           $realisasi->biaya = $item['biaya'];
           $realisasi->kuantitas = $item['kuantitas'];
           $realisasi->kualitas = $item['kualitas'];
           $realisasi->waktu = $item['waktu'];
           $realisasi->perhitungan = $item['perhitungan'];
           $realisasi->nilai = $item['nilai'];
           $realisasi->rata rata = round(($item['kuantitas'] + $item['kualitas']
+ $item['waktu']) / 3, 2);
           $realisasi->tahun = now()->year;
           $realisasi->save();
```

```
}
return response()->json(['success' => true]);
}
```

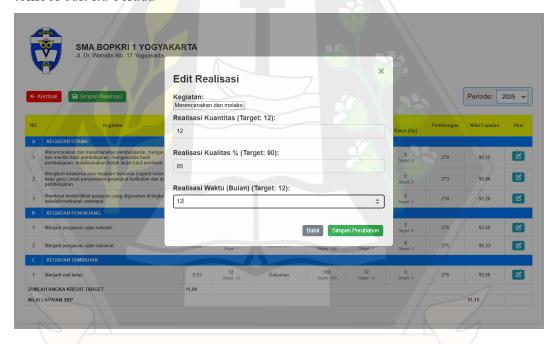
Code diatas berfungsi untuk menyimpan data realisasi baris foreach digunakan untuk looping data supaya tidak hilang tampilannya saat di refresh.

```
$realisasi = Realisasi::firstOrNew([
    'target_id' => $id,
    'id_ak' => $item['id_ak'],
]);
```

Untuk mengecek apakah data realisasi sudah ada berdasarkan target id dan id ak

3.1.9 Edit Realisasi (penilai)

Jika penilai salah input maka yang perlu dilakukan hanyalah menekan tombol edit per baris, kemudian tekan simpan kembali di tempat yang sama dengan tombol edit itu berada



Gambar 3.28 edit form realisasi

```
]);
```

Saat mengedit data tan menyimpannya per baris, data akan divalidasi terlebih dahulu, data yang divalidasi selai target_id dan karyawan_id adalah data yang bisa didit (tidak mengambil data solid dari target).

Code diatas berfungsi untuk menghitung dan membatasi total nilai untuk kuantitas dan kualitas, yang maks nilainya 100 (nilai bukan input).

```
if ($target->biaya > 0 && $request->biaya > 0) {
                    $persenBiaya = ($request->biaya / $target->biaya) * 100;
                    if ($persenBiaya <= 100) {</pre>
                        $nilaiBiaya = 100;
                    } elseif ($persenBiaya <= 124) {</pre>
                        nilaiBiaya = 100 - 1.76 * (spersenBiaya - 100);
                    } else {
                        $nilaiBiaya = 76;
                        $totalPerhitungan = $nilaiKuantitas + $nilaiKualitas +
$nilaiBiaya;
                    $nilaiAkhir = $totalPerhitungan / 4;
                } else {
                    if ($target->waktu > 0) {
                        $persenWaktu = ($request->waktu / $target->waktu) * 100;
                        if ($persenWaktu <= 100) {</pre>
                            $nilaiWaktu = min(((1.76 * $target->waktu - $request-
>waktu) / $target->waktu) * 100, 100);
                        } else {
                             $nilaiWaktu = 76;
                        $totalPerhitungan = $nilaiKuantitas + $nilaiKualitas +
$nilaiWaktu;
                    $nilaiAkhir = $totalPerhitungan / 3;
```

Berfungsi untuk menghitung waktu dan biaya, kemudian menghitung total perhitungan dan juga nilai akhir di realisasi SKP.

```
$realisasi = Realisasi::updateOrCreate(

[
    'target_id' => $request->target_id,
    'karyawan_id' => $request->karyawan_id
],

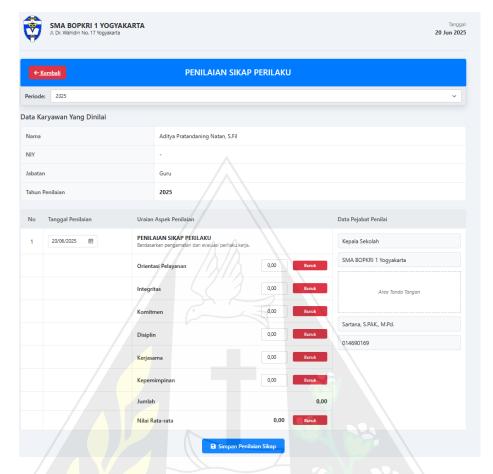
[
    'id_ak' => $target->id_ak,
    'tipe' => $target->tipe,
    'kegiatan' => $target->kegiatan,
    'ak' => $target->ak,
    'output' => $target->output,
    'biaya' => $target->biaya,
    'kuantitas' => $request->kuantitas,
    'kualitas' => $request->kualitas,
    'waktu' => $request->waktu,
    'perhitungan' => round($totalPerhitungan, 2),
    'nilai' => round($nilaiAkhir, 2),
    'tahun' => now()->year,
]

);
```

Baris UpdatOrCreate berfungsi untuk menyimpan data edit ke database berdasarkan target id dan karyawan id untuk memfilter ini realisasi milik id karyawan mana.

3.1.10 Nilai sikap (penilai)

Penilaian sikap murni dilakukan oleh penilai tanpa adanya *form* pendukung seperti target SKP, dikareakan *form* penilaian sikap adalah *form* dimana penilai memberikan nilai terhadap *soft skill* para karyawan nya seperti apa, penilai hanya perlu input nilai dimkolom orientasi pelayanan, integritas, komitmen, disiplin, kerjasama, kepemimpinan. Kemudian penilai juga bisa menuliskan identitasnya dan identitas sekolah, dan jika sudah terisi semua maka penilai tinggal menekan tombol simpan dan penilaian sikap selesai dilakukan. Berikut adalah tampilan *form* sikap dan cara penilaian nya.



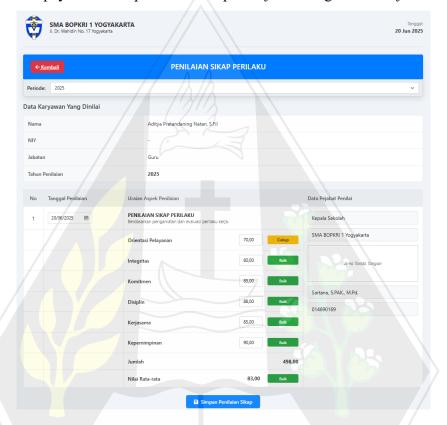
Gambar 3.29 form sikap

Code diatas berfungsi untuk mengambil parameter tahun, jika tidak ada parameter tahun, digunakanlah tahun *realtime*,

```
if (!in_array(date('Y'), $availableYears)) {
          $availableYears[] = date('Y');
}
```

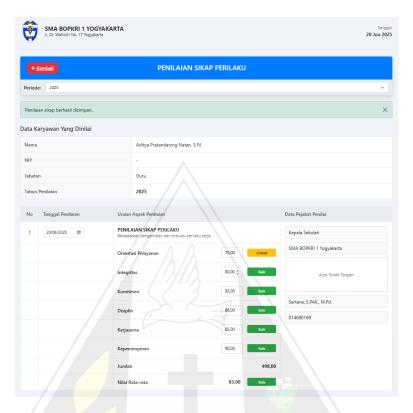
```
sort($availableYears);
if (!$sikap) {
    $sikap = new Sikap();
}
```

Penggunaan sort digunakan untuk tampilan yang lebih rapi di *dropdown* dan baris id(!sikap) berfungsi untuk menambahkan objek baru kosong jika data sikap nya belum ada supaya *view* tetap bisa menampilkan *form* dengan nilai *default*



Gambar 3.30 isi form sikap

KaryawanLogin berfungsi untuk mengambil data pengguna atau karyawan yang login pada saat itu juga.



Gambar 3.31 hasil form sikap

Jika ada kesalahan input penilai tidak perlu mencari tombol edit melainkan langsung saja ketik kembali di kolom, kemudian setelah mengubah data, tekan tombol simpan dan data akan terupdate.

```
public function store(Request $request, $id)
{
    $request->validate([
        'tanggal' => 'required|date_format:Y-m-d',
        'orientasi_pelayanan' => 'required|numeric|min:0|max:100',
        'integritas' => 'required|numeric|min:0|max:100',
        'komitmen' => 'required|numeric|min:0|max:100',
        'disiplin' => 'required|numeric|min:0|max:100',
        'kerjasama' => 'required|numeric|min:0|max:100',
        'kepemimpinan' => 'required|string|max:255',
        'niy_penilai' => 'required|string|max:255',
        'jabatan_penilai' => 'required|string|max:255',
        'sekolah' => 'required|string|max:255',
        'tahun' => 'required|integer'
]);
```

Code diatas meupakan proses validasi data yang diinputkan sebelum disimpan ke dalam database

```
Sikap::updateOrCreate(
        'karyawan_id' => $id,
        'tahun' => $request->tahun
   ],
        'tanggal' => $request->tanggal,
        'orientasi_pelayanan' => $request->orientasi_pelayanan,
        'integritas' => $request->integritas,
        'komitmen' => $request->komitmen,
        'disiplin' => $request->disiplin,
        'kerjasama' => $request->kerjasama,
        'kepemimpinan' => $request->kepemimpinan,
        'jumlah' => $jumlah,
        'rata_rata' => $rata_rata,
        'kriteria' => $kriteria,
        'niy_penilai' => $request->niy_penilai,
        'nama penilai' => $request->nama_penilai,
        'jabatan_penilai' => $request->jabatan_penilai,
        'sekolah' => $request->sekolah
```

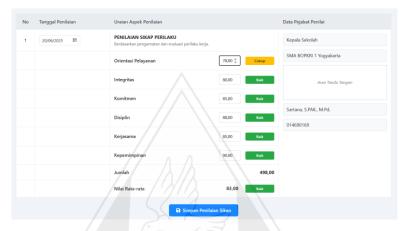
Kemudian data akan disimpan ke dalam database menggunakan code ini,

Perhitungan rata-rata dilakukan di *code* diatas dan kriteria diambil dari model Sikap dengan kriteria di model sikap seperti berikut:

```
public static function getKriteria($nilai)
{
    if ($nilai >= 91) {
        return 'Sangat Baik';
    } elseif ($nilai >= 76) {
        return 'Baik';
    } elseif ($nilai >= 61) {
        return 'Cukup';
    } else {
        return 'Buruk';
    }
```

```
}
}
```

3.1.10 Edit Nilai sikap (penilai)



Gambar 3.32 hasil edit form sikap

3.1.11 Nilai akhir (penilai)

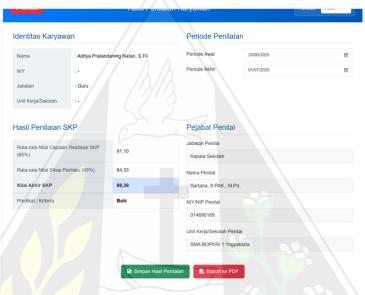
```
public function index()
{
    $karyawans = Karyawan::all();
    return view('hasil-penilaian.indexhasil', compact('karyawans'));
}
```

Tampilan *form* hasil nilai akhir akan ditampilkan dengan bantuan *code* diatas, dengan mengambil data semua karyawan dari tabel dan model karyawan kemudian baris *return view* akan mengarahkan ke halaman hasil penilaian karyawan seperti di gambar 3.25.

```
public function show($id, $tahun = null)
{
    if ($tahun === null) {
        $tahun = date('Y');
    }
    $karyawan = Karyawan::findOrFail($id);
    $rataRealisasi = Realisasi::where('karyawan_id', $id)
        ->where('tahun', $tahun)
        ->avg('nilai') ?? 0;
    $rataSikap = Sikap::where('karyawan_id', $id)
        ->where('tahun', $tahun)
        ->avg('rata_rata') ?? 0;
```

Code diatas mengatur parameter tahun, jika parameter tahunnya tidak diberikan, default data nya menggunakan tahun realtime, code juga mengambil data karyawan

berdasarkan id nya jika tidak ditemukan maka akan muncul error 404 yaitu error bawaan laravel. Variabel \$rataRealisasi berfungsi untuk mengambil data rata-rata realisasi dari tabel realisasi sesuai dengan tahun yang dipilih, misal data realisasi di 2025. Begitu juga variable rataSikap yang mengambil data rata-rata dari tabel sikap berdasarkan id supaya bisa mengenali rata-rata realisasi dan sikap dari masing-masing karyawan. Kemudian ada perhitungan untuk mencari nilai akhirnya juga.



Gambar 3.33 hasil akhir

Nilai akhir mengambil data dari rata-rata nilai realisasi dan sikap secara otomatis, dan juga mengambil data penilai yang berasal dari sikap, penilai hanya perlu mengisi periode penilaian supaya bisa tercantum data periode penilaian nya di laporan berbentik PDF), setelah itu penilai hanya perlu menyimpan data.

```
$tahunSikap
                                  Sikap::where('karyawan_id',
                                                                 $id)->distinct()
>pluck('tahun')->toArray();
                 $availableYears
                                        array_unique(array_merge($availableYears,
$tahunRealisasi, $tahunSikap));
        rsort($availableYears);
        return view('hasil-penilaian.detailhasil', compact(
            'karyawan',
            'rataRealisasi',
            'rataSikap',
            'nilaiAkhir',
            'kriteria',
            'hasilPenilaian',
            'sikapTerakhir',
            'availableYears
        ));
```

Untuk \$tahunRealisasi, \$tahunSikap, dan \$availableYears berfungsi untuk menggabungkan semua tahun dari hasil penilaian , realisasi , dan sikap agar pengguna bisa memilih data tahun tertentu.

Untuk *code* yang bertanggung jawab atas penyimpanan akan memvalidasi data input terlebih dahulu seperti diatas.

```
HasilPenilaian::create([
    'karyawan_id' => $request->karyawan_id,
    'periode_awal' => $request->periode_awal,
    'periode_akhir' => $request->periode_akhir,
    'rata_rata_realisasi' => $rataRealisasi,
    'rata_rata_sikap' => $rataSikap,
    'nilai_akhir' => $nilaiAkhir,
```

Kemudian penyimpanan di database akan dijalankan menggunakan *code* diatas termasuk jika melakukan update data.Kemudian tampilan akan tetap dilempar ke tampilan hasil penilaian dengan pesan 'hasil penilaian berhasil disimpan'.

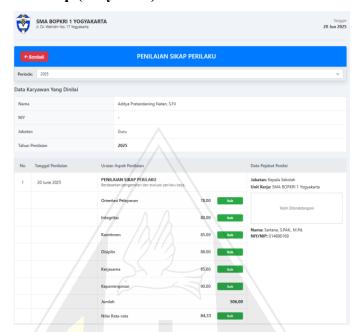
3.1.12 Lihat nilai realisasi (karyawan)



Gambar 3.34 hasil form realisasi (POV karyawan)

Data nilai realisasi seperti yang ada di gambar 3.30 diatas bisa dilihat oleh karyawan setelah portal karyawan dibuka oleh admin kembali, karyawan hanya perlu login dan menekan tombol realisasi untuk melihat nilai realisasi SKP miliknya. Karyawan tidak bisa melakukan edit pada *form* realisasi dikarena sudah dibatasi

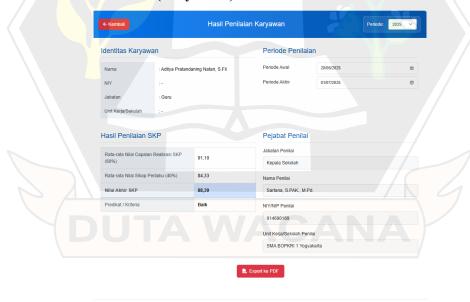
3.1.13 Lihat nilai sikap (karyawan)



Gambar 3.35 hasil form sikap (POV karyawan)

Karyawan hanya perlu login dan menekan tombol 'nilai sikap' yang ada di halaman utama karyawan dan tombol tersebut akan mengarahkannya ke hasil penilaian sikap milik karyawan tersebut.

3.1.14 Lihat nilai akhir (karyawan)



Gambar 3.36 hasil nilai akhir (POV karyawan)

Karyawan hanya perlu login dan menekan tombol 'nilai akhir' yang ada di halaman utama karyawan dan tombol tersebut akan mengarahkannya ke hasil nilai akhir milik karyawan tersebut. Karyawan juga bisa export PDF jika dia menginginkannya.

3.1.15 Rekap nilai akhir (penilai)



Gambar 3.37 rekap nilai akhir

Penilai dapat melihat nilai akhir semua karyawan yang telah dinilainya, namun dengan syarat hanya karyawan yang telah dinilai sampai nilai akhirnya. Di rekap nilai ini juga ada fitur *filtering* yang memungkinkan penilai memfilter tampilan berdasarkan urutan ID, nilai tertinggi ke terendah, dan nilai terendah ke tertinggi. Penilai juga bisa menuju ke halaman hasil nilai akhir karyawan per individu dengan cara menekan tombol 'detail' di sebelah kanan, dan bisa mengexport PDF juga lewat halaman ini dengan menekan tombol PDF.

```
public function daftarNilai(Request $request)
{
    $tahun = $request->tahun ?? date('Y');
    $query = HasilPenilaian::with('karyawan')
    ->where('tahun', $tahun);
```

Code diatas berfungsi untuk mengambil data tahun dan jika tidak ada maka akan di set default ke tahun realtime dan \$query digunakan untuk mengambil data hasil penilaian karyawan

```
if ($request->has('sort')) {
    if ($request->sort == 'highest') {
        $query->orderBy('nilai_akhir', 'desc');
} elseif ($request->sort == 'lowest') {
        $query->orderBy('nilai_akhir', 'asc');
} elseif ($request->sort == 'id') {
        $query->orderBy('id', 'desc');
}
```

}
Code diatas digunakan untuk mengaktifkan fitur filtering karyawan berdasarkan

nilai akhir terendah dan tertinggi, dan juga berdasarkan id.

Bagian diatas ini digunakan untuk mengambil semua data tahun penilaian supaya bisa dijadikan filter tahun, kemudian *return view* digunakan untuk menjalankan tampilan daftar nilai.

```
public function generatePDF($id)
{
    $karyawan = Karyawan::findOrFail($id);
    $tahun = $request->tahun ?? date('Y');

$rataRealisasi = Realisasi::where('karyawan_id', $id)
    ->where('tahun', $tahun)
    ->avg('nilai') ?? 0;

$rataSikap = Sikap::where('karyawan_id', $id)
    ->where('tahun', $tahun)
    ->avg('rata_rata') ?? 0;

$nilaiAkhir = ($rataRealisasi * 0.7) + ($rataSikap * 0.3);
    $kriteria = HasilPenilaian::getKriteria($nilaiAkhir);

$hasilPenilaian = HasilPenilaian::where('karyawan_id', $id)
    ->where('tahun', $tahun)
    ->first();

$sikapTerakhir = Sikap::where('karyawan_id', $id)
```

Code diatas merupakan code yang mengatur export PDF, dengan mengambil data karyawan, rata-rata realisasi, rata-rata nilai sikap, nilai akhir, kriteria dan tahun untuk dicantumkan dalam file PDF, proses expor akan mengambil data dari model PDF dan menjakankan format PDF nya di view PDF.

Untuk kode diatas digunakan untuk mencetak daftar nilai secara keseluruhan. Setelah penilaian, target skp tidak akan bisa diubah atau di tambahkan lagi dikarenakan untuk menghindari manipulasi data. Berikut adalah kode yang berperan untuk menjalankan fungsi itu yaitu

```
<i class="fas fa-plus"></i> Tambah Kegiatan Utama
```

Kode tersebut berfungsi untuk memblokir tombol tambah kegiatan, bukan Cuma itu, tombol hapus, dan simpan juga harus diblokir dengan kondisi jika realisasi sudah terisi, untuk itu di model realisasi perlu diisi dengan kode berikut:

Kode tersebut akan merekam id realisasi, jika ada id yang tercipta di realisasi maka variable islocked akan aktif dan memblokir tombol tadi



Gambar 3.38 kondisi form target setelah penilaian

3.2 Pengujian sistem oleh mitra

Tabel 3.1 Pengujian oleh golongan admin (tim IT BOSA)

No	Skenario	Uji Kasus	Hasil yang	Hasil
	Pengujian		diharapkan	p engujian
1	Login sebagai	Menginput id /	Sistem	Berhasil
	admin	username admin	mengarahkan	
		dan password	pengguna ke	
			halaman utama	
			admin	

2	Menambah data	Mengisi form	Sistem dapat	Berhasil
	karyawan dan	tambah karyawan	menyimpan data	
	kepala sekolah	dan data kepala	karyawan yang	
		sekolah	baru saja	
			ditampilkan dan	
			menampilkannya di	
			daftar karyawan	
			dan sistem juga	
		// A A	dapat menyimpan	
	/	(19/13)	data kepala sekolah	
3	Mengedit data	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	karyawan	edit dan	menyimpan	
		mengubah data	perubahan data	
		karyawan yang	karyawan dan	
		mau di ubah dan	kepala sekolah	
		mengupdate data		
		kepala sekolah	28 28	
		agar sesuai		
		dengan yang	25 125	
		menjabat		
		sekarang		
4	Menghapus data	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	karyawan	hapus di di baris	menghapus data	
		daftar karyawan	karyawan yang	1
		yang mau dihapus	dipilih	4
5	Menambah daftar	Mengisi form	Sistem dapat	Berhasil
	kegiatan	tambah kegiatan		
		untuk menambah		
		kegiatan baru	saja ditambahkan	
6	Mengedit daftar	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	kegiatan	edit dan	menyimpan	
		mengubah data		

		kegiatan yang	perubahan data	
		mau di ubah	kegiatan	
7	Menghapus data	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	kegiatan	hapus di di baris	menghapus data	
		daftar kegiatan	kegiatan yang	
		yang mau dihapus	dipilih	
8	Mengatur portal	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	akses karyawan	buka atau tutup	menyimpan status	
	dan penilai	portal dan setting	portal dan tanggal	
	/	tanggal periode	periode	
9	Mengatur periode	Menambah	Sistem mampu	Berhasil
		periode baru dan	menambah periode	
		mengaktifkannya	baru, dan	
			berdampak pada	
			form target /	
			realisasi yang bisa	
			memilih tahun	
			periode yang	
			tersedia dan aktif	

Tabel 3.2 Pengujian oleh golongan penilai (kepala sekolah / TU)

No	Skena	rio	Uji Kasus	Hasil yang	Hasil
	Pengujian			diharapkan	pengujian
1	Login	sebagai	Menginput id /	Sistem	Berhasil
	penilai		username penilai	mengarahkan	4
			dan password	pengguna ke	
			AVVAC	halaman utama	
				penilai	
2	Mencoba	login	Menginput id /	Sistem memberikan	Berhasil
	sebagai	penilai	username penilai	pesan 'portal	
	namun	dalam	dan password saat	penilai belum	

	keadaan portal	portal ditutup	dibuka' dan penilai	
	tertutup	admin	tidak bisa masuk	
3	Melihat daftar	Melihat daftar	Sistem	Berhasil
	karyawan	karyawan yang	menampilkan	
		mau dinilai	semua daftar	
		\wedge	karyawan yang	
			sudah ada dalam	
			sistem	
4	Melihat form	Menekan tombol	Sistem mampu	Berhasil
	target SKP semua	'target SKP' milik	menampilkan data	
	karyawan	semua karyawan	target yang telah	
		dan melihat nya	diisi oleh karyawan	
			pada penilai	
5	Mengisi form	Menekan tombol	Sistem mampu	Berhasil
	realisasi	'realisasi' milik	menyimpan data	
		semua karyawan	realisasi semua	
		dan mengisi form	karyawan	
		nya		
6	Mengisi form nilai	Menekan tombol	Sistem mampu	Berhasil
	sikap	'sikap' milik	menyimpan data	
		semua karyawan	nilai sikap semua	
		dan mengisi form	karyawan	
		nya		
7	Mengisi form nilai	Menekan tombol	Sistem mampu	Berhasil
	akhir	'hasil' milik	menyimpan data	4
	VDIIT	semua karyawan	nilai akhir semua	
		dan mengisi form	karyawan	
		nya		
8	Melihat daftar	Menekan tombol	Sistem	Berhasil
	nilai seluruh	'Daftar Nilai' dan	menampilkan	
	karyawan	melihan nilai	daftar nilai seluruh	
		seluruh karyawan		

		yang telah dinilai	karyawan yang	
		dan mencoba fitur	telah dinilai	
		filterring		
9	Mencetak dokmen	Menekan tombol	Sistem mampu	Berhasil
	berupa file PDF	'PDF' di halaman	mendownload file	
		daftar nilai atau	dalam bentuk PDF	
		halaman nilai	yang menampilkan	
		akhir untuk	rekapan nilai	
		mencetak	beserta identitas	
	/	dokumen tiap	karyawan pemilik	
		karyawan	nilai, dilengkapi	
			dengan tempat	
			tanda tangan	
			penilai	

Tabel 3.3 Pengujian oleh golongan karyawan (guru / non-guru)

No	Skenario Skenario	Uji Kasus	Hasil yang	Hasil
	P <mark>en</mark> gu <mark>j</mark> ian		diharapkan	pengujian
1/	Login sebagai	Menginput id /	Sistem	Berhasil
	karyawan	username	mengarahkan	
		karyawan dan	pengguna ke	
		password	halaman utama	
			karyawan	
2	Mencoba login	Menginput id /	Sistem memberikan	Berhasil
	sebagai karyawan	username	pesan 'portal	/1
	namun dalam	karyawan dan	karyawan belum	
	keadaan portal	password saat	dibuka' dan	
	tertutup	portal ditutup	karyawan tidak bisa	
		admin	masuk	
3	Mengisi form	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	target SKP	'target SKP' dan	menyimpan data	
		mengisi form nya		

			target SKP yang	
			telah dibuat	
4	Melihat nilai	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	realisasi SKP	'realisasi' dan	menampilkan data	
		melihat hasil nilai	nilai realisasi setiap	
		dari realisasi SKP	karyawan yang	
		miliknya	telah diisi oleh	
			penilai	
5	Melihat nilai sikap	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	/	'sikap' dan	menampilkan data	
		melihat hasil nilai	nilai sikap setiap	
		dari sikap	karyawan yang	
		miliknya	telah diisi oleh	
			penilai	
6	Melihat nilai a <mark>k</mark> hir	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
		'nilai akhir' dan	menampilkan data	
		melihat hasil nilai	nilai akhir setiap	
		akhir miliknya	karyawan yang	
			telah diisi oleh	
			penilai	
7	Mencetak	Menekan tombol	Sistem dapat	Berhasil
	dokumen nilai	'PDF' di halaman	mencetak dokumen	
	akhir individu	nilai akhir dan	nilai akhir milik	
	berupa <i>file</i> PDF	mencetaknya	karyawan	1
				4

LAMPIRAN

Lampiran A: Pendukung perancangan sistem

					TARGE	Т					R	EALIS	ASI				NILAI
NO	I. KEGIATAN TUGAS TAMBAHAN	AK	Kua			utput Kual/ Mutu Waktu Biaya		AK	Kuant/ Output		Kual/ Mutu			Biaya	PENGHIT UNGAN	CAPAIAN SKP	
1	2	3		4	5	(ó	7	8		9	10	1	11	12	13	14
A	UNSUR UTAMA:																
1	Merencanakan dan melaksanakan pembelajaran, mengevaluasi dan menilai hasil pembelajaran, menganalisis hasil pembelajaran, melaksanakan tindak lanjut hasil penilaian.	10,50	12	Dokumen	95	12	bln		10,5	12	Dokumen	90	12	bln		271	90,25
2	Menjadi wali kelas	0,53	12	Dokumen	95	12	bln		0,525	8	Dokumen	90	12	bln		237	79,13
3	Menjadi pengawas penilaian dan evaluasi terhadap proses dan hasil belaiar.	0,21	2	Dokumen	95	2	bln		0,21	2	Dokumen	90	2	bln		271	90,25
4	Melaksanakan pembimbingan pada kelas yang menjadi tanggungjawabnya (khusus Guru Kelas).	0,53	12	Dokumen	95	12	bln		0,525	0	Dokumen	90	0	bln		95	31,58
5	Mengikuti lokakarya atau kegiatan bersama (seperti kelompok kerja guru) untuk penyusunan perangkat kurikulum dan atau	0,15	1	Dokumen	95	1	bln		0,15	1	Dokumen	85	1	bln		265	88,49
6	Membuat modul/diktat pelajaran yang digunakan di tingkat sekolah/madrasah setempat.	0,50	2	Dokumen	95	2	bln		0,5	2	Dokumen	90	2	bln		271	90,25
В	UNSUR PENUNJANG:	-				0											
1	Menjadi pengawas ujian sekolah.	0,08	1	Dokumen	95	1	bln		0,08	1	Dokumen	85	1	bln		265	88,49
2	Membimbing siswa dalam praktik kerja nyata/praktik industri/ekstra kurkuler dan yang sejenisnya.	0,17	1	Dokumen	95	1	bln		0,17	1	Dokumen	90	1	bln		271	90,25
	II. TUGAS TAMBAHAN DAN KREATIVITAS :	_//		Λ Λ													
1	-	\setminus		/ //)												
	Jumlah Angka Kredit	12,66					1		12,66								
				Nilai Canai	an CVD												81,08
	Nilai Capaian SKP								(Baik)								

Gambar A.1: referensi form SKP

Nam	a :	: Aditya Prat	andaning <mark>Nata</mark> n, S.Fil				
NIY		: -					
No		Tanggal		Uraian			Nama/NIP dan Paraf Pejabat Penilai
1		2		3			4
	2 Ja	anuari s.d. 31				201	500
1	Des	sember 2023	Penila <mark>ian SKP</mark> sampai de	ngan akh	ir Desember	2023 =	
			81,08 sedangkan p	oenilaian	perilaku kei	janya adalah	
			sebagai berikut :				Kepala Sekolah
			<mark>Orientasi Pe</mark> layanan	=	78,00	(Baik)	SMA BOPKRI 1 Yogyakarta
			Integritas	=	76,00	(Baik)	
			Komitmen	=	76,00	(Baik)	
			Disiplin	=	76,00	(Baik)	
			Kerjasama	=	76,00	(Baik)	
			Kepemimpinan	=	76,00	(Baik)	Sartana, S.PAK., M.Pd.
			Jumlah	-	458,00		NIY. 014690169
			Nilai Rata-rata	=	76,33	(Baik)	

Gambar A.2: referensi form sikap

UNSUR YANG DINI	LAI				Jumlah	
a. Sasaran Kerja Pe	egawai (SKP)	81,08	X	60%	48,65	
	1. Orientasi Pelayanan	78	E	Baik		
	2. Integritas	76	E	Baik		
	3. Komitmen	76	E	Baik		
	4. Disiplin	76	E	Baik		
b. Perilaku Kerja	5. Kerjasama	76	E	3aik		
	6. Kepemimpinan	76	E	Baik		
	7. Jumlah	458				
	8. Nilai rata – rata	76,33	E	3aik		
	9. Nilai Perilaku Kerja	76,33	X	40%	30,53	
	NII ALDDESTASI KED IA				79,18	
	NILAI PRESTASI KERJA				Baik	

Gambar A.2: referensi form sikap

	00	-	
Pembelajaran /		Merencanakan dan melaksanakan pembelajaran, mengevaluasi dan menilai hasil pembelajaran, menganalisis hasil pembelajaran, melaksanakan tindak lanjut hasil penilaian.	10,50
pembimbingan		Merencanakan dan melaksanakan pembimbingan, mengevaluasi dan menilai hasil pembimbingan, menganalisis hasil pembimbingan, melaksanakan tindak lanjut hasil pembimbingan.	10,50

Gambar A.3: data kegiatan utama(1)

	52	Menemukan teknologi tepatguna kategori kompleks.	4
	53	Menemukan teknologi tepatguna kategori sederhana.	2
	54	Menemukan/menciptakan karya seni kategori kompleks.	4
	55	Menemukan/menciptakan karya seni kategori sederhana.	2
	56	Membuat alat pelajaran kategori kompleks.	2
Karya	57	Membuat alat pelajaran kategori sederhana.	1
Karya Inovatif	58	Membuat alat peraga kategori kompleks.	2
Inovatif	59	Membuat alat peraga kategori sederhana.	1
	60	Membuat alat praktikum kategori kompleks.	4
	61	Membuat alat praktikum kategori sederhana.	2
	62	Mengikuti pengembangan penyusunan standar, pedoman, soal dan sejenisnya pada tingkat nasional.	1
	63	Mengikuti pengembangan penyusunan standar, pedoman, soal dan sejenisnya pada tingkat provinsi.	1

Gambar A.4: data kegiatan utama (2)

	29	Menjadi pemrasaran/nara sumber pada seminar atau lokakarya ilmiah.	0,2			
	30	Menjadi pemrasaran/nara sumber pada koloqium atau diskusi ilmiah.				
	31	Membuat karya tulis berupa laporan hasil penelitian pada bidang pendidikan di sekolahnya, diterbitkan/dipublikasikan dalam bentuk buku ber ISBN dan diedarkan secara nasional atau telah lulus dari penilaian BNSP.				
	32	Membuat karya tulis berupa laporan hasil penelitian pada bidang pendidikan di sekolahnya, diterbitkan/dipublikasikan dalam majalah/jurnal ilmiah tingkat nasional yang terakreditasi.	3			
	33	Membuat karya tulis berupa laporan hasil penelitian pada bidang pendidikan di sekolahnya, diterbitkan/dipublikasikan dalam majalah/jurnal ilmiah tingkat provinsi.	2			
	34	Membuat karya tulis berupa laporan hasil penelitian pada bidang pendidikan di sekolahnya, diterbitkan/dipublikasikan dalam majalah ilmiah tingkat kabupaten/ kota.	1			
	35	Membuat karya tulis berupa laporan hasil penelitian pada bidang pendidikan di sekolahnya, diseminarkan di sekolahnya, disimpan di perpustakaan.	4			
	36	Membuat makalah berupa tinjauan ilmiah dalam bidang pendidikan formal dan pembelajaran pada satuan pendidikannya, tidak diterbitkan, disimpan di perpustakaan.	2			
	37	Membuat artikel ilmiah populer di bidang pendidikan formal dan pembelajaran pada satuan pendidikannya dimuat di media masa tingkat nasional	2			
	38	Membuat artikel ilmiah populer di bidang pendidikan formal dan pembelajaran pada satuan pendidikannya dimuat di media masa tingkat provinsi (koran daerah).				
Publikasi Ilmiah	39	Membuat artikel ilmiah dalam bidang pendidikan formal dan pembelajaran pada satuan pendidikannya dan dimuat di jurnal tingkat nasional yang terakreditasi	2			
	40	Membuat artikel ilmiah dalam bidang pendidikan formal dan pembelajaran pada satuan pendidikannya dan dimuat di jurnal tingkat nasional yang tidak terakreditasi/tingkat propvinsi	1,5			
	41	Membuat artikel ilmiah dalam bidang pendidikan formal dan pembelajaran pada satuan	1			

Gambar A.4: data kegiatan utama (3)

	19	Mengikuti diklat fungsional, lamanya lebih dari 960 jam.	15
	20	Mengikuti diklat fungsional, lamanya antara 641 s.d 960 jam.	9
	21	Mengikuti diklat fungsional, lamanya antara 481 s.d 640 jam.	6
	22	Mengikuti diklat fungsional, lamanya antara 181 s.d 480 jam.	3
Kegiatan	23	Mengikuti diklat fungsional, lamanya antara 81 s.d 180 jam.	2
Pengembangan	24	Mengikuti diklat fungsional, lamanya antara 30 s.d 80 jam.	1
Diri	25	Mengikuti lokakarya atau kegiatan bersama (seperti kelompok kerja guru) untuk penyusunan perangkat kurikulum dan atau pembelajaran.	0,15
	26	Menjadi pembahas pada kegiatan ilmiah	0,2
	27	Menjadi peserta pada kegiatan ilmiah	0,1
	28	Kegiatan kolektif lainnya yang sesuai dengan tugas dan kewajiban guru.	0,1

Gambar A.5: data kegiatan utama (4)

		Gumour 11.3. unu negruiun urumu (1)	
	64	Memperoleh gelar/ijazah doktor yang tidak sesuai dengan bidang yang diampu.	15
	65	Memperoleh gelar/ijazah pasca sarjana (52) yang tidak sesuai dengan bidang yang diampu.	10
	66	Memperoleh gelar/ijazah sarjana (S-1) atau Diploma IV yang tidak sesuai dengan bidang yang diampu.	5
	67	Membimbing siswa dalam praktik kerja nyata/praktik industri/ekstra kurkuler dan yang sejenisnya.	0,17
	68	Menjadi pengawas ujian sekolah.	0,08
Penunjang	69	Menjadi pengawas ujian nasional.	0,08
Tugas	70	Menjadi pengurus aktif organisasi profesi (PGRI, ABKIN dan sejenisnya).	1
_	71	Menjadi anggota aktif organisasi profesi (PGRI, ABKIN dan sejenisnya).	0,75
guru	72	Menjadi pengurus aktif kegiatan kepramukaan.	1
	73	Menjadi anggota aktif kegiatan kepramukaan.	0,75
	74	Menjadi tim penilai anggka kredit.	0,04
/	75	Menjadi tutor/pelatih/instruktur.	0,04
	76	Memperoleh Penghargaan/tanda jasa Satya Lencana Karya Satya 30 tahun	3
	77	Memperoleh Penghargaan/tanda jasa Satya Lencana Karya Satya 20 tahun	2
	78	Memperoleh Penghargaan/tanda jasa Satya Lencana Karya Satya 10 tahun	1
	79	Memperoleh Penghargaan/tanda jasa	1

Gambar A.6 data kegiatan penunjang

Tugas	12	Menjadi pembimbing khusus pada satuan pendidikan yang menyelenggarakan pendidikan inklusi, pendidikan terpadu atau yang sejenisnya.	0,53
tambahan	13	Menjadi wali kelas	0,53
yang TIDAK	14	Menyusun kurikulum pada satuan pendidikannya	0,21
mengurangi	15	Menjadi pengawas penlaian dan evaluasi terhadap proses dan hasil belajar.	0,21
jam (UNTUK	15.a	Membimbing guru pemula dalam program induksi	0,53
PAK	16	Membimbing siswa dalam kegiatan ekstrakurikuler	0,53
MAKSIMAL 2	17	Menjadi pembimbing pada penyusunan publikasi ilmiah dan karya inovatif.	0,21
MACAM)	18	Melaksanakan pembimbingan pada kelas yang menjadi tanggungjawabnya (khusus Guru Kelas).	0,53

Gambar A.7 data kegiatan tambahan

Lampiran B : Pendukung Laporan



: 72210470

Judul Skripsi

KARTU KONSULTASI PROYEK SI

Mulai Sem. Gnp/2024

KARYAWAN SMA BOSA YOGYAKARTA. : Drs. Jong Jek Slang, M.Sc. Pembimbing II : Halim Budi Santoso, S.Kom., M.B.A., M.T., Ph Pembimbing I Pembimbing II Tanggal Konsultasi: 5 Maret 2025 Tanggal Konsultasi: 7 Morel-2025 Perkembangan/Revisi Skripsi: Paraf Dosen: Pembenahan alur Sistem - Konsultasi alur Program / Sistem Tanggal Konsultasi: 12 Moret 2025 Tanggal Konsultasi: 12 Maret 2025 Revisi alur dan Perancango Revisi alur dan Parancangan Sistem Sistem Paraf Mahasisw Tanggal Konsultasi: 2 Mei 2025 Tanggal Konsultasi: 14 Moret Testing Sistem / Demo Konsultasi Peroncangan Sistem behubungan daman tentang Program Parmintaan mitra Paraf Maha Tanggal Konsultasi: 2 Me; 2025 Tanggal Konsultasi: g 🎉 2 Juni 2025 Revisi Laporan alchir Testing / Demo Program Tanggal Konsultasi: 28 me; 2025 Tanggal Konsultasi: 3 Jun; 2026 Paraf Dosen: - Revisi Laporan akhir - Konsultasi Isi Caparan alchir

Nama Mahasiswa : CHRISTIAN DENNY CHRISTANTO

: PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN DAN EVALUASI KINERJA GURU DAN

Gambar B.1 kartu konsultasi halaman 1

atatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	2o25 Paraf@osen;	6 Tanggal Konsultasi: 2 Jun	Paraf Dosen:
. Revisi Laparon alchic		-Revisi Lapuran Akhir	Araposen:
	Paraf Mahasiswa:		Paraf Mahasiswa:
Tanggal Konsultasi:		7 Tanggal Konsultasi :	
ntatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:	Catatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:
	Paraf Mahasiswa:		Paraf Mahasiswa:
Tanggal Konsultasi :	1//////	g Tanggal Konsultasi :	
atatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:	Catatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Continues of the second
	Tatal Dosen.	Salada Percembangan revisi Skripsi:	Paraf Dosen:
	Paraf Mahasiswa:		Paraf Mahasiswa:
Tanggal Konsultasi:		7 Tanggal Konsultasi :	
atatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:	Catatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:
			Parai Dosen:
	Paraf Mahasiswa:		Paraf Mahasiswa:
Tanggal Konsultasi:		10 Tanggal Konsultasi :	
atatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:	Catatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	
			Paraf Dosen:
	Paraf Mahasiswa:		Paraf Mahasiswa:
Tanggal Konsultasi:		11 Tanggal Konsultasi :	
atatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:	Catatan Perkembangan/Revisi Skripsi:	Paraf Dosen:
	Paraf Mahasiswa:		Paraf Mahasiswa;
engetahui, pordinator Skripsi-St			
rs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.)			

Gambar B.2 kartu konsultasi halaman 2

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN DAN EVALUASI KINERJA GURU DAN KARYAWAN SMA BOSA YOGYAKARTA

8 _%	6%	2%	3%
MILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS
RIMARY SOURCES			
Submitte Wacana Student Paper	ed to Universita	s Kristen Duta	1%
2 reposito Internet Source	ry.usd.ac.id	//3	<1%
reposito Internet Source	ry.nusamandiri	.ac.id	<1%
4 Submitte Student Paper	ed to Asia Pacifi	c Internationa	College <1%
5 reposito	ry.ub.ac.id		<1%
Submitte Student Paper	ed to University	of Northampt	0/
7 Submitte Student Paper	ed to Universita	s Diponegoro	<1%
8 katalog.u	ukdw.ac.id		<1%
jaranguo Internet Source			<1%
text-id.1	23dok.com		<1%
	Gambar B.3	hasil pengecekar	n Turnitin