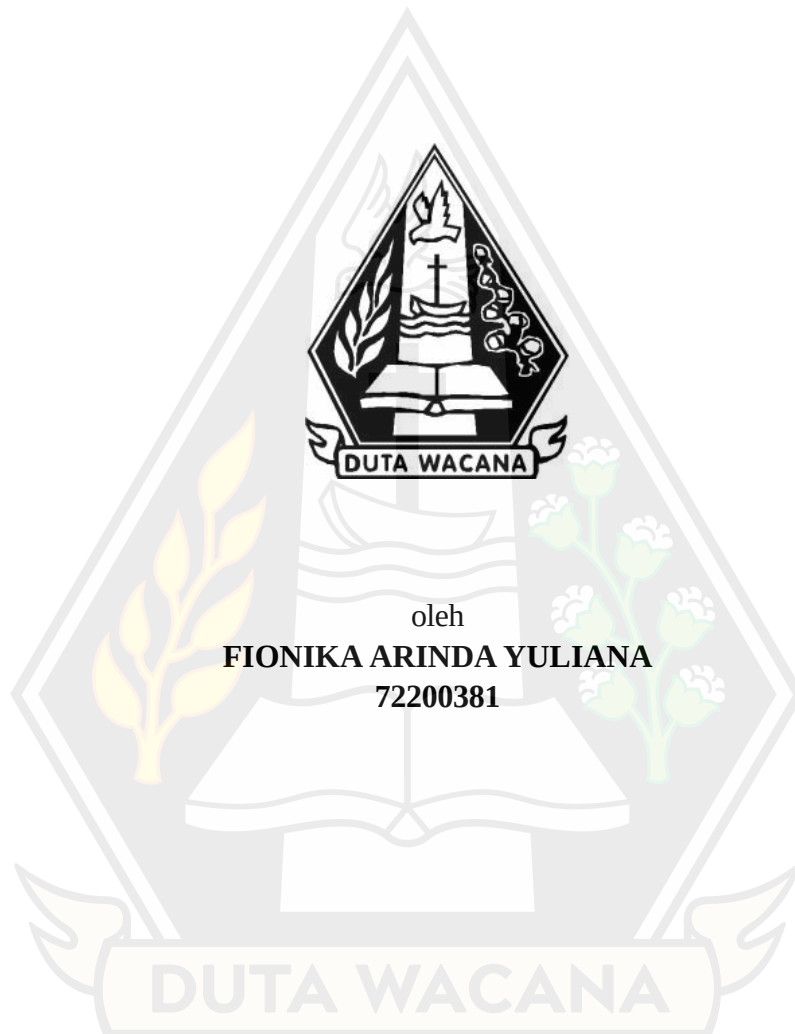


**APLIKASI PENCATATAN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER
BERBASIS WEB STUDI KASUS: SMAN 1 BANGUNTAPAN**

Skripsi



oleh
FIONIKA ARINDA YULIANA
72200381

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2025

**APLIKASI PENCATATAN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER
BERBASIS WEB STUDI KASUS: SMAN 1 BANGUNTAPAN**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

FIONIKA ARINDA YULIANA
72200381

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2025

PERNYATAAN PENYERAHAN KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Fionika Arinda Yuliana
NIM/NIP/NIDN : 72200381
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Karya Ilmiah : Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web Studi Kasus: Sman 1 Banguntapan

dengan ini menyatakan:

- a. bahwa karya yang saya serahkan ini merupakan revisi terakhir yang telah disetujui pembimbing/promotor/reviewer.
- b. bahwa karya saya dengan judul di atas adalah asli dan belum pernah diajukan oleh siapa pun untuk mendapatkan gelar akademik baik di Universitas Kristen Duta Wacana maupun di universitas/institusi lain.
- c. bahwa karya saya dengan judul di atas sepenuhnya adalah hasil karya tulis saya sendiri dan bebas dari plagiasi. Karya atau pendapat pihak lain yang digunakan sebagai rujukan dalam naskah ini telah dikutip sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang berlaku.
- d. bahwa saya bersedia bertanggung jawab dan menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku berupa pencabutan gelar akademik jika di kemudian hari didapati bahwa saya melakukan tindakan plagiasi dalam karya saya ini.
- e. bahwa Universitas Kristen Duta Wacana tidak dapat diberi sanksi atau tuntutan hukum atas pelanggaran hak kekayaan intelektual atau jika terjadi pelanggaran lain dalam karya saya ini. Segala tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran dalam karya saya ini akan menjadi tanggung jawab saya pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Kristen Duta Wacana.
- f. menyerahkan hak bebas royalti noneksklusif kepada Universitas Kristen Duta Wacana, untuk menyimpan, melestarikan, mengalihkan dalam media/format lain, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), dan mengunggahnya di Repositori UKDW tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan pemilik hak cipta atas karya saya di atas, untuk kepentingan akademis dan pengembangan ilmu pengetahuan.
- g. bahwa saya bertanggung jawab menyampaikan secara tertulis kepada Universitas Kristen Duta Wacana jika di kemudian hari terdapat perubahan hak cipta atas karya saya ini.

h. bahwa meskipun telah dilakukan pelestarian sebaik-baiknya, Universitas Kristen Duta Wacana tidak bertanggung jawab atas kehilangan atau kerusakan karya atau metadata selama disimpan di Repositori UKDW.

i. mengajukan agar karya saya ini: *(pilih salah satu)*

- ☒ Dapat diakses tanpa embargo.
- ☐ Dapat diakses setelah 2 tahun.*
- ☐ Embargo permanen.*

Embargo: penutupan sementara akses karya ilmiah.

*Halaman judul, abstrak, dan daftar pustaka tetap wajib dibuka.

Alasan embargo *(bisa lebih dari satu)*:

- ☒ dalam proses pengajuan paten.
- ☐ akan dipresentasikan sebagai makalah dalam seminar nasional/internasional.**
- ☐ akan diterbitkan dalam jurnal nasional/internasional.**
- ☐ telah dipresentasikan sebagai makalah dalam seminar nasional/internasional ... dan diterbitkan dalam prosiding pada bulan ... tahun ... dengan DOI/URL ... ***
- ☐ telah diterbitkan dalam jurnal ... dengan DOI/URL artikel ... atau vol./no. ... ***
- ☐ berisi topik sensitif, data perusahaan/pribadi atau informasi yang membahayakan keamanan nasional.
- ☐ berisi materi yang mengandung hak cipta atau hak kekayaan intelektual pihak lain.
- ☐ terikat perjanjian kerahasiaan dengan perusahaan/organisasi lain di luar Universitas Kristen Duta Wacana selama periode tertentu.
- ☐ Lainnya (mohon dijelaskan)

**Setelah diterbitkan, mohon informasikan keterangan publikasinya ke repository@staff.ukdw.ac.id.

***Tuliskan informasi kegiatan atau publikasinya dengan lengkap.

Yogyakarta, 31 Januari 2025

Mengetahui,


Drs. Jong Jek Siang, M.Sc.
NIDN/NIDK 0525016601

Yang menyatakan,



Fionika Arinda Yuliana
NIM 72200381

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENCATATAN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB STUDI KASUS: SMAN 1 BANGUNTAPAN

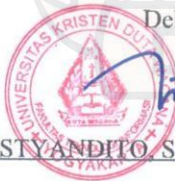
Oleh: FIONIKA ARINDA YULIANA / 72200381

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
23 Januari 2025

Yogyakarta, 24 Januari 2025
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. Jong Jek Siang, M.Sc.
2. Budi Sutedjo Dharma Oetomo, S.Kom., M.M.
3. Katon Wijana, S.Kom., M.T.
4. Umi Proboyekti, S.Kom., M.L.I.S.



Dekan

(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi

(Halim Budi Santoso, S.Kom., MT., MBA.,
Ph.D)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web Studi Kasus:
SMAN 1 Banguntapan**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 23 Januari 2025



FIONIKA ARINDA YULIANA
72200381

DUTA WACANA

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis
Web Studi Kasus: SMAN 1 Banguntapan

Nama Mahasiswa : FIONIKA ARINDA YULIANA

N I M : 72200381

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

Semester : Gasal

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 23 Januari 2025

Dosen Pembimbing I

Drs. Jong Jek Siang, M.Sc.

Dosen Pembimbing II

Budi Sutedjo Dharma Octomo, S.Kom., M.M.

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan kasih karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web Studi Kasus: SMA N1 Banguntapan” sebagai syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar besarnya kepada kedua dosen pembimbing, Bapak Drs.Jong Jek Siang, M.Sc. dan Bapak Budi Sutedjo Dharma Oetomo., S.Kom,MM atas bimbingan, arahan, serta saran masukan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini. Kepada pihak guru, Kepala Laboratorium dan seluruh murid di SMA N1 Banguntapan yang telah terlibat dalam penyusunan skripsi ini. Kepada kedua orang tua penulis dan seluruh keluarga penulis yang telah membantu dan mendukung penulis. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak pihak yang telah membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis menerima kritik dan saran agar dapat dijadikan sebagai perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap agar skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi banyak orang.

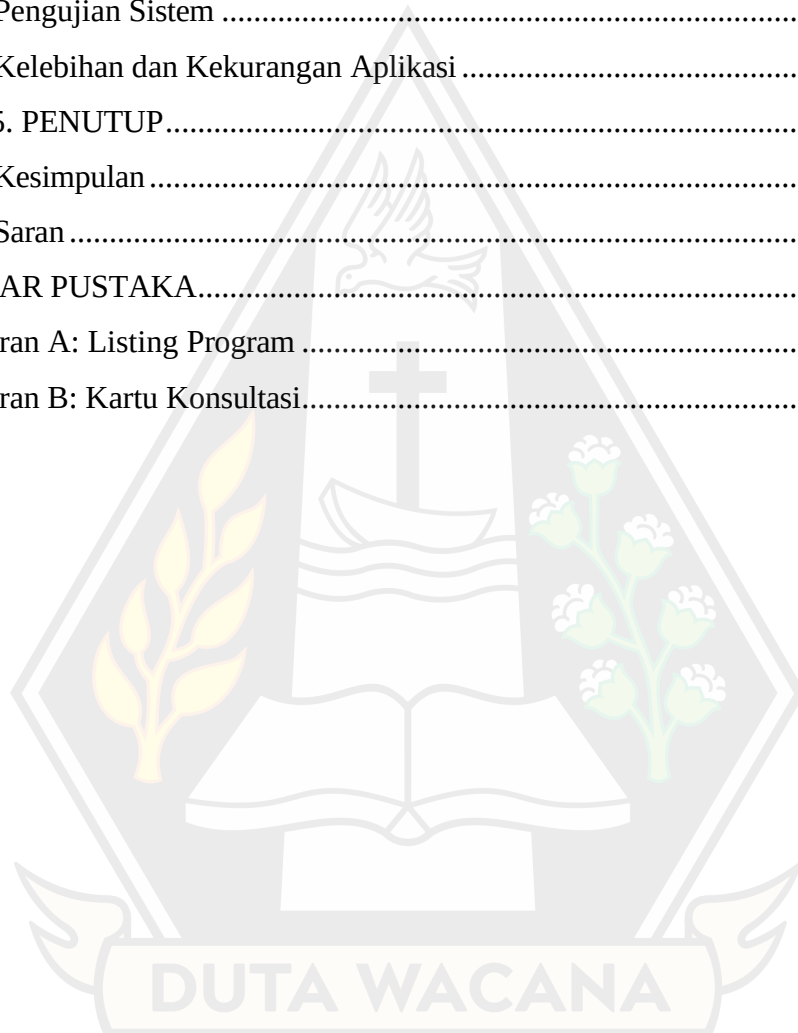
Yogyakarta, 2 Februari 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
ABSTRAK	xiii
ABSTRACK.....	xiv
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tahapan Penelitian.....	3
1.6 Struktur Laporan.....	4
BAB 2. LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Kegiatan Ekstrakurikuler	6
2.2.2 Aplikasi Web	7
2.2.4 Basis Data	8
2.2.5 Bahasa Pemrograman dan <i>Framework</i> Pendukung.....	9
2.2.6 User Acceptance Testing (UAT)	10
BAB 3. PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 Pengambilan Data	12
3.2 Use Case Diagram	12
3.3 Diagram Aktivitas.....	23

3.5	Entity Relationship Diagram	25
3.6	Data Flow Diagram.....	26
3.7	Tabel Basis Data	30
3.8	Perancangan Antarmuka	36
BAB 4. PENERAPAN SISTEM		53
4.1	Koneksi Database	53
4.2	Implementasi Sistem.....	53
4.3	Pengujian Sistem	80
4.3	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	91
BAB 5. PENUTUP.....		93
5.1	Kesimpulan.....	93
5.2	Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....		94
Lampiran A: Listing Program		96
Lampiran B: Kartu Konsultasi.....		151



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Deskripsi Use Case Login	14
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case Mendaftar Ekstrakurikuler	14
Tabel 3. 3 Melihat Jadwal Kegiatan Ekstrakurikuler	15
Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Melakukan Presensi Ekstrakurikuler	16
Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Melihat Nilai Ekstrakurikuler	16
Tabel 3. 6 Deskripsi Use Case Melihat Nilai Ekstrakurikuler	17
Tabel 3. 7 Deskripsi Use Case Mengelola Presensi	17
Tabel 3. 8 Deskripsi Use Case Diagram Melihat Jumlah Peserta Ekstrakurikuler	18
Tabel 3. 9 Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Guru	19
Tabel 3. 10 Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Siswa	19
Tabel 3. 11 Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Wali Kelas	20
Tabel 3. 12 Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Ekstrakurikuler	20
Tabel 3. 13 Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Informasi Ekstrakurikuler	21
Tabel 3. 14 Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Pendaftaran Ekstrakurikuler	22
Tabel 3. 15 Deskripsi Use Case Diagram Melihat Nilai Ekstrakurikuler	22
Tabel 3. 16 Tabel Basis Data Siswa	30
Tabel 3. 17 Tabel Basis Data Guru	30
Tabel 3. 18 Tabel Basis Data Kepala Laboratorium	31
Tabel 3. 19 Tabel Basis Data Users	31
Tabel 3. 20 Tabel Basis Data Ekstrakurikuler	31
Tabel 3. 21 Tabel Basis Data Pendaftaran Ekstrakurikuler	32
Tabel 3. 22 Tabel Basis Data Presensi Kegiatan	33
Tabel 3. 23 Tabel Basis Data Tahun_ajaran	33
Tabel 3. 24 Tabel Basis Data Semester	34
Tabel 3. 25 Tabel Basis Data Penilaian Ekstrakurikuler	34
Tabel 3. 26 Tabel Basis Data Detail_Presensi	35
Tabel 3. 27 Tabel Basis Data Pengumuman	35
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Oleh Kepala Laboratorium	80
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Oleh Siswa	86

Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Oleh Guru Pengampu	89
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Oleh Wali Kelas	90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Diagram	13
Gambar 3. 2 Diagram Aktivitas Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler...	24
Gambar 3. 3 Entity Realitionsip Diagram Aplikasi Pencatatan Ekstrakurikuler	25
Gambar 3. 4 Context Diagram.....	27
Gambar 3. 5 DFD Level 0	28
Gambar 3. 6 DFD Level 1	29
Gambar 3. 7 Halaman Login Kepala Laboratorium, Siswa, Guru dan Wali Kelas	36
Gambar 3. 8 Halaman Beranda Kepala Laboratorium	37
Gambar 3. 9 Halaman Data Ekstra (Kepala Laboratorium)	38
Gambar 3. 10 Halaman Pendaftaran Ekstrakurikuler Kepala Laboratorium.....	39
Gambar 3. 11 Halaman Riwayat Tahun Ajaran	40
Gambar 3. 12 Halaman Data Siswa Kepala Laboratorium.....	41
Gambar 3. 13 Halaman Data Guru Kepala Laboratorium.....	41
Gambar 3. 14 Halaman Data Wali Kelas Kepala Laboratorium	42
Gambar 3. 15 Halaman Beranda Guru	43
Gambar 3. 16 Halaman Data Ekstrakurikuler Guru	44
Gambar 3. 17 Halaman Presensi Kegiatan Oleh Guru	44
Gambar 3. 18 Halaman Detail Presensi Guru.....	45
Gambar 3. 19 Halaman Input Nilai Ekstrakurikuler Guru	46
Gambar 3. 20 Halaman Beranda Siswa	47
Gambar 3. 21 Halaman Pendaftaran Ekstrakurikuler Siswa	48
Gambar 3. 22 Halaman Ekstrakurikuler Aktif Siswa	49
Gambar 3. 23 Halaman Presensi Ekstrakurikuler Siswa	49
Gambar 3. 24 Halaman Nilai Ekstrakurikuler Siswa.....	50
Gambar 3. 25 Halaman Rekap Nilai Siswa	51
Gambar 3. 26 Halaman Beranda Wali Kelas.....	51
Gambar 3. 27 Halaman Rekap Nilai Wali Kelas.....	52
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login.....	53
Gambar 4. 2 Halaman Beranda Kepala Laboratorium	55

Gambar 4. 3 Halaman Ubah Beranda Kepala Laboratorium.....	56
Gambar 4. 4 Halaman Riwayat Tahun Ajaran	56
Gambar 4. 5 Halaman Form Tambah Tahun Ajaran.....	57
Gambar 4. 6 Halaman Input Data Tambah Tahun Ajaran.....	58
Gambar 4. 7 Data Tahun Ajaran Baru Berhasil Ditambahkan	58
Gambar 4. 8 Halaman Form Update atau Ubah Tahun Ajaran	60
Gambar 4. 9 Halaman Data Tahun Ajaran Telah Berhasil Di Update	60
Gambar 4. 10 Halaman Data Ekstrakurikuler.....	61
Gambar 4. 11 Warning Message Karena Jadwal Yang Diinputkan Tumpang Tindih atau Bertabrakan.....	63
Gambar 4. 12 Halaman Form Tambah Data Ekstrakurikuler Berhasil Ditambahkan	63
Gambar 4. 13 Halaman Data Ekstrakurikuler Yang Telah Berhasil Ditambahkan	64
Gambar 4. 14 Halaman Data Siswa.....	64
Gambar 4. 15 Halaman Form Tambah Data Siswa.....	65
Gambar 4. 16 Halaman Data Guru	65
Gambar 4. 17 Halaman Form Tambah Data Guru	66
Gambar 4. 18 Halaman Data Wali Kelas	67
Gambar 4. 19 Halaman Form Tambah Data Wali Kelas.....	68
Gambar 4. 20 Halaman Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	68
Gambar 4. 21 Halaman Beranda Siswa	69
Gambar 4. 22 Halaman Pendaftaran Ekstrakurikuler Belum Dibuka	69
Gambar 4. 23 Halaman Pendaftaran Ekstrakurikuler yang Sudah Dibuka	70
Gambar 4. 24 Warning Message Validasi Gagal	72
Gambar 4. 25 Pendaftaran Berhasil Dilakukan	73
Gambar 4. 26 Halaman Ekskul Aktif	73
Gambar 4. 27 Halaman Presensi Ekstrakurikuler.....	74
Gambar 4. 28 Halaman Presensi Berhasil	74
Gambar 4. 29 Halaman Nilai Ekstrakurikuler	75
Gambar 4. 30 Halaman Rekap Nilai.....	75
Gambar 4. 31 Halaman Beranda Guru	76

Gambar 4. 32 Halaman Data Ekskul	76
Gambar 4. 33 Halaman Presensi Guru	77
Gambar 4. 34 Halaman Detail Presensi.....	77
Gambar 4. 35 Halaman Input Nilai Ekstrakurikuler.....	78
Gambar 4. 36 Halaman Beranda Wali Kelas.....	79
Gambar 4. 37 Halaman Rekap Nilai Ekstrakurikuler	79



ABSTRAK

Kegiatan ekstrakurikuler merupakan kegiatan yang dilakukan diluar jam pelajaran sekolah secara khusus digunakan untuk pengembangan potensi, bakat, minat sesuai dengan kebutuhan siswa. SMA N1 Banguntapan mewajibkan seluruh siswa mulai dari kelas X hingga kelas XI untuk mengikuti kegiatan ekstrakurikuler dalam rangka pengembangan potensi diri dan menjadi sarana penyaluran hobi dan bakat diluar bidang akademik. Pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler di SMA N1 Banguntapan di koordinator secara langsung oleh guru kesiswaan ekstrakurikuler mulai dari pendaftaran oleh siswa dengan mengisi formulir pendaftaran ekstrakurikuler hingga penilaian ekstrakurikuler secara keseluruhan. Oleh karena itu, SMA N1 Banguntapan membutuhkan media untuk mempermudah, mempersingkat yang mencakup pendaftaran, presensi, hingga pengelolaan nilai.

Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler merupakan platform berbasis website yang dibuat untuk mengelola kegiatan ekstrakurikuler mulai dari pendaftaran, presensi hingga pencatatan nilai kegiatan ekstrakurikuler. Pengelolaan sistem ini diakses oleh Kepala Laboratorium sebagai admin website, guru pengajar, siswa dan wali kelas. Sistem ini dibangun dengan menggunakan MySQL sebagai basis data, PHP dan menggunakan framework laravel 9. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem ini telah berhasil dibuat dan sudah dilakukan pengujian kepada Kepala Laboratorium, guru, siswa dan wali kelas. Dalam proses pengujian Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler ini siswa dapat melakukan pendaftaran kegiatan, hingga menampilkan nilai kegiatan dan hasil nilai akhir siswa dapat dilihat oleh wali kelas yang nantinya akan dimasukkan ke dalam raport siswa. Pembuatan Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler ini bermanfaat dan dapat digunakan di SMA N1 Banguntapan.

Kata kunci: aplikasi, ekstrakurikuler, SMA N1 Banguntapan

ABSTRACT

Extracurricular activities are activities carried out outside school hours which are specifically used to develop potential, talents and interests according to students' needs. SMA N1 Banguntapan requires all students from class X to class The management of extracurricular activities at SMA N1 Banguntapan is coordinated directly by the extracurricular student affairs teacher, starting from registration by students by filling in the extracurricular registration form to the overall extracurricular assessment. Therefore, SMA N1 Banguntapan needs media to make things easier and shorter, including registration, attendance, and score management.

The Extracurricular Activity Recording Application is a website-based platform created to manage extracurricular activities starting from registration, attendance to recording grades for extracurricular activities. Management of this system is accessed by the Head of the Laboratory as website admin, teaching teachers, students and homeroom teachers. This system was built using MySQL as a database, PHP and using the Laravel 9 framework. The test results show that this system has been successfully created and has been tested on the Head of the Laboratory, teachers, students and homeroom teachers. In the process of testing the Extracurricular Activity Recording Application, students can register for activities, displaying activity grades and the student's final grades can be seen by the homeroom teacher which will later be included in the student's report card. Making this Extracurricular Activity Recording Application is useful and can be used at SMA N1 Banguntapan.

Keywords: application, extracurricular, SMA N1 Banguntapan

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kegiatan ekstrakurikuler merupakan kegiatan yang dilakukan diluar jam pelajaran sekolah secara khusus digunakan untuk pengembangan potensi, bakat, minat sesuai dengan kebutuhan siswa (Nursyamsiah & Hasanah, 2023). Kegiatan ekstrakurikuler wajib diikuti oleh seluruh siswa kelas X hingga kelas XI di SMA Negeri 1 Banguntapan Bantul, kegiatan ekstrakurikuler yang diadakan memiliki tujuan agar siswa dapat mengembangkan potensi diri serta dapat menjadi sarana penyaluran hobi dan bakat siswa diluar bidang akademik. Kegiatan ekstrakurikuler di koordinasikan secara langsung oleh guru kesiswaan ekstrakurikuler dibawah pengawasan langsung kepala sekolah SMA Negeri 1 Banguntapan Bantul. Macam kegiatan ekstrakurikuler yang terdapat di SMA Negeri 1 Banguntapan Bantul antara lain: Pramuka, Tontol, *Desain Grafis*, Komputer Akuntansi, *Cloud Computing*, Debat Bahasa Inggris, Debat Bahasa Indonesia, PMR (Palang Merah Remaja), OPFIKS (Karya Ilmiah Remaja), Paduan Suara, Musik, Karawitan, Tari, Taekwondo, Qiroah, Tahfidz, Adiwiyata, Basket Pria, Basket Wanita, Sepak Bola, Rugby Pria, Rugby Wanita, Voli Pria, Voli Wanita.

Pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler yang terdapat di SMA Negeri 1 Banguntapan dilakukan dengan cara manual menggunakan kertas, siswa melakukan pendaftaran kegiatan ekstrakurikuler dengan mengisi formulir pendaftaran kemudian mengisi dengan kegiatan yang akan diikuti, setelah siswa selesai memilih guru wali kelas mengumpulkan data pilihan ekstrakurikuler yang telah dipilih oleh siswa, kemudian data ekstrakurikuler tersebut diberikan kepada koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler yang selanjutnya didata ulang dan diinputkan ke dalam format excel untuk dilakukan penginputan secara manual oleh guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler sebagai pelaporan terkait pendaftaran kegiatan ekstrakurikuler oleh siswa kepada kepala sekolah SMA Negeri 1 Banguntapan Bantul. Setelah dilakukan pelaporan kepada kepala sekolah, selanjutnya guru koordinator menyerahkan data kegiatan ekstrakurikuler beserta data peserta kegiatan kepada guru pengajar kegiatan ekstrakurikuler untuk selanjutnya dilakukan pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler.

Kegiatan presensi siswa dilakukan dengan cara siswa menandatangani kertas presensi yang disediakan oleh guru pengajar kegiatan ekstrakurikuler. Presensi wajib dilakukan oleh siswa untuk memenuhi standar kebijakan sekolah yaitu presensi wajib hadir 90%. Kegiatan ekstrakurikuler juga menggunakan sistem penilaian akhir yang dibuat oleh guru pengajar kegiatan ekstrakurikuler setiap akhir semester yang dikirimkan kepada guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler. Nilai yang telah dikirimkan oleh guru pengajar kepada guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler kemudian diberikan kepada guru wali kelas untuk dilakukan pendataan pada raport siswa agar siswa dapat melihat nilai dari kegiatan yang telah dilakukan selama satu semester.

Pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler yang dilakukan oleh SMA Negeri 1 Banguntapan saat ini menimbulkan adanya data siswa yang tidak tercatat oleh guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler, kertas presensi sering hilang karena guru pengajar yang tidak menyimpan kertas dengan baik, tidak bisa menghapus data presensi siswa yang tidak hadir namun presensi pada kertas presensi, terdapat salah input nilai siswa. Dengan mempertimbangkan masalah yang timbul karena pengelolaan data kegiatan ekstrakurikuler yang dilakukan saat ini, maka perlu adanya pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler yang dapat mempermudah dan mempersingkat waktu mencakup pendaftaran kegiatan ekstrakurikuler, presensi, hingga nilai yang lebih cepat dan mempermudah dalam rekap pendataan.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang akan diselesaikan dalam skripsi Aplikasi Pencatatan kegiatan ekstrakurikuler SMA N1 Banguntapan antara lain:

- a. Guru koordinator kegiatan ekstrakurikuler melakukan pendataan secara berulang mulai dari kertas kemudian ke excel kemudian pengecekan kembali sehingga membutuhkan waktu yang lama.
- b. Ketika terdapat pengajuan lomba terkait ekstrakurikuler guru koordinator harus mencari kembali berkas berkas kegiatan ekstrakurikuler satu per satu membutuhkan waktu yang lama.

- c. Ketika kebutuhan akreditasi sekolah guru koordinator harus mengumpulkan data data ekstrakurikuler yang terpisah kemudian dijadikan satu draf yang baru untuk penilaian akreditasi.

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi Aplikasi Pencatatan kegiatan ekstrakurikuler SMA Negeri 1 Banguntapan adalah untuk membuat sistem yang mencakup pendaftaran, presensi dan penilaian kegiatan ekstrakurikuler sehingga memudahkan siswa, guru pengajar, guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler dan wali kelas dalam pengelolaan kegiatan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam skripsi ini adalah:

- a. Proses bisnis yang digunakan adalah proses binis pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler yang terdapat di SMA Negeri 1 Banguntapan.
- b. Data yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah data tahun 2023 - 2024 yang didapatkan di SMA Negeri 1 Banguntapan.
- c. Sistem yang dibuat menggunakan *PHP* dan *framework Laravel 9* untuk mengelola kegiatan ekstrakurikuler.

1.5 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian yang dilakukan adalah:

- a. Melakukan wawancara, observasi dengan guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler terkait pengelolaan yang dilakukan saat ini.
- b. Data mengenai jadwal kegiatan serta data fisik siswa didapat melalui wawancara serta pengambilan data kepada guru koordinator kesiswaan bidang ekstrakurikuler.
- c. Data pendaftaran kegiatan ekstrakurikuler yang diikuti oleh siswa didapat dari wawancara di SMA Negeri 1 Banguntapan.

1.6 Struktur Laporan

Laporan penelitian terdiri dari beberapa bab, yaitu:

a. Bab 1 Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, tahapan penelitian dan struktur laporan.

b. Bab 2 Landasan Teori

Pada bab ini diberikan hasil literatur dan penelitian yang terkait dengan Aplikasi Pencatatan kegiatan ekstrakurikuler yang digunakan sebagai dasar atau landasan dalam penyusunan laporan skripsi penelitian.

c. Bab 3 Metode Penelitian

Pada bab ini diberikan gambaran mengenai metode yang digunakan selama penelitian berlangsung. Selain itu, terdapat penjelasan mengenai pengambilan data, gambaran use case diagram, Diagram Aktivitas / Activity Diagram, Entity Relationship dan Perancangan Antarmuka.

d. Bab 4 Implementasi Sistem

Pada bab ini diberikan hasil implementasi sistem dari Aplikasi Pencatatan kegiatan ekstrakurikuler yang telah selesai dibuat. Terdapat gambaran hasil lengkap sistem serta penjelasan sistem yang telah dibuat secara keseluruhan.

e. Bab 5 Penutup

Pada bab ini diberikan hasil kesimpulan sebagai penutup dan saran penulis yang digunakan untuk perbaikan sistem yang dibuat kedepannya.

BAB 5. PENUTUP

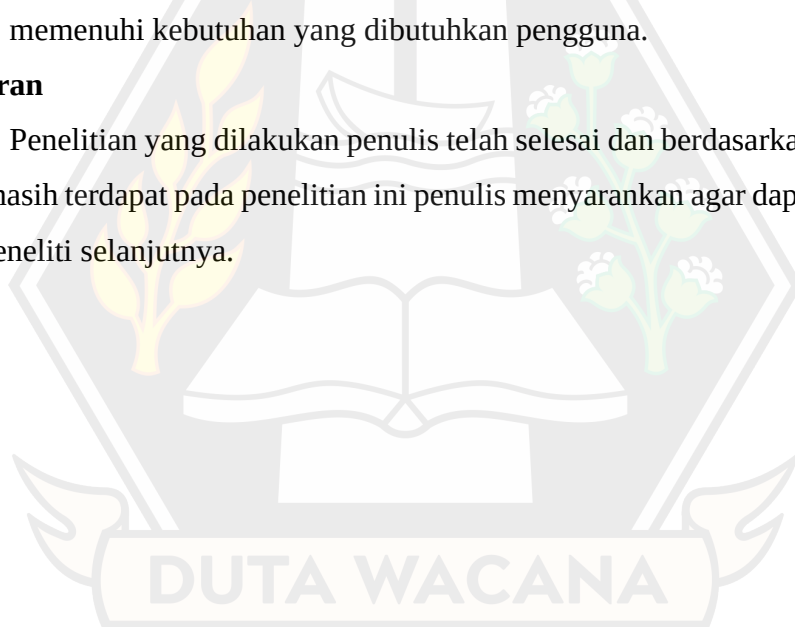
5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis, maka dapat diambil kesimpulan:

- a. Pembuatan Aplikasi Pencatatan Kegiatan Ekstrakurikuler dengan menggunakan metode *waterfall* telah lulus pengujian menggunakan metode *User Acceptance Testing* (UAT) mampu rumusan masalah yang muncul.
- e. Aplikasi dapat melakukan pendaftaran siswa, melakukan *input* nilai kegiatan ekstrakurikuler, membantu guru melakukan presensi, dapat menampilkan nilai kegiatan individu dan rekap nilai satu kelas siswa, dapat menyimpan data riwayat ekstrakurikuler dan rekap nilai setiap tahun ajaran.
- b. Hasil pengujian dengan menggunakan metode *User Acceptance Testing* (UAT) dengan menggunakan 39 skenario terhadap seluruh aktor, berhasil memenuhi kebutuhan yang dibutuhkan pengguna.

5.2 Saran

Penelitian yang dilakukan penulis telah selesai dan berdasarkan kekurangan yang masih terdapat pada penelitian ini penulis menyarankan agar dapat dilanjutkan oleh peneliti selanjutnya.



DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2022). *7 Materi Pemograman Web Untuk Pemula 5: Laravel & MariaDB*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Adi, A. P. (2023). *Langsung Bisa PHP dan MySQL*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Anggoro, D. A., Supriyanti, W., & Putri, D. P. (2021). *Konsep Dasar Sistem Basis Data dengan MySQL*. Surakarta: Muhammadiyah University Press.
- Aqib, Z. (2022). *Pedoman Model Pengembangan Diri Untuk Peserta Didik Di Sekolah / Madrasah*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Azmi, N. (2022). *Manajemen Pendidikan Karakter*. Riau: Dotplus Publisher.
- Fretheim, E., & Deschene, M. (2024). *Secure Software Systems Design and Development*. Burlington: Jones & Bartlett Learning.
- Gandika Supartha, I. D., Elly, Arifin, N. Y., Rivanthio, T. R., Santika, P. P., Hita, & Primasari, D. (2023). *Buku Ajar Analisa Perancangan Sistem*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hambaly, A. A., Ansori, A. S., & Dinimaharawati, A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Bidang Ektrakurikuler Studi Kasus: SMPN 34 Bandung. *e-Proceeding of Engineering : Vol.8, No.6*, 12153.
- Hidayat, F. (2021). Web-Based Extracurricular Management Information System at Smk Pertiwi. *International Journal of Advanced Visualization Technologies (IJAVT)*, 10.
- Ihksan, M., Susilo, H., & Abdillah, N. (2023). *Basis Data 2023 Konsep Dasar Membangun Database*. Sumatera Barat: CV Suluah Kato Khatulistiwa.
- Joshi, S. (2024). *Software Testing Essensial*. Chennai: Clever Fox Publishing 2024.
- Kadir, A. (2023). *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP dan Database MYSQL*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Khalda, I. A., Muliawati, A., & Wahyono, B. T. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Ektrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: SMA Negeri 6 Bekasi). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 419.

- Kusuma, A. S., Parwati, N. N., Teguh, I. M., & Sudarma, I. K. (2024). *Buku Ajar Analisis Desain Sistem Informasi Berbasis Tri Hita Karana*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Manuaba, B. I., Abdillah, R., & Yuliyanti, S. (2023). *Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Nursyamsiah, D., & Hasanah, E. (2023). Pengelolaan Kegiatan Ekstrakurikuler Pasca Pandemi DI SD Muhammadiyah 7 Bandung. *AoEJ: Academy of Education Journal*, Vol. 14 No 2.
- Perdana, A. L., & Suharni. (2021). Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Website Menggunakan System Development Life Cycle(SDLC) Pada SMAN 16 Gowa. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia (JPTI) Vol.1, No.12*, 481.
- Puspitasari. (2023). *Manajemen Ekstrakurikuler Pramuka*. Semarang: Penerbit Cahya Ghani Recovery.
- Sujak, & Aqib, Z. (2022). *Pentingnya Pendidikan Karakter Bagi Peserta Didik Di Sekolah*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.

